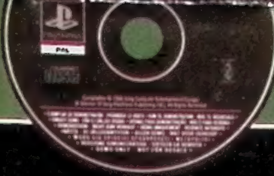


EXKLUSIVA SPELBARA DEMON PÅ CD:N

CRASH BASH, SPYRO: YEAR OF THE DRAGON, TOCA WORLD TOURING CARS, JUNGLE BOOK GROOVE PARTY, THIS IS FOOTBALL 2, MIKE TYSON BOXING



SVENSKA PlayStation Magasinet

NUMMER 37

DECEMBER 2000 PRIS: 59:-

STÖRST I SVERIGE

18 RECENSIONER!

MEDAL OF HONOUR: UNDERGROUND
TOMB RAIDER CHRONICLES
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER
FANTAVISION
SPYRO: YEAR OF THE DRAGON
SMUGGLER'S RUN
MIDNIGHT CLUB: STREET RACER
DIGIMON WORLD
MED FLERA!

NHL 2001

RECENSION AV NÄSTA GENERATIONS HOCKEYSPEL FÖR PLAYSTATION2!

PLAYSTATION2 AVTÄCKT

16 SIDOR STOR ARTIKEL SOM BERÄTTAR ALLT

FINAL FANTASY IX

DEN TOTALA FANTASIN ÄR NÄRA ATT FÖRVERKLIGAS

TÄVLA OCH VINN SIGNERAD MATCHTRÖJA OCH SPEL



TIDSAM
0740-13



SVERIGES OFFICIELLA PLAYSTATION-TIDNING

UR INNEHÅLLET

Prenumeration

Helår (13 nummer): 579 kronor
Halvår (6 nummer): 319 kronor
Titel Data AB
112 86 Stockholm
tel: 08-617 23 80
www.prenservice.nu

Redaktion

Redaktionschef: Andreas Olsson
Layout: Andreas Frisk, Anna Clason och Lena Laurén
Korrektur: Therese Friberg
Ansvarig utgivare: Jonas Svensson

Medarbetare

Johan Tegnelius
Jörgen Karlsson
Gustav Bjarneby
Magnus Edlund

Engelsk redaktion

Mark Donald, Nick Moyle, Milford Coppock, Liv Kvello, Dan Mayers, Catherine Channon, Richard Keith, Lee Hall, Andrea Toal, Steve Owen, Andy Lowe, Alex Cooke, Jonathan Davies, Aaron Taylor, Chris Buxton, Zy Nicholson, Pete Wilton, Steve Merrett, Al Bickham, Jes Bickham, Kieron Gillen, Nadine Pittam, Paul Rose, Richard Keith och Simon Middleweek

Produktion

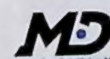
Rip: Graphic Xpress
Tryck: Alprint Rahola

Utgivare

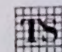
Medströms Dataförlags AB
112 85 Stockholm
Tel: 08-692 66 00 Fax: 08-650 97 05
E-post: psm@medstroms.se
Hemsida: www.medstroms.se
Redaktionen ansvarar bara för beställt material och svarar inte på spelfrågor eller prenumerationsfrågor per telefon.

Annonsbokning

Medströms Dataförlags AB
Anders Rinaldo, tel: 08-692 66 19
Mikael Olovsson, tel: 0470-703 113






TS-kontrollerad upplaga

Redaktören, har ordet



Människan har alltid drivits av tekniska framsteg. Vi har skrivit på sidan 25: "först fanns elden, sedan hjulet och så småningom elektriciteten, nu finns PlayStation2." Det kanske låter väl tilltaget att säga att PlayStation2 skulle betyda lika mycket för mänskligheten som elden eller hjulet, men faktum är att det inte är helt osant.

Självklart kom elektriciteten att betyda bra mycket mer än vad PlayStation2 någonsin kommer att göra, men Sonys nya konsol kommer med all sannolikhet inte försvinna obemärkt. Det är bara att inse att Sony startat en ny underhållningsrevolution som kommer ge tv-spelandet en helt annan dignitet. Med hjälp av PlayStation2 kommer man kunna göra så mycket mer än bara spela nästa generations spel. DVD-filmer kan vi redan se, bredbandsuppkoppling är på gång och en hårddisk lanseras redan nästa år. Tänk bara vad praktiskt det är att kunna se en DVD-film med hjälp av samma box som man spelar med, eller ladda hem den senaste spelinformationen från Internet, eller lagra sina senaste *Gran Turismo 3*-bilar på hårddisken, eller... Ja, möjligheterna tycks vara obegränsade. Hur bra Sony kommer kunna genomföra utannonserade möjligheter återstår att se, men tanken är svindlande. Tänk bara vad praktiskt det vore om man slapp starta upp en ständigt krånglande persondator för att läsa sin egen e-post, eller slapp och köpa en dyr DVD-spelare som man bara kan se på film med.

Sonys vision är att alla ska ha den svarta boxen ståendes i vardagsrummet inom kort. Alla kommer säkert inte köpa en PlayStation2, men många lär göra det. Sony har dock i skrivande stund två stora problem som är mycket svåra att acceptera. Det första är den dåliga tilldelningen till svenska butiker. Det lär bli svårt att förklara för alla de tusentals potentiella köpare som vill ha en konsol före jul, att de med största sannolikhet får vänta till början av nästa år innan de kan bli stolta ägare av en PlayStation2. Det andra problemet är ännu mer bekymmersamt. Priset. Jag tror knappast Sony och Egmont med gott samvete kan begära de hutlösa 4500 kronor som krävs för att kunna köpa en PlayStation2. Visst innehåller maskinen ny och dyr teknik, som Sony tvingas betala dyra licenspengar för, men det lär bli svårt för alla som fortfarande bor hemma att övertyga sina föräldrar om hur viktigt det är att äga en PlayStation2. De lär anse att 4500 kronor för en spelmaskin är för mycket och kommer istället att köpa en billigare konsol. Jag är dock ganska säker på att priset kommer sjunka redan under nästa år. En PlayStation kostar idag en bråkdel av vad den kostade när den lanserades. PlayStation2 lär få samma prisutveckling.

God jul och gott nytt år!

Andreas Olsson, Redaktionschef



FÖR KOMPLETT INNEHÅLLSFÖRTECKNING
VÄND PÅ SIDAN

SVENSKA PlayStation Magasinet

INNEHÅLL

NUMMER 37
DECEMBER 2000





PÅ RITBORDET

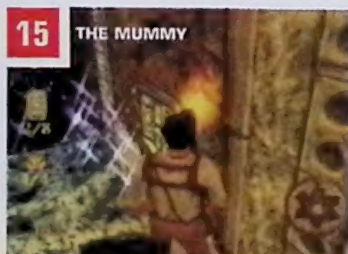


10 FEAR EFFECT 2 RETRO HELIX



11 SPYRO 3 YEAR OF THE DRAGON

PROVSPELAT



15 THE MUMMY

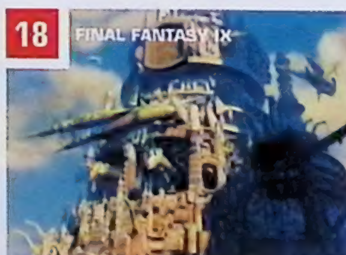


16 ISS



14 CRASH BASH

ANALYS



18 FINAL FANTASY IX

PlayStation2 kommer med all sannolikhet att revolutionera underhållningsbranschen.

PLAYSTATION2
SIDAN 24



PLAYSTATION2



sidan 41

NHL 2001

Vi har recenserat nästa generations hockeyspel.

RECENSIONER

VARJE MÅNAD


50 DIGIMON WORLD


50 MEDAL OF HONOUR: UNDERGROUND


51 TOMB RAIDER CHRONICLES

58 SPYRO: YEAR OF THE DRAGON

På CD:n

Nytt nummer betyder att ännu en fullspäckad demo-CD finns tillgänglig. Köp inget spel utan att först ha testat det på någon av våra skivor. Mycket nöje!

CRASH BASH
Spelbar
Svenska PlayStation-Magasinet bjuder på två kompletta banor från årets mest partajande partyspel.

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON
Spelbar
Inte en och inte två, utan tre hela banor kan provspelas på månadens demo-CD.

MIKE TYSON BOXING
Spelbar
Spelet heter Prince Naseem Boxing i Storbritannien, men prinsen har fått stiga åt sidan för den mer kände Mike Tyson.

TOCA WORLD TOURING CARS
Spelbar
Ta en provtur i Codemasters mästerverk.

JUNGLE BOOK GROOVE PARTY
Spelbar
Ta en svängom med Mowgli och hans vänner.

THIS IS FOOTBALL 2
Spelbar
Avgör själv efter en provspelning om SCEE:s fotbollsspel är det bästa som gjorts.

THE WORLD IS NOT ENOUGH
Video
Världen kanske inte är tillräcklig för herr Bond, men spelet ser i alla fall mycket lovande ut.

MUPPET MONSTER ADVENTURE
Video
Kermit och hans vänner drabbar samman i deras kusligaste äventyr hittills.

KOUDELKA
Video
Spana in Infogrames senaste rollspel.

MAT HOFFMAN'S PRO BMX
Video
Extrema sportspel blir allt populärare. Activisions senaste bidrag till genren kommer inte göra någon besviken.

MONSTER RANCHER
Video
Spana in några av monstren som vi skapat med hjälp av våra skivor.

LADDA HEM FUSK TILL:
Silent Hill
Access till det hemliga Next Fear Mode

Kurushi
Wipeout 3

NOTISER

RESIDENT EVIL-FILM PÅ GÅNG

Nu är det klart att George Romero inte ska regissera den nya *Resident Evil*-filmen som det var tänkt från början. Det blir istället Paul Anderson som får äran att regissera.
Anderson har tidigare regisserat bland annat *Mortal Kombat the Movie*. Hela 400 miljoner kronor kommer filmen kosta att producera, så en flopp skulle betyda ett svidande ekonomiskt nederlag. Filmen kommer handla om en superdator som löper amok och förvandlar alla i dess omgivning till zombies. Filmen beräknas gå upp på svenska biografer i januari 2002.

MER MUSIK

Konami i Japan utannonserade nyligen ännu ett nytt musikspel. *Para Para Paradise* kommer att kombinera traditionell japansk dansmusik med utflippad europop.
Än så länge har Konami bara släppt *Beatmania* i Europa, men flera nya musikspel är på gång. Däribland *Drum Mania*, *Guitar Freaks* och *Keyboard Mania*. Samtliga spel finns redan tillgängliga i välsorterade arkadhallar men PlayStation-versionerna ser ut att vara värda lite väntan. Konami har redan fått otaliga försäljningssuccéer med sina musikspel i Japan, samma sak lär ske här när gemene man upptäcker hur kul det faktiskt är.

HISTORISKT

Koei är hetare än någonsin med flera PlayStation2-titlar under produktion. Tyvärr, så har vi i väst inte fått bekanta oss med allt för många alster från företaget. Det är dock nya tider som stundar, och Electronic Arts är först ut med *Kessen*.
Koeis mest omtalade spel i Japan just nu är *Romance of the Three Kingdoms VI* för PlayStation2. Precis som i de tidigare spelen, så utspelar sig handlingen i ett feodalt Kina. Cao Cao härskar över bergen, Son Ken härskar över kustlinjen och Liu Bei har hand om av landet. Man väljer att spela som en av despoterna vars uppgift det är att härska över hela Kina. *Romance of the Three Kingdoms VI* är ett taktiskt strategispel som absolut är värt att hålla utkik efter.



NYTT ROLLSPEL FRÅN NAMCO

SJU HJÄLTAR

Namco planerar att lansera sitt första rollspel för PlayStation2 i Japan lagom till julhandeln. *Seven: The Cavalry of Molmorth* är ett traditionellt tvådimensionellt rollspel som utspelar sig i en magisk värld fylld av mystik. Titeln syftar på sju storslagna hjältar som med hjälp av sju legendariska vapen drev ut en hord demoner från landet Akurarind. Spelet utspelar sig tusen år efter utdrivandet av demonerna. I samband med att man firar ett millennium sedan monstren drevs bort, återvänder demonerna för att återigen ställa till med otyg. Man startar spelet i en liten by, Molmorth, som riddarlärling.

Spelet använder sig av ett helt nytt attacksystem som kallas för "Rotation Battle System". Man slungas slumpmässigt in i olika strider, precis som i *Final Fantasy*-spelen, men de är mer strategiskt uppbyggda.

Spelet kommer ligga på en DVD-skiva och innehålla bedårande grafik och animationer. Tetsuya Takahashi, som bland annat arbetade med *Saga Frontier 2* och *Ogre Battle*, jobbar med projektet, så låt oss hoppas på en snabb översättning och konvertering så att vi här i Europa får njuta. ■







Vi ser fram emot den Europeiska releasen av *Seven: The Cavalry of Molmorth.*

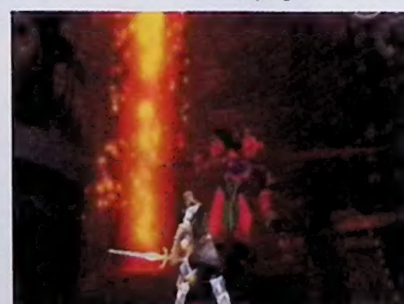
MIGHT AND MAGIC TILL PLAYSTATION2

MAGISKT

Might and Magic är en av dagens äldsta spelserier. De första spelen var rollspel och släpptes enbart till PC, men allt sedan 3DO:s framgångar med spelet ökat har det gjorts utbrytningar från originalkonceptet. Det finns idag tre olika typer av *Might and Magic*-spel: de traditionella rollspelen, strategispel och tredimensionella actionspel.

3DO har snart ett nytt actionspel färdigt: *Warriors of Might and Magic* för PlayStation2. Spelet är en fristående fortsättning från det mindre lyckade *Crusaders of Might and Magic*. Man spelar som en medeltida superhjälte som heter Alleron. Han har blivit dömd att bära en förbannad mask på grund av falska anklagelser. Äventyret utspelar sig i Ardon där svält, misstro och häxkraft splittrat landet. Det är upp till Alleron att befria landet från dess plågoandar. Spelet ser lovande ut med 25 till 30 olika monster och flera olika slagkombinationer, men om spelet verkligen är den adrenalinkick som PlayStation2 behöver återstår att se. ■







Gammal skåpmat plockas fram, steks upp och serveras till PlayStation2.

NYTT VATTENSPORTSPEL

VÅGAT

Midas Interactive Entertainment planerar att släppa *California Watersports* i början av nästa år för PlayStation. Spelet är utvecklat av det australiensiska teamet Theyer GFX, och ger spelaren en chans att få pröva på ett antal vattensporter. Allt från vanlig surfing till helvilda jet ski-race kommer att finnas på menyn.

Man kommer kunna välja bland åtta olika karaktärer och sex olika spellägen, bland annat slalom på delad skärm. Det kommer vara möjligt att välja bland allt från enkla singelrace till mer komplicerade trickutmaningar. Man kommer även att kunna surfa i välbekanta vatten med ett brett utbud av grafiska effekter. Vågorna har gjorts realistiska och stränderna skimrar i solljuset. Theyer GFX har också inkluderat tuffa vattenhinder såsom klippor och galna delfiner, men också avsläpp från helikoptrar.

Midas hoppas att *California Watersports* kommer fylla det tomrum som finns för alla som gillar vattensporter. Hur bra spelet verkligen är återstår att se. ■

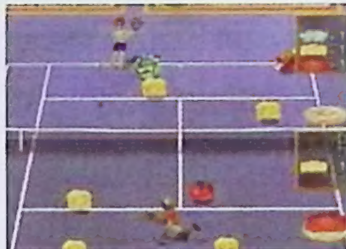


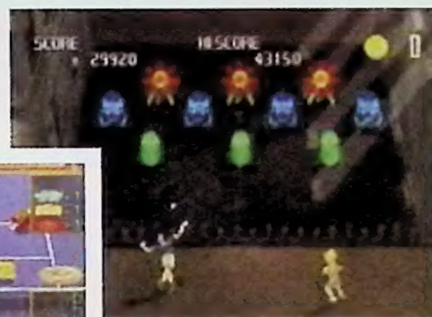
NAMCO SLÄPPER TENNISSPEL

NY SMASH

Namco kommer att släppa ett tredje tennisspel till PlayStation: *Smash Court Tennis 3*. Utvecklarna lovar att allt som gjorde *Anna Kournikova's Smash Court Tennis* så bra, kommer att finnas med samt flera uppgraderingar. 24 spelbara karaktärer kommer finnas, och de ser precis som tidigare ut som små söta animedockor. Spelet är uppbyggt som en tv-sändning med kommentatorer och filmteam. Utmaningarna är utformade som tv-sändningar med en programledare som presenterar matcherna.

Precis som i *Anna Kournikova's Smash Court Tennis* kommer det finnas en rad minispel, däribland favoriten Explosive Bomb Mode. Naturligtvis kommer det finnas flera olika turneringar att delta i, men roligast lär det bli att utmana sina vänner och bekanta. Upp till fyra spelare samtidigt kommer vara möjligt, så det är upplagt för stentuffa matcher. Det finns ännu inget datum bekräftat för en europeisk lansering, men det kommer med all sannolikhet under 2001:s första hälft. ■





Utmana dina vänner i *Smash Court Tennis 3* och avgör om det är bättre än *Anna Kournikova's Smash Court Tennis*.

GOEMON TILL PLAYSTATION2

MYSTISK NINJA

Före det att Solid Snake stal den största uppmärksamheten, var det Goemon som var Konamis mest kända karaktär i Japan. Nu är den blåhårige ninjan på väg till PlayStation2 i ett nytt tredimensionellt äventyrsspel. Spelet påminner en del om det första tredimensionella spelet som släpptes till Nintendo 64 med utforskande av byar och mycket action. Det lär bli en hel del klassiskt hoppande mellan hustak och svärmar av fiender. Spelet befinner sig fortfarande på ett tidigt stadium, men om bara utvecklarna kan få ordning på grafikmotorn så kan det vara bäddat för ännu en framgång med Goemon i huvudrollen. ■





Följ punkninjan på nya äventyr på PlayStation2

GRÅBEN TILL PLAYSTATION

BEEP BEEP!

Infogrames håller för närvarande på och arbetar med ett nytt pussel- och plattformsspel. Man spelar som Gråbens högst ointelligente kusin Ralph Wolf som måste försöka klara av ett antal galna banor med livet i behåll. *Sheep Dog 'N' Wolf* kommer vara ett spel fullspäckat med roliga prylar och livsfarliga fällor som känns igen från alla Gråbens och Hjulbens upptåg. Spelidén går ut på att man först sätter upp ett antal fällor, för att sedan starta spelet och se hur många får man lyckas fånga. Alla missar man gör leder till ordentlig vedergällning, och man måste dessutom se upp för fårhunden Sam. Spelet kan utan tvekan mycket väl bli det galnaste som gjorts till PlayStation. *Sheep Dog 'N' Wolf beräknas* släppas i Europa april 2001. ■







***Sheep Dog 'N' Wolf* - en riktig filmklassiker med förutsättningar att bli en riktig tv-spelsklassiker.**

NOTISER

GRAN TURISMO 3

Sony har släppt ytterligare information om sitt kommande racingspel.

- Det kommer att finnas 150 olika bilar i spelet, vilket är en reducering från de drygt 500 bilarna som fanns i *Gran Turismo 2*. Varje bil kommer vara uppbyggd av 5000 polygoner. I *Gran Turismo 2* var bilarna bara uppbyggda av 300 polygoner. Samtliga bilmärken från del två kommer finnas med.
- Samtliga ljudinspelningar är omgjorda från del två. Man kommer till exempel att höra samtliga bilar som ligger bakom en. I *Gran Turismo 2* kunde man bara höra en bil i taget.
- Det kommer finnas ett nytt rallyläge i *Gran Tursimo 3*.
- 15 banor kommer finnas tillgängliga, varav en bana i Monte Carlo och en i Japan är helt nya.
- Man kommer kunna göra betydligt fler omställningar och modifieringar än vad som tidigare varit möjligt.
- Spelet kommer inte kunna spelas över nätverk, men två kan spela samtidigt. Dessutom kommer man kunna koppla ihop två PlayStation2:or via iLink och spela två på helskärmar.
- Spelet kommer ligga på en fullspäckad DVD-skiva.

HUKA ER

Del fyra i Namcos *Gunbullet/ Point Blank*-serie är under produktion. Vi i väst har bara fått möjlighet till att spela två spel i serien (*Gunbullet* och *Gunbarl* som heter *Point Blank* och *Point Blank 2* i väst), men nu är alltså fortsättningen på gång. *Gunbalina* som spelet heter kommer precis som tidigare att vara kompatibel med Namcos Guncon-pistol.
Det mesta ser ut att vara sig likt från föregångarna med komiska inslag och fyra turneringar och flera utmaningar. Det kommer vara möjligt att spela upp till åtta spelare i turneringarna. Det är ännu inte bestämt när spelet släpps i Europa.

HACKE HACKSPETT

Konami och Universal Studios har ännu en seriefigur aktuell för ett nytt spel: *Woody Woodpecker Racing*. Ett stort antal turneringar, där Quest Mode verkar mest intressant, kommer finnas tillgängliga. Om *Woody Woodpecker Racing* är vad vi väntat på återstår att se.



FOKUS

UTVECKLARINTERVJU

JOHN ROSTRON OCH PETE SMITH

MÄNNEN BAKOM ETT AV TIDERNAS MEST LOVANDE FORMEL 1-SPEL









Motorhaveri är aldrig roligt, men rökeffekterna är som synes mycket realistiska.



Pete Smith (vänster) och John Rostron (höger) ser nöjda ut. Det har de all anledning till att göra med tanke på hur bra deras spel ser ut.

Svenska PlayStation-Magasinet flög över till Electronic Arts europeiska huvudkontor i Chertsey för en intervju med producenterna bakom *F1 Championship Season 2000* för PlayStation2. Den exekutive producenten John Rostron (han har tidigare bland annat producerat *Wipeout* och *Wipeout 2097*) och producenten Pete Smith (producerade även *F1 2000* för PlayStation) ställde villigt upp på en intervju.

PSM: Kommer ni klara av att färdigställa spelet lagom till PlayStation2-premiären som utlovat?

Pete: Ja, vi jobbar nära nog dygnet runt för att hinna klart lagom till PlayStation2-lanseringen i Europa. Vi är tre olika team som arbetar med produktionen. Ett stort team sitter här i Chertsey, ett arbetar i Skottland och ett team är baserat i Kanada.

John: Spelet kommer släppas några veckor efter premiären, så det är inte tal om någon stor försening. Det lär inte vara några problem för alla som gillar sporten att vänta lite extra med tanke på hur bra vårt slutresultat kommer bli. Tack vare PlayStation2:s prestanda har vi kunnat utveckla ett spel som aldrig tidigare varit möjligt. Det kommer ta minst ett och ett halvt år innan det är möjligt att skapa ett lika avancerat spel till något annat befintligt eller kommande spelformat. Och då är även PC-plattformen inräknad..

PSM: Hur ser ni på konkurrensen?

Pete: Ubi Softs F1-spel är inget hot, men Sonys nya Formel 1-spel ser mycket lovande ut.

John: Sonys spel verkar helt okej, men vi vet att vi har ett bra spel som kommer stå sig väl mot konkurrensen. Spelet har ett otroligt flyt, sikten kommer vara obegränsad, hela säsong 2000 finns med och över 20 perfekt återskapade depåarbetare servar din bil vid varje depåstopp. Alla karaktärerna i spelet är återskapade med hjälp av motion capture-teknik. Förutom att hela säsong 2000 med alltifrån fälgekrar till bilarnas rattar finns med, så kommer man kunna spela upp till fyra stycken samtidigt.

PSM: Det är sannerligen ett stort team som arbetar med att färdigställa spelet, men bortsett från er finns det några andra kända utvecklare med i produktionen?

Pete: De flesta som tidigare arbetade för Bizarre Creations är numera anställda av oss.

John: Det finns antagligen inte mer än fyra olika ursprungliga spelutvecklingsföretag som kan göra Formel 1-spel. Bizarre Creations som gjorde Psygnosis första Formel 1-spel till PlayStation jobbar för oss, och de flesta från Visual Sciences arbetar med nästa års Formel 1-spel till PlayStation2. EA Sports har med andra ord samlat det mesta av kompetensen inom området under ett tak.

PSM: När mottog ni era PlayStation2-utvecklingsenheter för att kunna utveckla spelet?

Pete: Vi har arbetat med spelets fysik under mycket lång tid nu, men vi mottog inte utvecklingsenheterna förrän i januari. Man skulle kunna säga att spelets egentliga produktion startade först då. Att vi haft en så pass kort tid på oss är främsta skälet till varför vi haft ett så stort utvecklingsteam.

PSM: De flesta spelen som släpps blir tyvärr aldrig de succéer som förväntat. Hur tror ni att det kommer gå för *F1 Championship Season 2000*?

John: Det viktigaste för mig är inte att spelet säljer bra. Det viktiga är att vi släpper ett spel som vi är fullt nöjda med. Ingen kommer vara gladare än jag om spelet säljer i miljontals exemplar, men det skulle aldrig kännas bra om vi inte var övertygade om att vi skapat ett mycket bra spel.

PSM: Hur har det varit att arbeta tillsammans med FIA (Formel 1-sportens officiella organisation)?

John: Vårt samarbete har utfallit väl. Vi har ett femårskontrakt med FIA, och tre år återstår av kontraktet.

Pete: FIA måste som bekant godkänna allt från depåarbetarnas stoppskyltar till samtliga sponsormärken på förarnas hjälmar. Det kan vara frustrerande ibland när till exempel en sponsor drar sig ur. Då måste vi designa om bilar, förare och banor.

PSM: Nej, man kanske kunde få provspela nu?

Pete: Självklart kan du få det, men jag har en bättre idé. Varför inte utmana oss på en fyrspelarduell?

PSM: Inga problem!

Fyra handkontroller kopplas snabbt in. En av spelets utvecklare anländer, och snart infinner sig en rejäl kämparlusta mellan de båda producenterna, utvecklaren och PlayStation-Magasinet.

Starten går och spelet flyter på mycket bra i samtliga kameravinklar trots att fyra spelar samtidigt. Efter ett stenhårt lopp kommer PlayStation-Magasinet i mål på en hedrande tredje plats.

Man kan lätt summera provspelningen av *F1 Championship Season 2000* med att det ser mycket lovande ut. Alla som gillar sporten bör absolut hålla ögonen öppna efter Svenska PlayStation-Magasinets fullständiga recension som kommer inom kort. ■

Text och foto: Andreas Olsson

VI HAR PLAYSTATION



ANNA KOURNIKOVAS TENNIS



PORSCHE CHALLENGE



FIFTH ELEMENT



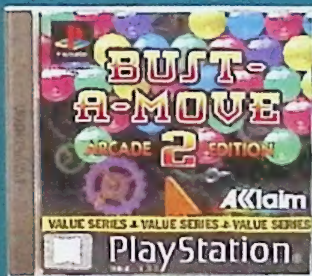
BUST A MOVE 4



RUGRATS



REVOLT



BUST A MOVE 2



FA MANAGER

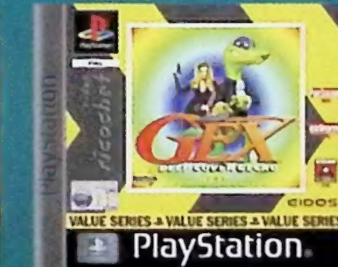
149:-



TOMB RAIDER



THUNDERHAWK 2



GEX



V-RALLY



WORMS

VALUE SERIES VALUE SERIES VALUE SERIES



Vi har **tillbehören**

till din **Playstation**



expert



Vi är vad vi heter.

TITEL:

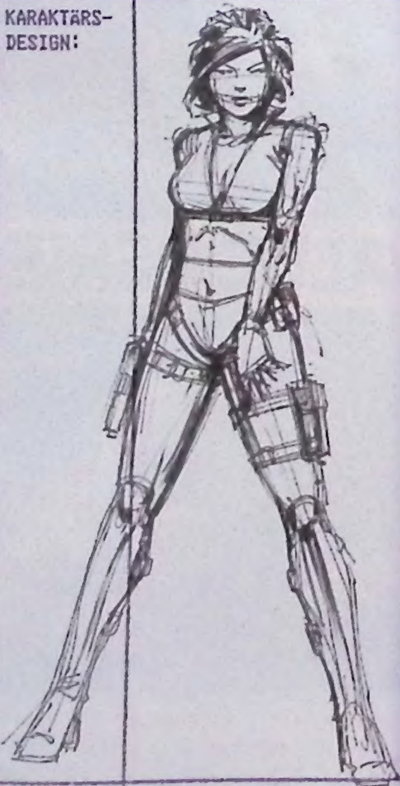
FEAR EFFECT: RETRO HELIX

ANTECKNING:

ORÄDD? TESTA DÅ LITE SKRÄMMANDE ORIENTALISK ACTION.

PRODUKTINFO:	
GENRE:	Action
UTGIVARE:	Eidos
UTVECKLARE:	Kronos
RELEASE DATUM:	2001

KARAKTÄRS-DESIGN:



FÄRDIGT: 60%

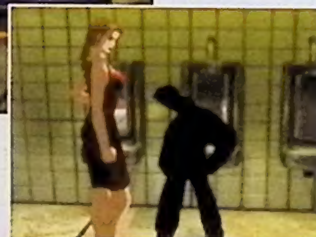




Beväpnad till tänderna med diverse trevliga vapen sparar man inte på krutet



Spänning. Orientaliska omgivningar och äventyr. Vissa har tur.



Färdig. Ibland träffar du på fienderna i inte alltför glamorösa omgivningar.

KINA-INSPIRERAT

En av de bästa sakerna med det första *Fear Effect*-spelet var de underbart detaljerade orientaliska miljöerna. De var rikligt utsmyckade med föremål från kinesisk mytologi och gavs liv med manga-inspirerad grafik. Det var lite omväxling från det allt för vanliga New York. *Retro Helix* vet sina starka sidor och fortsätter i samma stil.

Spelet startar i ett skumt Hong Kong där vi får veta karaktärernas ursprung. Sen kommer den obligatoriska trippen till New York, innan det är dags att bege sig till Xi´an och Kinas förste kejsares försvunna grav (Hur vet de att den är där? Har någon hittat den?) och sedan slutligen de odödligas legendariska klippö Penglai Shan. Spelets final är en spektakulär tvekamp mellan Rain och hennes onda (självklart) tvillingsyster Mist. Vi ska inte förstöra spänningen med att berätta vem som vinner, men man kan undra om nu Rain är så nära vän med Hana, var hon höll hus i det första spelet?

Precis som dess föregångare är *Fear Factor Retro Helix* ett *Resident Evil*-liknande äventyr som utspelar sig i en tecknad version av orienten.

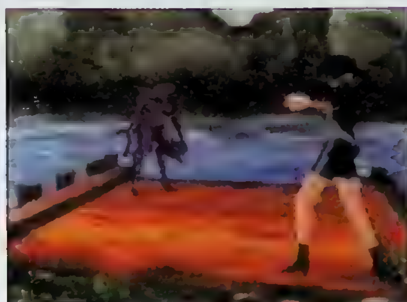
Underligt nog fortsätter inte *Retro Helix* handling där det förra spelet slutade, utan händelserna i *Retro Helix* utspelar sig innan. Jaha, är det därför det heter retro? Vad har då Tom Marx, som är producent på Eidos att säga om det? "Vi kände att det var en hel del av karaktärernas bakgrund som vi inte förklarade i det första spelet. Vad var det som gjorde Hana, Deke och Glas till dom de var och varför kämpade de tillsammans? Det är några av de frågor som besvaras i *Retro Helix*"

Enligt Marx så är *Retro Helix* bara andra delen i en lång serie, där sista delen kommer att avslöja alla hemligheter. Det vill du inte missa.

En uppföljare, även om den nu utspelar sig innan, vore inte en riktig uppföljare om man inte lagt till en massa nya vapen. *Retro Helix* är inget undantag. "Det finns några riktigt coola vapen i spelet, både för närstrid och långdistans," säger Marx. Med de nya vapnen kan du bland annat ge dina fiender en elchock och kortsluta maskiner, som du sedan kan spränga med din nya granatkastare. Sedan kan du ta fram din eldkastare och grilla fienderna ordentligt.

Det verkar som det är upplagt för en rejäl dos av ultravåld och andra påhitt, precis som i originalet. För att hjälpa till med det hela läggs en helt ny karaktär

CITAT: **"Sedan kan du ta fram din eldkastare och grilla fienderna ordentligt"**





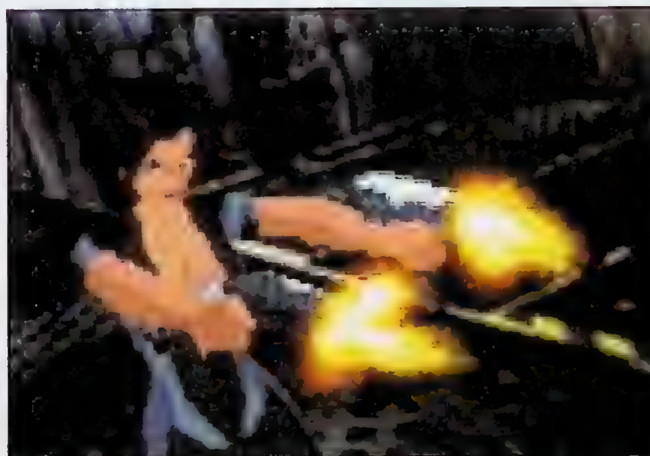


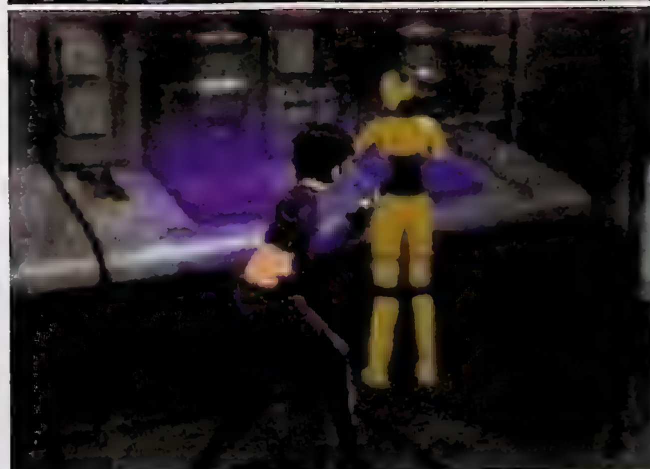
Årets kollektion. Här ser vi årets fräckt skurna fritidsdräkt.

in. Hon heter Rain Qin och hon är inte fy skam om man ska tro Stan Liu, ansvarig utvecklare på Kronos. "Rain är vacker och mycket intelligent", säger han upphetsat. "Hon är Hanas partner och nära vän". "Det är deras förhållande och personkemin mellan dem som gör det roligt att spela som henne."

Det är kanske tur att gänget fått lite hjälp, för de stöter på ett gäng helt nya fiender också. "Vi har gjort om animationerna och deras artificiella intelligens", tillägger Marx. "Den artificiella intelligensen är mycket förbättrad jämfört med föregångaren. Du kommer kunna se olika reaktioner från alla sorters fiender."

Även om det första spelet var bra, fanns det en del saker som var störande, som till exempel laddningstiden när man dog. Liu försäkrar att det är borta. Hur är det då med kontrollen, som var lite knepig att vänja sig vid? "Det finns ett extra kontrollalternativ och det är inte allt", säger Liu. "Vi har justerat spelmotorn för att få tredimensionella bakgrunder, objekt och hinder att fungera bättre. Vi har även lagt till realtid och ett nytt ljusläge som gör att både huvudpersonerna och fienderna kan gömma sig i skuggorna. Även denna gång har vi skådespelare som gör rösterna. Vi har helt ny musik och nya ljudeffekter som är specialgjorda för att passa varje enskild situation..." Stan Liu bara fortsätter, men mer blir det inte just nu. Läs mer om *Retro Helix* nästa månad. ■ **Jonathan Davies**





Håll i hatten, här kommer det bli fight.

UTVECKLARPROFIL	
FÖRETAG:	
NAMN:	Stan Liu
POST:	Produktionsledare
BAKGRUND:	Liu jobbade med det första *Fear Effect*-spelet tillsammans med Eidos producenten Tom Marx.
INSPIRATION:	Liu tittade på klassiska mangafilmer som *Ghost in the Shell*, *Akira* och *Ninja Scroll* för att få inspiration till spelets utseende. För actionsekvenserna inspirerades han bland annat av John Woo och Tsui Hark.
ÖVRIGT	
HEMSIDA:	www.kronosdigital.com
	

TITEL:

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

ANTECKNING:

SKJUT SKURKARNA OCH RÄDDA GISSLAN. DET KUNDE NÄSTAN VARA HANDLINGEN I EN BOK...

PRODUKTINFO:

GENRE:	Action/strategi
UTGIVARE:	Ubi Soft
UTVECKLARE:	Red Storm/Saffire
RELEASE DATUM:	Februari
FÄRDIGT:	80%

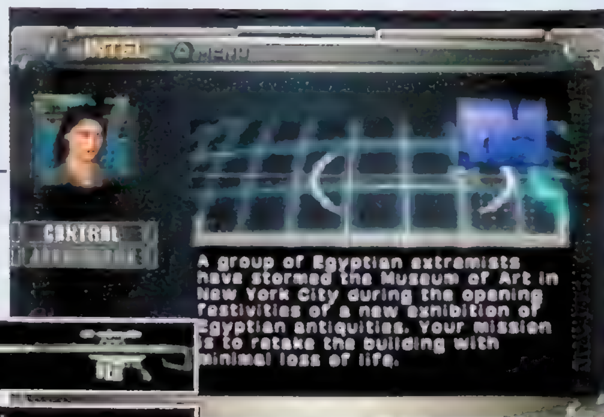








Att planera dina uppdrag är en viktig del i Rogue Spear, men om du inte är någon strateg kan du få färdiga planer för att försvara världen.



R*ainbow Six: Rogue Spear* är din chans att ta befälet över en vältränad elitstyrka. "*Rogue Spear* är inte den vanliga typen av förstapersons shoot 'em up", säger Elizabeth Loverso, som är utvecklingschef på Red Storm. Företaget bildades av författaren Tom Clancy för att tillverka spel baserade på hans roman *Rainbow Six*.

Clancy övervakade utvecklandet av PC-versionen av *Rainbow Six*. Till skillnad från PlayStation-versionen mottogs denna mycket väl. Nu lovar Loverso att man lärt sig läxan. Hon lovar att *Rogue Spear* kommer vara mycket bättre och att det tröstlösa letandet efter slutet på banan ska vara borta.

Andra ändringar ska leda till att planerande ska ges mer utrymme. Mindre av det planlösa "rojandet" med andra ord.

Spelet innehåller 18 uppdrag där man enligt Loverso ska "döda fiender samtidigt som man räddar gisslan. Råkar någon ur gisslan att bli dödad, så har uppdraget misslyckats". Du styr en av medlemmarna i gruppen åt gången. Varje grupp består av fyra soldater. Du väljer medlemmarna i din grupp från ett urval av 40 soldater. Du kan välja bland soldater med olika specialiteter: sprängämnesexperter, prickskyttar, spanare, elektronikexperter och insatsstyrkor.

Spelets handling visas genom filmsekvenserna och den information du får innan varje uppdrag. *Rogue Spear* försöker verkligen få spelaren engagerad i handlingen. "Vi vill få spelaren att tänka på varför han utför uppdragen" säger Loverso.

Det finns 25 olika vapen. Till exempel ljuddämpade pistoler, hagelgevär och olika typer av granater. Elizabeth Loverso vill dock gärna framhäva den mer strategiska delen av spelet. Du måste kunna undgå att bli upptäckt för att klara vissa uppdrag. "Det är en viktig del av spelet", säger Loverso och nämner vidare att du har en fördel gentemot dina motståndare då du med hjälp av ett heat vision-system (värmekänsligt system) kan se genom väggar.

Förutom uppdragsdelen kan man även spela två spelare mot varandra. För detta finns fyra olika varianter - Survival, Scatter Assassination (den som först hittar och kan föra ut gisslan oskadd vinner), VIP Escort och Assassination (du gömmer själv gisslan och försöker sedan döda din motspelares).

Rainbow Six: Rogue Spear kan bli en trevlig bekantskap. ■ Lee Hall









Din arsenal. När det är dags att sätta åt terrorister har du både smått och gott till förfogande.

UTVECKLARPROFIL

FÖRETAG:	Red Storm Entertainment
NAMN:	Elizabeth Loverso
POST:	Utvecklingschef
BAKGRUND:	Jobbade tidigare på Acclaim. *Rogue Spear* är hennes första projekt på Red Storm.
INSPIRATION:	Inte helt oväntat tittade man på *Metal Gear Solid* och *Command and Conquer* för att få in de strategiska elementen.

CITAT: **"Blir en ur gisslan dödad, så har uppdraget misslyckats"**

- Bara 1 kan vara billigast -

PS One - 1.195:-

Gladiator - DVD 229:-

Dreamcast - 1.999:-

Shenmue 559:-

Pokemon Gold & Silver 299:-

Hitman Code 47 - PC 369:-

Championship Manager 00/01 - PC 369:-

- och sånа grejer till julen

DRIVER 2 www.driver2.com 349:-

Final Fantasy IX Förboka 449:-

PlayStation 2 - Förbokning

Tekken Tag 549:-	Gran Turismo 2000 549:-	NHL 2001 549:-	Rid Rac 54
Dead or Alive 2 549:-	Fifa 2001 549:-	Knockout Kings 2001 549:-	Dyn War 54
Oddworld 549:-	Driving Emotion 549:-	Legacy of Kain 549:-	Unr Tou 54
Metal Gear Solid 2 549:-	Offroad Thunder 549:-	Gundam 549:-	Ete Rin 54

Den 24 November släpps (preliminärt) PS2. Då tillgången av maskiner kommer att vara begränsad bör du självklart förboka ett exemplar. Vår målsättning är som alltid att ha det lägsta priset i Sverige. När priset är fastställt kommer vi att kontakta dig för en ny bekräftelse innan vi skickar ut din maskin.

DVD Fjä 29

Multi-Tap 399:-

DualShock 2 349:-

Mini 37

PlayStation 2 - 4.195:-

www.webhallen.com

PlayStation - Nyheter / förbokning

Spyro 3 379:-	Rouge Spear 419:-	Dino Crisis 2 419:-	Medal of Honor Underground 449:-
Parasite Eve 2 429:-	Tony Hawk 2 419:-	Vanishing Point 419:-	Spider-Man 419:-
Mike Tyson Boxing 419:-	FIFA 2001 419:-	Crash Bash 369:-	Knock out Kings 2001 419:-
Alien Resurrection 449:-	NHL 2001 419:-	Vagrant Story 409:-	Planet of the Babes 419:-

PSX - import USA	
Breath of Fire 4	569:-
Valkyrie Profile	569:-
Baldurs Gate	569:-
Digimon World	569:-
Final Fantasy 9	599:-
Legend of Mana	549:-
Lunar 2 - Eternal Blue	629:-
Vanguard Bandits	569:-

N64, DC och GB - Nyheter / förbokning

Perfect Dark 549:-	MSR 459:-	Inter Kara 319
Mario Party 2 549:-	Ferrari 355 459:-	Poke Gul 299
Zelda Majoras Mask 549:-	Virtua Tennis 459:-	Poke Röd 299
Mario Tennis 549:-	Quake 3 459:-	Poke Pinb 329
Pokemon Snap 549:-	Tony Hawk 2 459:-	Meta Solid 319
Pokemon Stadium 649:-	Jet Set Radio 459:-	Perf Dark 359

- 24 timmars leverans -

Adress: Fleminggatan 58 - T-Bana Fridhemsplan / Telefonorder: 08 - 673 60 01 / 08 - 651

Utgivare: SCEE
Utvecklare: Eurocom
Antal spelare: 1–4
Releasedatum: December

Crash Bash

ISBJÖRNSRODEO OCH FÄLTSLAG MED MINISTRIDSVAGNAR? DET VERKAR SOM OM FOLKET BAKOM *CRASH BASH* KRASCHAT OCH SLAGIT HUVUDET EN GÅNG FÖR MYCKET.

CRASHBALL



Crashball är en sorts lufthockey. Det gäller att skydda sitt eget mål samtidigt som man ska försöka få metallbollen förbi sina fyra motståndare.



TOURNAMENT MODE

Lyckas du klara dig igenom 12 omgångar i turneringen får du bonus.



BATTLE MODE

Välj en av fyra arenor där du kan studsa omkring och spöa dina vänner.

ADVENTURE MODE

I warp-rummet väljer du vilket spel du vill spela. Alla måste klaras av och det ena är galnare än det andra.

Allas vår favoritgnagare Crash, från *Crash Bandicoot*-spelen, är tillbaka i ett nytt spel. Den här gången är det än mer galet än sist.

Crash Bash består av en samling minispel. Crash hamnar en rad knäppa och mycket underhållande situationer, där han har chansen att fylla sitt prisskåp med diverse troféer och priser.

På varje bana tävlar du i fyra eller fem grenar mot det gamla gänget från *Crash Team Racing*. Introduktionen ger dig en försmak av vad som kommer: Polar Panic, en blandning mellan rodeo och sumobrottning där de vanliga rodeodjuren ersatts med isbjörnar. I Crashball, som mest påminner om lufthockey, ska du skjuta den lilla metallbollen förbi dina motståndare. En annan av grenarna är Pogo-prancing. Där du med minitanks och dynamit ska besegra dina motståndare. Grenarna påminner om varandra, men blir svårare ju längre du kommer.

Självklart är äventyrsdelen bara till för att få fram bonusdelarna för flerspelarläget. *Crash Bash* är ett partyspel mer än någonting annat. Möjligheten till en kaotisk spelkväll med dina vänner är det som gör *Crash Bash* till ett toppspel. Så om du har väntat på ett underhållande spel för fyra spelare, behöver du inte vänta längre. *Crash Bash* bör med sina fart- och actionfyllda inslag vara minst lika underhållande som sin föregångare. ■

Nick Ellis

> "Äventyrsdelen är bara till för att få fram bonusdelarna för flerspelarläget"



+ POÄNG

- Fyra spelare samtidigt
- Massor av minispel
- Hygglig grafik

– POÄNG

- Halvkul för en spelare
- Ingen racing
- Ganska lätt

! VÅRT STALLTIPS

Än en gång är Crash tillbaka med ett kanonspel för flera spelare. Adventure Mode för en spelare i *Crash Bash* lever inte upp till sina föregångare, men det är inte det som är det viktiga.

Utgivare: Konami
Utvecklare: Rebellion
Antal spelare: 1
Releasedatum: November

The Mummy

TA DIG FRAM BÄST DU KAN I DE SKUMMA GÅNGARNA I *THE MUMMY*

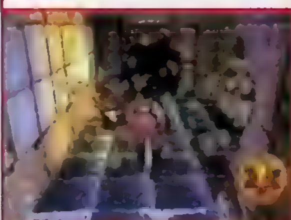
DJUPA INTRYCK



Ta en titt på märken och håligheter i väggarna. De innehåller ofta skatter eller dolda spakar.



INFO



Tryck på ▬ för att få fram en skärm som visar hur många liv du har kvar, hur många skatter du hittat och hur mycket ammunition du har.

RICK O'SNYGG

Rick O'Donnell till er tjänst. Inget uppdrag är för svårt för honom, utom möjligtvis att gå som en man, vilket han inte klarar.

SER DU LJUSET?

En fackla är Ricks standardutrustning. Den använder du för att lysa upp, hitta gömda gångar och lysa upp paneler som ger dig extraliv.



ELD

De här lågorna är inte bara dekoration. De anvander man för att få eld på facklan, som bara brinner en viss tid. Det kan vara bra att komma ihåg var de finns, annars riskerar man att gå in i väggen när facklan slocknar.



⊕ POÄNG

- Lättsamt
- Snyggt
- Snabbt

⊖ POÄNG

- Kort synfält
- Darriga animationer
- Löjliga gangarter

! VÅRT STALLTIPS

Kul än så länge, men inte utan fel. Spelet kan bli tråkigt i längden, eftersom allt man gör är att springa omkring, öppna dörrar och döda. Vi väntar med domen till nästa nummer.

T*he Mummy*, en okej film. Den var som *Indiana Jones* med glimten i ögat, och den var väl sevärd, men inte mycket mer.

Det verkar som om Rebellion inte tagit det hela så seriöst heller. Nu släpps spelversionen av filmen till PlayStation, och det verkar som om hjälten snarare flanerar runt i pyramiden än springer. Rick O´Connell, som han heter ser hur lugn ut som helst trots att han svävar i livsfara och att musiken är stämningsbyggande som i en skräckfilm.

The Mummy påminner en del om *Tomb Raider*. Du ska utforska, lösa mysterier och ha ihjäl zombies. Alla elementen finns där. Hoppa, klättra, undvik fara och även en funktion för att undersöka saker närmare. Till och med Lara Crofts karaktäristiska sätt att skjuta har man smugit in.

Där slutar likheterna. Spelmotorn i *The Mummy* är helt olik *Tomb Raiders*. Den är betydligt snabbare och du kan röra dig runt banorna i snabb takt. Miljön är mycket mer klaustrofobisk. Du vet aldrig vad som väntar runt nästa

> **"En av de viktigaste delarna i spelet är problemlösningen"**

hörn. En av de viktigaste delarna i spelet är problemlösningen. De går ut på att trycka på rätt knapp för att få upp en dorr, men metoderna är ändå originella. Det krävs en hel del letande för att hitta den där knappen. Du kommer att flytta statyer, ändra om bilder och använda facklor för att få fram bonusföremål och komma framåt i spelet.

Grafiken flyter på bra. Karaktärerna är inte så dåliga de heller. Man kan känna igen dem från filmen. Det enda man kan klaga på är den dåliga sikten. Detta kan vara för att man vill öka spänningen, men vi misstanker att man gjort det lätt för sig genom att ha det så. Trots detta verkar *The Mummy* ganska lockande. ■

Al Bickham

Utgivare: Konami
Utvecklare: Konami
Antal spelare: 1–4
Releasedatum: Ute nu

ISS

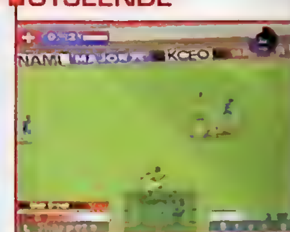
FOTBOLLENS HISTORIA BÖRJAR I ENGLAND UNDER... NEJ, DEN INLEDNINGEN BLIR FÖR LÅNG

BEGRÄNSAT SYNFÄLT



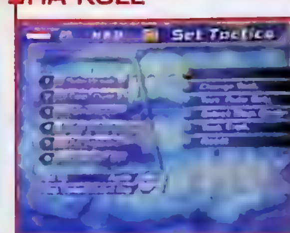
Kameravinklarna kan ändras, men grundinställningen är alltid nära från sidan. Det kan vara bra ibland, men det gör det svårt när du ska försöka skjuta.

UTSEENDE



ISS är inte det snyggaste man sett, men det flyter ändå på rätt bra. Undantaget är när man gör en snabb vändning eller tacklar. Då ser det ut som det står stilla för ett ögonblick.

HA KOLL



Det är viktigt att veta var dina och motståndarens spelare håller hus. Kameravinkeln gör det nödvändigt att använda rutan i bildens underkant för att ha koll på vart du ska slå dina passningar.

SKAPA EN STJÄRNA



Inte nöjd med dina lirare? Då har du möjligheten att skapa en själv genom att ändra egenskaperna och på så sätt få den spelartyp du söker.

BOLLKONTROLL

Den analoga kontrollen gör det möjligt att göra snygga vändningar och dina stjärnspelare har specialtricks som överstegsfinter, genomskärare och cykelsparkar. Direktpass är standard.



ISS är utvecklat av KCEO, som också ligger bakom *ISS* till Nintendo 64.

Det har en helt annan målsättning. Här försöker man skapa ett fotbollsspel som är lika lättillgängligt som *FIFA*, men som samtidigt innehåller ett passningsspel värdigt Brasiliens VM-lag från 1970.

Kan man kombinera smarta genomskärare och vackra chippningar med ett exakt passningsspel så får man ett välflytande anfallsspel som ofta resulterar i målchanser. Det är till största delen ett arkadlir och anfallsspel lönar sig mer än kluriga taktiska varianter.

En annan nyhet är att det kommer att vara det första *ISS*-spelet som innehåller riktiga klubb- och spelarnamn. Konami har insett att det inte går att konkurrera med Electronic Arts *FIFA*-serie utan det.

Ska man vara ärlig, så är väl det här mest något för att fylla gapet i väntan på *Pro Evolution 2*. Visst kan den här typen av fotbollsspel vara kul, men jag har svårt att se att det ska kunna konkurrera med *Pro Evolution 2*. ■ **Pete Wilton**

> "Det kommer vara det första ISS-spelet som innehåller riktiga klubb- och spelarnamn"



+ POÄNG
- Arkadkänsla
- Bra målvakter
- Riktiga namn

− POÄNG
- Retropresentation
- Kantig känsla
- Inget nytt

! VÅRT STALLTIPS

Vi vill tycka om *ISS*, men för tillfället känns det som det spelar halvskadat. Kontrollen är bökig, och spelarna reagerar inte tillräckligt snabbt. Det behövs bättras på om det ska leva upp till de övriga *ISS*-spelens höga standard





VERKLIG FANTA



FINAL FANTASY IX KANSKE ÄR DE
KAPITEL TILL PLAYSTATION
BÄSTA TILL SIS





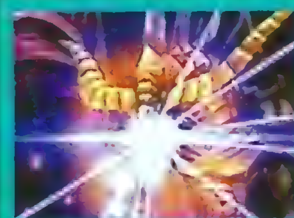


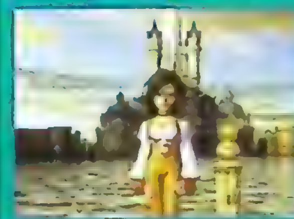


HETEN 09 SIN

MAKALÖSA ROLLSPELETS SISTA
MEN SQUARE HAR SPARAT DET

F*inal Fantasy* har revolutionerat rollspelsgenren. Släpat ut den ur soppan med irriterande orcer och töntiga trollkarlkar och in i en värld fylld av fantasi, trollbindande effekter, underbara karaktärer och en enormt medryckande spelkänsla. PlayStation-Magasinet fick en exklusiv provspelning av *Final Fantasy IX*, intervjuade människorna bakom spelet och fick en smygtitt på PlayOnline – Squares framtidsvision för nästa generations rollspel.





Som vi redan visste har *Final Fantasy IX* ett helt nytt utseende jämfört med de tidigare två äventyren. De slimmade och cyberpunkaktiga byggnaderna i ett framtidssamhälle har ersatts av en mer traditionell medeltida miljö, fylld med gamla trähus och kullerstensgator i bästa Bröderna Grimm-anda.

Enligt Hideo Manaba (han är art director) ville formgivarna "ge en känsla av ett vägskäl, en sorts storslagen samling av vad som gjorts tidigare". Det fantasyorienterade utseendet, förklarar Manaba för PlayStation-Magasinet, influerades av nyckelkaraktären Vivi, den lilla svarta trollkarlen. Manaba säger att förändringen gjordes eftersom han var orolig för att "folk

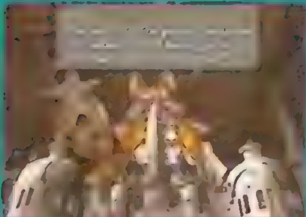




SPRÅK-BARRIÄRER

DIN GUIDE TILL TOKIGHETERNA SOM HAR SIN GRUND I KONSTIGA ÖVERSÄTTNINGAR

Även om *Final Fantasy IX* är ett underbart spel kan det ibland vara svårt att uppfatta betydelsen av inslag som "Jag Vill Vara Din Kanariefågel". Pjäsen som Zidane och hans vänner spelar för drottning Brahe. Uppenbarligen har Square en skara översättare som försöker överföra spelets atmosfär och humor till engelska och engelska referenser. Men små missförstånd leder till att du plötsligt rycks ut ur förtrollningen eftersom kommentarerna inte hör hemma här. Se bara när Baku kallar sina skådespelare för "små rackare" eller när den 16-åriga prinsessan Garnet beskrivs som en "babe-licious" skönhet.



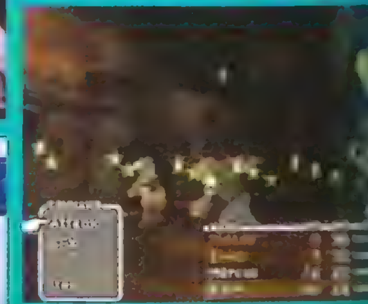












skulle tröttna på samma futuristiska utseende som funnits i *Final Fantasy VII*, *Final Fantasy VIII* och *Final Fantasy*-filmen".

Hur som helst har konstnären Yoshitakas återvändande utgjort den enskilt största påverkan på utseendet (Läs intervjun med Yuji Shibata) med sina surrealistiska bilder. Bilder som man gjort stor möda för att överföra till spelet. Allt för att uppnå den häpnadsväckande grafiken.

Berättelsen i den senaste delen av Squares opus *Final Fantasy* inleds med de chockerande nyheterna om att Drottning Brahe av Alexandria har börjat använda sig av magiska monster för att terrorisera de angränsande kungarikena. När de får

"De glänsande futuristiska miljöerna har ersatts av ett mer medeltida utseende"



Snygga byxor. Pyroteknik i mängder när Zidane förevisar ytterligare en av *Final Fantasy IX*:s dramatiska stridssekvenser.

YUJI SHIBATA MANAGING DIRECTOR, SQUARE EUROPE

"Final Fantasy är en väldigt positiv serie med den klassiska kampen mellan gott och ont"

F*inal Fantasy* **är ett otroligt fenomen i Japan och världen över. Vad är det som gör det så populärt?**

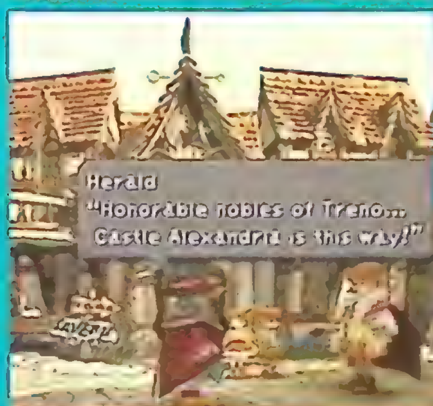


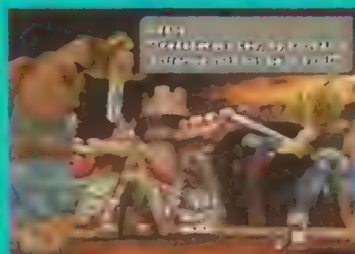
PSM: Grafiken och animationerna är makalösa i ***Final Fantasy IX*****. Är det den största förbättringen eller har ni även ändrat på speluppläggget?**

PSM: Har det aktiva stridssystemet (ATB) utvecklats med de senaste ***Final Fantasy*****-spelen?**

PSM: Arbetet med ***Final Fantasy IX*** **började innan** ***Final Fantasy VII*** **var färdigt. Finns det några teman som är gemensamma för de båda äventyren?**







Pratsugen? *Final Fantasy IX* är fylld med timmar av dialoger mellan karaktärer och som bidrar till den medeltida atmosfären i spelet.

"En nyskapande introduktion lägger grunden i ett spel med ständiga överraskningar"

höra talas om detta sätter den unge tjuven Zidane och en samling råskinn segel mot Alexandrias slott i sitt flygande teaterskepp, Prima Vista. Planen är att göra ett uppträdande för Drottning Brahe som en rökridå för sina försök till att rädda/kidnappa den vackra prinsessan Garnet. Hjältarna får dock snart veta att det är en ond trollkarl vid namn Kuja som förser monarken med de destruktiva vapnen. Därför beger sig gruppen av tjuvar, riddare och visa män ut på ett riskabelt äventyr med målet att avslöja Kujas motiv och rädda världen från undergång.

Spelet inleds med en fantastisk videosekvens som väl matchar vilken Disneyfilm som helst i kvalitet. Sekvensen slutar med att din karaktär Zidane kastas in i

ning till livet på planeten. Varje äventyr har olika karaktärer och världar, men alla hyllar livet. Det är en väldigt positiv serie med den klassiska kampen mellan gott och ont representerad i spelen.

PSM: Yoshitaka Amano har återvänt till serien med *Final Fantasy IX*...

YS: Ja. Det är svårt att förverkliga Amano-sans visualiseringar i spelen till 100 procent, men vi använde många av hans konceptteckningar till karaktärerna och miljöerna.

PSM: Spelets utseende har förändrats ordentligt jämfört med *Final Fantasy VII*. Varför?

YS: Det var ett medvetet val. *Final Fantasy VII* och *Final Fantasy VIII* hade en kraftig ton av cyber-punk och sci-fi över sig. Vi ville att *Final Fantasy IX* skulle ha ett mer traditionellt fantasy-utseende.

PSM: Hämtar ni inspiration från europeisk mytologi, som till exempel legenden om kung Arthur?

YS: Visst.

till traditionella myter, men *Final Fantasy*-spelen hämtade ingredienser från *Ultima* och *Dungeons & Dragons*. Vi använde oss av många olika etablerade myter. Särskilt från europeiska kulturer.

PSM: PlayStation kan kopplas mot WAP. Kommer *Final Fantasy IX* ha några online-element?

YS: Nej, det finns inga särskilda planer för *Final Fantasy IX*. Däremot har vi förstås börjat titta på online-möjligheterna för de kommande spelen i serien. ■

FFFX – VAD ÄR NYTT?

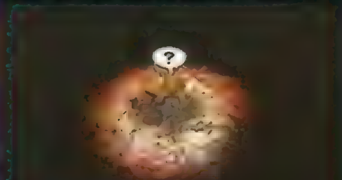
ÅTERIGEN HAR SQUARE GJORT MER ÄN BARA EN PUTSNING AV FASADEN.



EIDOLONS
Final Fantasy IX:s motsvarighet till *Guardian Forces* och som frammanas under strid genom kommandot Summon. Var och en har sin egen personlighet. Ett par av de mest spektakulära kommer du känna igen från *Final Fantasy VIII*. Vad sägs om Odin, Leviathan, Carbuncle och Shiva?



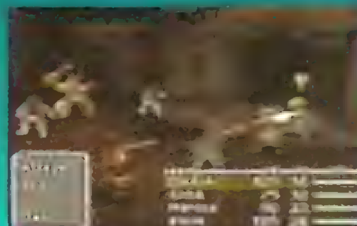
PARALLELLA HÄNDELSER
En inspirerande nyhet som låter spelaren ta del av något som utspelar sig i en annan del av världen. Därigenom kan man få ytterligare information om karaktärer och berättelsen. Du kan kika på dessa så kallade Active Time Events när en valmöjlighet dyker upp på skärmen. Om du vill kan du hoppa över dem för att fortsätta spela.



HJÄLP PÅ SKÄRMEN
För att du ska slippa klicka på varenda kvadratmillimeter av skärmen i jakt på saker att plocka upp eller använda har *Final Fantasy IX* begåvats med ett smart system. Om din karaktär ramlar över något av intresse kommer ett utropstecken (föremål) eller ett frågetecken (undersök/använd) att synas ovanför deras huvuden. Praktiskt!



FYRA SAMTIDIGT
Final Fantasy IX tillåter nu upp till fyra karaktärer i gruppen. Därigenom förs det in nya strategiska element i spelet eftersom varje karaktär besitter unika egenskaper. Edward Steiner, till exempel, är bra med svärdet, men värdelös i en duell med magi.



STRIDER
Precis som i föregångarna *Final Fantasy VII* och *Final Fantasy VIII* finns det ett aktivt stridssystem (Active Time Battle - ATB). Varje karaktär besitter olika förmågor beroende på vilket yrke de har. Handlingsförmågorna omfattar stjäla, svart magi och frammanande av Eidolons. Stödförmågorna låter dig hjälpa en karaktär under en pågående strid genom Auto-Potion eller Chemist. Däremot har "Limit Breaks" ersatts av "Trance Mode". Detta inträffar när en karaktär har träffats av ett upprepat antal fysiska attacker från en motståndare. När transmätaren (som finns under ATB-mätaren) blivit full kan karaktärerna utföra kraftfullare attacker och tar mindre skada.



MINISPEL
Final Fantasy IX har en livlig samling minispel, bland andra Quina Queens självbeskrivande Fånga Grodan och en hopprepstävling. I den senare kan karaktärerna ansluta sig till en grupp flickor och försöka hoppa över repet så länge som möjligt genom att trycka på knappen i rätt tid. Väldigt kul. De mest framgångsrika rephopparna får dessutom sina namn inskrivna på väggarna runt om i Alexandria för att försäkra sig om sina 15 minuter av berömmelse.



KORTSPEL
Det beroendeframkallande kortspelet gör comeback från *Final Fantasy VIII*. Denna gång med enklare regler. Spelarna turas om att lägga ut fem stycken kort på en bräda. Mets kortens pilar får spelarna strida. Lägga däremot ett kort med en pil ut bredvid ett kort utan pil vända motståndarens kort. Vinner gör den spelare som i slutändan har minst vända kort. ■

PLAYONLINE

I FRAMTIDEN KOMMER SPELARE FRÅN HELA VÄRLDEN ATT GEMENSAMT KUNNA SLAKTA DRAKAR OCH NJUTA AV TROLLDRYCKER

Playonline är Squares exklusiva Internettjänst som så småningom kommer att vara värd för nästa generations *Final Fantasy X*- och *Final Fantasy XI*-spel. Dessutom kommer man att här kunna köpa musik och manga-serier. Som Squares europeiska överhuvud Yuji Shibata uttrycker det, "Framtidens rollspel kommer definitivt att vara online i en virtuell värld. Vi måste bara komma på ett sätt att kommunicera mellan länder med olika språk. Jag är övertygad om att vi kommer lösa det".

Den korta reklamvideon för Playonline gav ett gott intryck av vad Square har i ryggsäcken åt oss. Den handlar om deras banbrytande *Final Fantasy XI*. Filmen börjar med en amerikansk tonårstjej i sovrummet som skickar ett e-postmeddelande till sin kompis i England – en kille med en accent som skulle få den engelska drottningen att ramla baklänges. Paret träder in i en underbart renderad tredimensionell värld och börjar där tillsammans slåss mot en ondskefull drake.

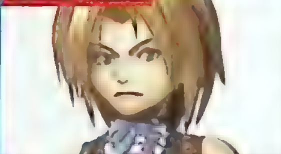
Efter striden tar den engelska grabben en paus för att istället lyssna på musik och spana in de senaste mangaserierna på Playonline. Under tiden kontaktar flickan en annan kompis. En ljusskygg figur med en ganska ball attityd. Han läser meddelandet på mobiltelefonen och säger sedan till sina suspekta vänner att han inte kan gå på festen eftersom "tjejen frågar efter mig".

Han beger sig därefter till en arkadhall och använder sig av en fräsig *Final Fantasy XI*-maskin för att logga in och ansluta sig till de två andra spelarna. Hans karaktär dyker upp i den virtuella världen och alla tre går tillsammans genom en stor dörr för att ta del av ytterligare en spännande *Final Fantasy*-episod. Även om filmen kändes lite fånig visar den ändå på Squares ambitioner för en levande *Final Fantasy XI*-värld online. En värld där spelare från hela världen kan mötas i spännande och förtrollande äventyr. För ett smakprov av vad som väntar kan du kika in på www.playonline.com. ■

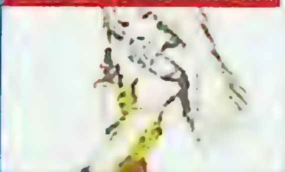
FÖRTECKNING ÖVER DE MEDVERKANDE

MOT DEN NYA BESÄTTNINGEN

ZIDANE TRIBAL (16 ÅR)
En karismatisk tjuv som är en fullfjädrad fåssmed. Har svans – även om orsakerna till denna är höljd i dunkel.



GARNET TIL ALEXANDROS XVII (16 ÅR)
Prinsessa i Alexandrias kungliga familj. Ganska bortskämd och oerfaren. Garnet är på väg ut i ett äventyr som för alltid kommer att förändra hennes personlighet.



EDWARD STEINER (33 ÅR)
Steiner är en riddare som har varit prinsessan Garnets livslånga beskyddare. Modig och med mästerliga kunskaper i hur man hanterar ett svärd.



VIVI ORUNTITA (9 ÅR)
VIVI är en svart trollkarl – en utstött figur som saknar självförtroende och inte känner någon tillhörighet till denna värld.



FREYA CRESCENT (21 ÅR)
En skandalös kvinnlig riddare. Stark och vacker, och med en vishet som vida överskrider hennes ålder.



EIKO CAROL (6 ÅR)
Eiko är ett underbarn som behärskar vit magi och därigenom kan frammana gigantiska monster. God relation till skogsvarelserna som kallas Moogles.



AMARANT CORAL (25 ÅR)
En lönnmördare som inte litar på någon. En ensamvarg. Använder inga vapen utan har istället tränat sig i avancerade kampsporter.

QUINA QUEN (OKÄND ÅLDER)
En mystisk androgyn karaktär och medlem av Qu-klanen. Äter råa grodor och har en huvudroll i ett av minispelen.



EJ SPELBARA KARAKTÄRER

EN HÄRLIG SAMLING OÖNSKADE DÅRAR OCH GALNA UPPFINNARE

DROTTNING BRAHE
Godhjärtad regent av Alexandria som plötsligt och oförklarligt startar en terrorkampanj gentemot närliggande kungadömen. Terrorvapnen består av en förtrollad armé med monster. Har en underbar dotter – prinsessan Garnet.

KUJA
Makten bakom tronen. En mörk, ond trollkarl som förser drottning Brahe med skrämmande vapen. Kujas verkliga motiv är okända.

REGENT CID
Vetenskapligt geni och regent av kungadömet Lindblum. Uppfinnare av spektakulära flygande maskiner såsom det fantastiska teaterskeppet Prima Vista. ■

mörkret. Du knallar runt tills du ramlar över ett ljus som, när du tänt det, lyser upp ett trärum ombord på Prima Vista. *Final Fantasy IX* har en otrolig atmosfär och denna originella inledning lägger grunden i ett spel med ständiga överraskningar. Zidane och hans vänner möter sedan Baku i spelets första riktiga strid. Striderna kräver fortfarande en del pyssel, men du har nu fyra karaktärer att välja mellan och trollformlerna är ännu mer spektakulära. Ta bara "Pyro" som

"Kameravinkeln ändras för att bidra till den filmiska kvaliteten i spelet"

exempel – en formel som producerar en suggestiv uppvisning med skimrande ljus i olika färger. Efter striden berättar Baku om sin plan för att fånga prinsessan. Därefter får vi se ytterligare en videosekvens där det propellerdrivna skeppet glider in i kungadömet Alexandria. Handlingen flyttas sedan över till den unga trollkarlen VIVI som, i likhet med de andra spelbara karaktärerna, snabbt kan förflyttas runt i staden med hjälp av de analoga spakarna.

Alexandria har visualiserats på ett magnifikt sätt, fylld med medeltida byggnader, skyltar i trä och gamla blyfönster. Kameravinkeln ändras också med varje gatuscen. Ett tillvägagångssätt som lägger in en filmisk kvalitet i den episka berättelsen.

VIVI träffar på en råttpojke vid namn Puck som hjälper honom att smyga in i slottet via en helt underbar takscen som går i bästa arkadstil. Vi återvänder sedan till Zidane och hans gäng som inleder sitt uppträdande för Drottning Brahe. Ett litet stycke som "Jag Vill Vara Din Kanariefågel". Det är här som äventyret börjar på allvar. Efter vad PlayStation Magasinet har fått se kommer *Final Fantasy IX* sätta en ny standard för PlayStation. Grafiken är oöverträffad, atmosfären förtrollande och handlingen otroligt medryckande. IX verkar vara ett lyckokast. ■



Fantastiska världar. *Final Fantasy IX* ger spelarna oöverträffad frihet när det gäller att utforska spelet.

AVTÄCKT

AVFYRNINGSDATUM: 24 NOVEMBER 2000
MÅLOMRÅDE: EUROPA
ANTAL: 1 000 000

ABSOLUT ALLT DU BEHÖVER VETA OM PLAYSTATION2. UNDERHÅLLNINGS-REVOLUTIONEN BÖRJAR HÄR

Först fanns elden, sedan hjulet och så småningom elektriciteten, Nu finns PlayStation2. Världens mest kraftfulla konsol har anlänt. Plattformen som Sony vägrar att bara benämna som en spelmaskin. Deras planer placerar PlayStation2 mitt i centrum av revolutionen för hemunderhållning. Världar av spel, filmer, musik, digital teknik och Internet är på kollisionskurs. Dragningskraften för kollisionen utgörs av PlayStation2. Men när, hur och varför? Det är något som vi ska kika närmare på i de kommande 18 sidorna. Spelen, alla fakta, kraften och framtiden... vi ska vända ut och in på det svarta monstret. Vi är redo att möta den.



Sidan 26 · Sidan 42 · Sidan 41 · Sidan 86

BETYGSKALA
10 [illegible]
9 [illegible]
8 [illegible]
7 [illegible]
6 [illegible]
5 [illegible]
4 [illegible]
3 [illegible]
2 [illegible]
1 [illegible]

PLAYSTATION2: EN RIKTIG SKATTKISTA

VI SYNAR VARTENDA SKRYMSLE AV PLAYSTATION2



Vad göms i lådan?

För 4500 får du:

- PlayStation 2-konsol
- Dual Shock II handkontroll
- Demoskiva
- Instruktionsbok
- Sladd för strömförsörjning
- SCART-sladd

1 RESETKNAPP

Rensar RAM-minnet och startar om maskinen, precis som med PlayStation. Den gröna lampan blinkar när PlayStation2 läser från skivan. Ser nästan ut som ett stroboskop mot din smäckra svarta maskin. Lyser den röd betyder det att du inte har någon skiva i. Åtgärdas omgående.

2 ÖPPNINGSKNAPP

Istället för att använda en kofot för att öppna luckan kan du trycka på den här knappen. Simsalabim och du kan stoppa in ett spel eller en DVD-film. Den blå dioden blinkar när luckan öppnas och lyser med fast sken så länge maskinen är påslagen.

3 LUCKAN

Lyssna noga. Tryck på "Open", så öppnas luckan och släden glider ut. Lägg märke till den lilla PlayStation-loggan på fronten. Denna kan vridas beroende på om du har din maskin liggandes eller stående på högkant. Det finns också en liten läpp som förhindrar att skivan ramlar ut om du har ställt enheten vertikalt.

4 PLATS FÖR MINNESKORT

Precis som med PlayStation skyddas de här portarna av en liten lucka. Skillnaden är att de nu har en annorlunda form för att smälta in i maskinens design. Observera att du inte kan spara PlayStation2-spel på ett minneskort för PlayStation. Du kan däremot ladda data från det till din nya maskin.

5 HANDKONTROLL-PORTAR

Identiska med de som finns på PlayStation. Handkontroller och andra tillbehör känner sig snabbt hemma här. Det finns dessutom viss bakåtkompatibilitet. Gamla handkontroller är inget problem, däremot fungerar inte de gamla grenkontakterna, de så kallade Multi Taps.

6 VENTILATIONS-HÅL

I underkant på din svarta skönhet finns ventilationshålen. Dessa ser till att luftflödet kan kyla ner maskinen, och därmed bespara dig en härdsmälta. Nu behöver du inte längre hoppa förbi långa videosekvenser, något som man ibland var tvungen att göra på äldre varianter av PlayStation. Snacka om att utvecklingen går framåt.

Handkontrollen

EN HANDFULL NÖJE

ANALOGA KNAPPAR

De fyra knapparna, tillsammans med axelknapparna, ger dig en bättre kontroll över saker och ting eftersom du kan känna av 256 olika grader av tryck [illegible] går det möjligt för PlayStation2 att känna av ett varierat tryck. [illegible] till exempel [illegible]. Sakta in en smula med bromsknappen för att hålla rätt linje genom kurvorna. [illegible] bättre än att behöva förlita sig till den gamla antingen-eller-metoden. Där hängde allt på när du tryckte, inte på [illegible] fingrar. Få spel utnyttjar möjligheten idag, och ingen gör det fullt ut. Ridge Racer V kan till exempel bara känna av tre olika nivåer av tryck.

SELECT, START OCH ANALOG OMSTÄLLNING

Precis som förut är det handkontrollens grundknappar. Tryck på Analog för att aktivera dina styrspakar.

ANALOGA STYRSPAKAR

De känner igen dem från den gamla Dual Shock I-kontrollen. Styrspakarna ger dig en mer exakt kontroll över dina rörelser än vad knapparna erbjuder.

VIBRATORERNA

Gömd djupt inne i varje arm finns vibratorerna. Fungerar precis som med Dual Shock I-kontrollerna. [illegible] till ordentligt när du kör över en trottoarkant eller får ett tungt slag i magen.

HÖLJET

Identiskt med det gamla, bortsett från att det nu är svart till färgen för att matcha enheten. För säkerhets skull står det dessutom Dual-Shock II på framsidan så att du kan [illegible]...



7 USB-PORTAR

Låter dig ansluta strömförande sladdar utan att riskera att bli elektrifierad. USB är även industristandard för mängder av tillbehör. I dessa kan du koppla in allsköns olika extraprylar som bland annat tangentbord och mus. De första USB-kompatibla tillbehören finns ute i Japan nu (läs mer om dessa på sidan 34).

8 I-LINK

Ytterligare en industristandard som gör det möjligt att föra över data mellan PlayStation2 och hårdvara såsom videokameror, bärbara datorer och andra digitala enheter. Därigenom kommer dessa så småningom att kunna mata PlayStation2 med ljud, bilder och annan data. (läs mer på sidan 34).

9 PÅ/AV-KNAPPEN

Du behöver inte en civilingenjörsexamen för att lista ut hur denna knapp används. Fungerar som en lampknapp. De binära symbolerna visar om maskinen är påslagen eller avstängd. Trycker du på 1 surrar underverket igång. Om 0 är nedtryckt är strömmen avstängd.

10 ANSLUTNING FÖR STRÖMKABEL

Använder sig av exakt samma kabel som PlayStation. Bara att plugga in den, men se till att inte stoppa fingrarna i väggkontakten.

11 KYLFLÄKT

Ser till att hålla maskinen på en lagom temperatur när det går som hetast till i *Metal Gear Solid 2*. Luft sugs in i maskinen och flödar ut genom ventilationshålen på framsidan.

12 AUDIO/VIDEO-UTGÅNG

PlayStation2 levereras komplett med en SCART-sladd. Anslut den här och sedan till din SCART-ingång på TV:n. Om du vill kan du även använda din gamla dammiga RF-variant eftersom också den passar här.

13 DIGITAL UTGÅNG

Koppla din PlayStation2 till ljudutrustning av toppkvalitet. Varför inte ett Dolby Surround-system? För första gången kan du njuta av dina Sony-spel med absolut bästa bioljud.

14 EXPANSIONSPORT

För att göra mesta möjliga av nätverksspel online behöver PlayStation2 en hårddisk. Den kreditkortsstora springan kommer göras om till den europeiska versionen. Detta för att vi ska slippa använda en extra adapter och istället bara trycka dit hårddisken direkt. Hårddisken beräknas anlända i mitten av nästa år (läs mer på sidan 32).

Tillbehören

EXTRA MYCKET KUL...

LINKKABEL
Pris ej fastställt

I dagsläget finns det inga uppgifter om någon officiell linkkabel. Kanske har det att göra med att det aldrig kom en riktig succé till PlayStation. Så småningom kommer det gå att sammankoppla två PlayStation2-enheter via iLink, ännu har ingen utvecklare meddelat att man har för avsikt att släppa något spel som stöder iLink.

DVD-FJÄRRKONTROLL
Pris ej fastställt

Flera olika fjärrkontroller kommer finnas tillgängliga när försäljningen av PlayStation2 drar igång. Först ut är Thrustmaster från hårdvarutillverkaren Guillemot. Sonys egen fjärrkontroll kommer först i inledningen av nästa år. Du kan också använda Dual Shock II för att styra din DVD.

DEMOSKIVA
Gratis

Tillsammans med din PlayStation2 följer en gratis demoskiva som demonstrerar maskinens potential. De spelbara demos som finns på denna skiva är *FIFA 2001*, *SSX* och *Wild Wild Racing*. Andra höjdpunkter på skivan är en introduktionsvideo samt rullande demos av *ISS*, *Dead Or Alive 2*, *Fantavision* samt *Ridge Racer V*.

MINNESKORT
Cirka 350 kronor

Åtta megabyte att spara dina PlayStation2-spel på. Det är åtta gånger större än Sonys gamla minneskort och använder sig av Sonys nya krypteringsteknik, Magic Gate. En teknik som även används av Sony för att lagra data till andra tingester, som till exempel digitala videokameror och Walkmans.

G-CON
Pris ej fastställt

Det finns inga planer på att producera en officiell ljuspistol till PlayStation2 i dagsläget. Ryktena säger dock att en brittisk utvecklare är i färd med att färdigställa ett ännu inte namngivet spel som använder sig av en ljuspistol. Det första till PlayStation2 i så fall. Vi håller ögonen på detta projekt.

GRAN TURISMO 3-RATT
Pris ej fastställt

Lanseras i februari nästa år tillsammans med spelet. Det mest intressanta med ratten är att den kommer erbjuda äkta Force Feedback-styrning. Därmed kommer du få en rejäl åktur när ett av dina hjul hamnar i ingången till en kurva när hastighetsmätaren visar på 180 km/h.

MULTI-TAP
Cirka 400 kronor

Multi-Tap för PlayStation går INTE att använda till PlayStation2. Det enda alternativet är att investera i denna nya och lite mer robusta sak. Multi-Tap kan anslutas till portarna för handkontrollerna såväl som till portarna för minneskorten. Upp till fyra handkontroller och fyra minneskort kan sedan pluggas in.

RF-SLADD
Cirka 200 kronor

När det gäller äldre modeller är det inte säkert att de har någon SCART-ingång. Har du en sådan behöver du inte oroa dig längre. Du kan fortfarande använda din gamla RF-sladd, som kopplas till antennkontakten, eller köpa dig en splitter eg. S-Video och blandkablar fungerar också.

STATIV
Cirka 150 kronor

Är det inte fantastiskt? PlayStation2 behöver inte ta upp så mycket plats eftersom du kan ställa den på högkant bredvid tv:n. Då är det inte dumt att investera i ett enkelt stativ. Maskinen kan stå vertikalt utan stativ, men den står inte lika stadigt. Skulle du råka ha sönder den kommer du garanterat att ångra att du inte hade ett stativ.

ÖPPNINGSDAGS

AVSLÖJAT: INGENJÖRSARBETET SOM GÖR PLAYSTATION2 TILL VÄRLDENS MEST KRAFTFULLA KONSOL

Till skillnad mot en PC, en bilmotor eller postverket fungerar en konsol alltid som den ska. Du stoppar i en skiva och genom en nästan magisk kraft uppenbarar sig ett spel. PlayStation2 är än mer fantastiskt. Den sexiga DVD-spelaren borde egentligen glida fram genom ett tjockt rökmoln av kolsyreis.

Precis som när det handlar om magi blir det mer spännande när du vet hur det fungerar. Den innersta kärnan i PlayStation2 är resultatet av ett passionerat arbete som involverat hundratals ingenjörer och krävt miljontals kronor i utveckling. Allt för att ge Sony den bästa av alla spelmaskiner.

Föreställ dig att du susar runt inne i PlayStation2 likt en elektron. Chips som skickar elektriska signaler till varandra i hastigheter som närmar sig ljusets. Miljontals beräkningar som utförs varje sekund till takten från maskinens inbyggda klocka.

Det är inte en fantasi. Genom att lyfta på skalet ser man hur alla bitar faller på plats. Det är precis vad vi, tillsammans med Sonys serviceingenjör Mika Nabarro, har gjort.



VARNING:

PROVA INTE DETTA HEMMA!

Varning: Försök inte att göra detta hemma! Skulle du inte har ett komplett elektroingenjörslaboratorium i ditt garage. Du riskerar att krossa din PlayStation2 om du försöker plocka isär den. Den minsta urladdning av statisk elektricitet kan förstöra de känsliga komponenterna. Det är där som Sonys nya garantiförsegling för PlayStation och PlayStation2 kommer in i bilden. Påklistrad över en vital skruv lämnar det intelligenta sigillet ett märke som avslöjar om någon försökt mixtra med enheten eller försökt ta bort det. Bryter du förseglingen förlorar du all garanti. En del av Sonys försök att minska så kallad chipping och piratkopiering.

Kylplåten

LAGER 2



KYLPLÅT

Elektroniska komponenter kan avge en förvånansvärt stor mängd värme. Särskilt om man sitter och spelar 24 timmar i sträck. Kylaren suger bort varm luft från enheten genom sin fläkt. Fläkten blåser sedan ut den varma luften ur maskinen. Därmed kan du lugnt fortsätta spela dag och natt, maskinen kommer inte att smälta ihop.

Den mekaniska släden

LAGER 1

DVD-SPELAREN

En 4x DVD-spelare (fungerar även som en 24x CD-rom spelare) som läser cd-skivor på 650MB och DVD-skivor på 4,7GB. Är hopkopplad med PlayStation2:s kretsar via ett par korta kablar som ansluter till moderkortet underifrån.

Läs mer på sidan 30 om dess prestanda.

KRAFTFÖRSÖRJNING

Denna standardomvandlare gör om växelströmmen på 220V från vägguttaget till den likström som erfordras av de elektriska komponenterna. Delarna som sköter om strömförsörjningen omfattar bland annat likriktare, skyddsspolar, kondensatorer, transformatorer och säkringar. Alltför att jämn och fin ström ska nå övriga delar av enheten.

Made in Japan

I skrivande stund väntar vi fortfarande på att de första exemplaren av PlayStation2 ska anlända till Europa. Därför finns det inte några konsoller tillgängliga för ett grundlig kirurgisk genomgång. Av denna anledning har vi öppnat en japansk modell. Den stora skillnaden mellan de olika modellerna är att den europeiska har en inbyggd plats för hårddisken. Andra saker kommer dock skilja modellerna åt. De japanska chipsen byggs med 0.25-mikronteknik. Vi pratar då om en kvarts miljondel av en meter. För Europa och USA kommer en del av chipsen att byggas med 0.18-mikronteknik. Något som innebär att allt kan packas ihop på en ännu mindre yta.

Emotion Engine-lagret

LAGER 3

MODERKORTET

Det gröna moderkortet är täckt med hundratals olika elektroniska komponenter, en del av vilka till och med Mike har svårt att namnge korrekt. Kondensatorer, dioder och dylika ombesörjer att strömförsörjningen sköts på ett smidigt sätt. Kortet har dessutom mer att avslöja än vad som är uppenbart för det blotta ögat. Det består faktiskt av mer än dussinet olika lager. Vart och ett med sina egna vägar för systemets informationshantering. Små prickar på ytan avslöjar de vertikala förbindelserna där ett lager binds samman med ett annat.

SYSTEMBATTERIET

"Det här batteriet håller igång realtidsklockan när strömmen till enheten slås av," säger Mike. "När jag monterar ihop denna maskin igen kommer den fortfarande att visa rätt tid och rätt datum."

SIGNAL-PROCESSOR (SPU2)

"Processorn för ljudet har två kärnor – kärna 0 och kärna 1. Dessa behövs för att kunna producera stereofunktionalitet. 24 röster som arbetar med en frekvens på 36.864MHZ levererar ett frekvensomfång på 0 till 48KHz," förklarar Mike.
Det är det här som har väckt uppseende beträffande PlayStation2:s ljudeffekter och vågtabeller för röster. Det har ett eget dedicerat RAM-minne på 2 megabyte som ger den gott om utrymme att lagra samplingar, vågtabeller och dylikt.

EMOTION ENGINE (EE)

"Hjärtat i maskinen, huvudprocessorn", förklarar Mike. "Det är en 128 bitars processor på 300MHz, utvecklad för och tillverkad av Sony Computer Entertainment."
Ska man vara noga är det verkliga klockfrekvensen 294 komma någonting, men vem bryr sig om sådana småsaker egentligen? EE är nästan tio gånger snabbare än PlayStations CPU. Det berättar dock inte hela sanningen för vad som är riktigt intressant är vad processen kan göra vid den hastigheten. Med över 13 miljoner transistorer inbyggt i sig är det Emotion Engine som kodar av all data från PlayStation2-spelen och talar om för resten av komponenterna vad de ska göra. De två vektorenheter som sköter alla beräkningar och grafikprocessorn som tar hand om de tunga grafiska beräkningarna, som skuggning, kan Emotion Engine uträtta betydligt mer på en sekund än vad en ännu snabbare processor till en PC skulle klara av. Faktum är att Emotion Engine är så pass tekniskt avancerad att man tvingades ändra på reglerna för superdatorer för att få kunna exportera PlayStation2.

I/O-PROCESSOR (IOP)

"Allt detta tar plats på ett enda chip i PlayStation2"

"Detta är det smarta chipset som innehåller PlayStations hela funktionalitet", berättar Mike. "Det hanterar alla huvudsakliga gränssnitts-funktioner. Data från USB-portarna, i.Link, minneskorten och handkontrollerna passerar igenom detta chips". IOP tar dessa data – till exempel om du trycker ner en knapp på handkontrollen – och behandlar dem. Därefter slussas datan vidare, via systembussen, till EE, GP och andra chips.
Det är svårt att tänka sig att i stort sett hela PlayStation ryms på detta lilla chips i PlayStation2.

SYSTEMMINNET

"Dessa två kretsar utgör systemets RAM-minne. Bägge är på 16 megabyte och servar Emotion Engine", berättar Mike. Med dessa minneskretsar har PlayStation2 32 megabyte i internminne. Det kan jämföras med PlayStations 4 megabyte. Minnets främsta uppgift är att lagra grafikdata innan den slussas vidare till GP eller EE. Det lagrar dessutom förutsättningarna för spelen, den artificiella intelligensen och spelsystemen. Kort och gott allt som spelen kräver för att kunna köras, inklusive själva koden.

GRAFIKPROCESSOR (GP)

Den huvudsakliga processorenheten för grafiken. Jobbar med 147.456 MHz och 4 megabyte VRAM inbyggt i sig. Hanterar och beräknar polygoner, kantutjämningar, linjeringar och alla andra delar som omfattas av grafikbearbetningen. I grunden fungerar det som så att Emotion Engine räknar ut hur bilden ska se ut. GP:ns uppgift blir sedan att rita upp bilden på skärmen. Då processorn har ett eget minne på 4 megabyte RAM betyder det att den kan arbeta betydligt snabbare än om den var tvungen att använda systemets RAM-minne. Den uppmärksamme märker att GP arbetar med halva hastigheten jämfört med Emotion Engine. För alla chips i enheten gäller nämligen att deras respektive klockfrekvenser kommer från maskinens hjärtslag, det vill säga klockfrekvensen hos just Emotion Engine.

DIGITAL OPTISK UTGÅNG

"Den här utgången gör det möjligt för fiberoptiska anslutningar," säger Mike. "Med denna kan du på digital väg ansluta till exempel en minidiscspelare eller en Dolby Digital 5.1-dekoder. Du kan med andra ord bygga upp ett fullständigt digitalt surround-system." Om du vill spela in PlayStation2-musik på en minidisc (kanske från något musikprogram till PlayStation2) eller irritera grannarna med *Tekken Tag Tournament* i Dolby Surround är detta kontakten du ska använda.

PRYLAR FÖR ALLA VARDAGSRUM

DEN ULTIMATA

SONY VAR REDAN I PRODUKTIONENS FÖRSTA FAS FAST BESLUTNA OM ATT SKAPA NÅGOT SOM INGEN GJORT TIDIGARE. RESULTATET ÄR EN UPPFÖLJARE SOM INNEHÅLLER EN DVD-SPELARE, PC-LIKNANDE ANSLUTNINGSMÖJLIGHETER OCH EN NYFIKENHET PÅ VAD FRAMTIDEN HAR ATT ERBJUDA ...

Detta är en konsol som kommer att kunna skryta med flera av de bästa spel som du någonsin har skådat. Fakta som inte är något att sticka under stol med. Det handlar knappast om en cd-spelare med ett grafikkort fastsvetsat. Det är även en konsol som spelar upp DVD. Inte särskilt många av oss idag har sett på en DVD-film. Inom ett par månader kommer miljontals människor ha den i sitt vardagsrum.

Det är också en konsol som snart kommer att anslutas till allt från digitala videokameror till skrivare samt digi som den utbyter data med handdatorer och minidiscspelare. I framtiden kommer du att kunna koppla ihop allt ... till ett digitalt nätverk och hämta hem filmer. Rakt in till vardagsrummet.

I dagsläget är PlayStation2 först och främst en spelmaskin, men det är bara det första steget i Sonys storslagna plan. Konsolen är också en smakbit av en teknologi med syfte att utvecklas till en spjutspets inom hemunderhållningen, utan kompromisser. På de följande sidorna tänker vi visa dig hur saker och ting kommer se ut och fungera. Men vad behöver du egentligen för att njuta av PlayStation2s kraft här och nu? Kika lite närmare på PlayStation-Magasinets guide till ditt nya vardagsrum. Det vill säga om du inte behöver bekymra dig över vad det kostar.





61 TUMS PROJEKTIONS-TV

MODELL: Toshiba 61PJ98B
PRIS: Cirka 40 000 kronor
TILLVERKARE: Toshiba

Gillar du storslagna spel? Storslaget ljud? I så fall behöver du en stor TV. 61-tummaren från Toshiba är TV-apparaternas Godzilla med en gigantisk bildyta. Den har till och med en inbyggd Dolby Surround-förstärkare som du kan trösta dig med när fakturan dimper ner i brevlådan.

DVD på PS2 – något att ha?

Vi ställde frågan till Steve Jarrett, regelbunden skribent i de brittiska tidningarna What DVD? och T3. Håller PlayStation2 måttet som DVD-spelare?

Ett av alla de lockande dragen hos PlayStation2 är möjligheten att spela upp DVD-filmer. Jag har sett den i verkligheten och vågar påstå, tvärtemot vad elaka rykten gör gällande, att det inte är något fel på uppspelningen av DVD-filmerna. Faktum är att jag har granskat många olika DVD-spelare, såväl budgetvarianter som de i den översta prisklassen, och det är knappast någon nämnvärd skillnad i bildkvalitet mellan dem. Jag har jämfört en japansk PlayStation2 med min egen 9000-kronors Pioneer, och kan inte på något sätt skilja dem åt. Betänker man sedan att PlayStation2 i de allra flesta fall kommer att kopplas upp mot en helt vanlig TV, inte påkostade hemmabio-anläggningar, är svaret på frågan om den håller måttet ganska enkelt. Ett rungande "ja".

Självklart, med en renodlad DVD-spelare följer en massa funktioner som gör den lätt att använda. Att spela upp en film med hjälp av handkontrollen till PlayStation2 är nätt och jämnt uthärdligt. Den riktige filmfanatikern, som vill ha snabb och enkel tillgång till menyer och specialfunktioner, får dock ge sig till tåls. Nästa år lanseras nämligen en fjärrkontroll till PlayStation2.

Som tur är kommer de europeiska varianterna av PlayStation2 att ha den nödvändiga MPEG-2 mjukvaran, som behövs för att spela upp filmerna, lagrad i ett Flash RAM. Detta kan jämföras med de japanska motsvarigheterna som har sin lagrad på ett minneskort. Sony räknar också med att kunna uppdatera denna mjukvara i framtiden genom att släppa nya drivrutiner på uppdateringsskivor.

FAKTA OM DVD

- DVD står för Digital Versatile Disc
- Bildupplösningen är dubbelt så hög som för VHS
- Ljudkvaliteten är dubbelt så bra som för CD
- Lagringskapaciteten är 7.5 gånger den hos en CD
- Bildkvaliteten på en DVD-film försämras inte vid upprepade uppspelningar
- DVD-spelare klarar också av att spela CD och video-CD.

UTRUSTNINGEN

FJÄRRKONTROLL

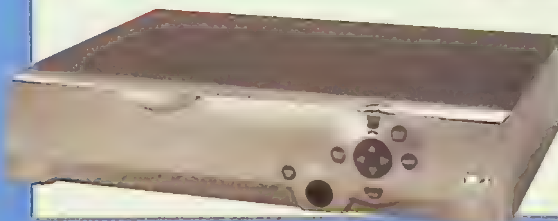
NAMN: Pronto
PRIS: Cirka 4000 kronor
TILLVERKARE: Philips

Det största orosmolnet med fjärrkontroller till saker och ting är att du ganska snart fumlar runt på jakt efter rätt fjärrkontroll. Rätt jobbigt när allt du vill göra är att spela en snabb runda *Tekken Tag Tournament*. Ta det bara lugnt, du har lösningen inom räckhåll. Du kan nämligen lära din Pronto signalerna till dina prylar och lägga in makron som ger dig dina favoritinställningar genom en enda enkel knapptryckning.



HÅRDDISKVIDEO

NAMN: TiVo
PRIS: Cirka 5000 kronor
TILLVERKARE: Thomson



Du har just klarat av de sista banorna i *Metal Gear Solid 2* efter två veckors oavbrutet slit. Förtvivlad upptäcker du att du missat en hel drös med avsnitt av *Vita Lögner*. Ta det bara lugnt. Din TiVo har aktivt letat upp alla dina favoritprogram och lagrat dem på hårddisken.

FÖRSTÄRKARE

NAMN: VSX-908 RDS
PRIS: Cirka 12 000 kronor
TILLVERKARE: Pioneer



Även om 61-tummaren har en rätt okej förstärkare är det bästa receptet för att hamna i onåd hos grannarna ännu mera kräm. Med den här förstärkaren kan du blåsa rent hus. Den är speciellt framtagen för att göra din musik och filmupplevelse till något alldeles extra. Dessutom är den förberedd för nya tekniker – som till exempel George Lucas nya THX-ultraformat. Bland de filmer som var först ut med denna teknik är *Star Wars Episode One*.

HEMBIO-HÖGTALARE

NAMN: 800 Home Cinema Speakers
PRIS: Cirka 100 000 kronor
TILLVERKARE: B&W

Du kommer inte undan. Vill du ha riktigt surround-ljud behöver du ett antal maffiga högtalare som kan sätta ljudvågorna i gungning. En mitthögtalare för dialogen samt två främre och två bakre högtalare för surround-effekterna. Sist men inte minst behöver du en fet sub-woofer som gör att du kan känna filmen med bröstkorgen. Nöjer du dig inte med mindre än det bästa så kostar det, och det är precis vad dessa topphögtalare gör.



Låter toppen

Vad gör Dolby-logotypen på PS2?

De flesta skivorna använder sig av ett ljudformat som heter Dolby Digital 5.1. Detta gör att ljudet delas upp i fem olika kanaler som tillsammans skapar samma ljudupplevelse som du får på bio. För att kunna höra allt detta behöver du en förstärkare som kan dela signalen och förse de sex surroundhögtalarna med kräm. PlayStation2 stöder också en uppgraderad version som heter DTS (Digital Theatre Sound). Få DVD och inga spel använder denna teknik idag, men de kommer att göra det.

Vad var det du sa?

Oavsett om du är nybörjare eller en hårdad PlayStation-spelare kan PlayStation2 lätt bli förvirrande...

3D GRAFIK
Bilder som visas på skärmen, vanligtvis baserade på geometriska figurer med ett djup. Hanteras av spelen på ett sätt som ger intrycket av en trovärdig tredimensionell värld, trots att skärmen är platt.

KANTUTJÄMNING
Avrundningen av kanter på linjer och kurvor som sker genom att flera färger blandas och tonas in i varandra. Eftersom skärmen består av ett bestämt antal bildpunkter kan en diagonal linje lätt se lite kantig ut då den måste ritas upp med hjälp av flera mindre linjer.

BUSS
En kontakt i en elektronisk krets som skyfflar data mellan olika chips, RAM, in- och utgångar med flera. Systembussen i PlayStation2 kan liknas vid en huvudgata.

BYTE (KB, MB & GB)
All information sparas av datorn som en bit. En bit är en binär instruktion som antingen är av eller på. En byte består i sin tur av åtta bitar. Minnet i en konsol, och därigenom antalet instruktioner som den kan hantera samtidigt, mäts i byte. En kilobyte är lika med 1024 bytes, en megabyte är lika med 1024 kilobyte och en gigabyte är lika med 1024 megabyte. PlayStation har två megabyte RAM, PlayStation2 har 32 megabyte och den kommande hårddisken till PlayStation2 kommer sannolikt att rymma den smått otroliga mängden 20 gigabyte.

FILTER
Jämnar till texturerna när de appliceras på tredimensionella objekt för att de inte ska se allt för kantiga ut, särskilt inte om man tittar nära.

FRAMTIDEN: BRED SOM EN MOTORVÄG

MÖJLIGHETEN TILL ATT SPELA MOT VARANDRA RÄCKER LÅNGT. ELLER HUR? INTE FÖR SONY. DE VILL GE DIG HELA VARLDEN I DIN HAND. SÅ SMÅNINGOM



WAtt slåss mot horder av mänskliga motståndare i en virtuell online-arena, med raketer och granater vinande omkring sig, är den ultimata spelupplevelsen. Att se hur skärmen fryser till och allt stannar av är däremot det motsatta. Hastigheten är allt och faktum är att modemen idag inte kan pressa fram tillräckligt mycket information genom telefonledningarna för att det ska motsvara kraven som de modernaste spelen ställer. PC-spelarna som vill ligga i topp kan eliminera dessa problem genom att installera en ISDN-uppkoppling. Det är av denna anledning som Sonys chefer har avfärdat tanken på analoga modem och Internet som PlayStation2:s standardlänk till omvärlden. Istället väljer de att beskriva PlayStation2 som en bredbandsmaskin. Deras visioner sträcker sig långt bortom allt multiplayer-spelande.

PlayStation2 är byggd för att kunna anslutas till de lite kraftfullare nätverkstjänster som idag levereras av exempelvis kabel-tv-bolag samt de nya telefontjänster som finns tillhands a' la Telias ADSL. Med dessa system kan du ladda ner information flera gånger snabbare än vad du kan med ditt vanliga modem. Det är till och med möjligt att ladda hem hela filmer samtidigt som du tittar på dem.

Försök att tänka dig in i detta: du har ställt din PlayStation2 under din tv och har redan vant dig att titta på filmer genom den, tack vare DVD-spelaren. Ar det då otänkbart att du någon gång i framtiden kommer välja att beställa filmer – eller handla, lyssna på japansk radio eller amerikanska sportsändningar – via din PlayStation2? Sony tror åtminstone inte det

I grunden handlar det om att Sony vill sälja filmer, musik, spel, shopping och banktjänster till sammans med tjänster som e-post genom sitt eget bredbandsnät. Den här visionen ligger åtminstone ett år framåt i tiden. Sony har låtit de finansiella aktörerna veta att de har för avsikt att bli ett bredbandsföretag. Mer en kabel-tv-operatör än en tv-tillverkare, men ändå mycket mer än vad dessa någonsin varit. Sony har köpt upp, eller in sig i ett antal olika media-, teknik- och finansföretag i Japan och USA. De har också lanserat sonystyle.com, en livsstilsportal med möjlighet till shopping. Sedan tidigare har de musikdivisioner som utgör ett tillgänglig resurs. Man behöver inte vara ett geni för att se att det handlar om mer än spel.

Men vad betyder det för oss? Lite mer insatta, men fortfarande något förvirrade. Kommer vi till exempel att kunna spela mot andra? På kort sikt är svaret inte alldeles självklart. Standardmodem kommer alla gånger finnas ute i handeln (vi har redan sett PlayStation2 surfa på nätet under Tokyo Game Show). Spelutvecklarna kan redan lägga vantarna på programvara för att konstruera spel för modemen, även om ingen ännu har sagt att man har för avsikt att göra det. Den andra haken är att det än så länge är ganska få hushåll i Europa som har bredbandsanslutning. Sony satsar dock massor på att snabba upp detta genom kabel- och satellit-tv under de kommande fem åren.

Fem år är utan tvekan en lång väntan, men finns det något ord som beskriver Sonys planer är det ambitiös. Sedan vet vi alla att den som väntar på något gott…

En lång väg att vandra till bredband och nätverk

Vill du förvandla din PlayStation2 till en verklig bredbandsterminal måste du vara beredd att investera i en hårddisk

Tv-spelsfanatiker kanske aldrig har stött på en hårddisk tidigare. PC-användare är desto mer bekanta med företeelsen, om än omedvetet. En hårddisk är en fast diskettenhet som kan lagra stora mängder data. Hårddiskar till en PC rymmer ofta över 20 gigabyte, tillräckligt för att lagra fem DVD-skivor.

Men om PlayStation2 redan har en DVD-spelare, varför behöver man då en hårddisk? Tja, hårddisken har en stor fördel som lagringsmedia, det går att skriva över gammal information med ny. Det är som en blandning av tv-spelens RAM minne, där informationen från DVD-spelen lagras, och DVD-skivorna, som kan lagra information permanent. Den är långsammare än RAM-minnet, men snabbare än DVD. Den är återskrivningsbar som RAM-minnet, men i likhet med DVD-skivorna kan den lagra information i obestämd tid. Eller åtminstone tills du bestämmer dig för att radera allt.

Sanningen är att hårddisken är kombinerad med en bredbandsadapter (så att du kan ansluta din PlayStation2 till en väggkontakt). När det blir aktuellt kommer du behöva båda för att använda Sonys planerade bredband fullt ut.

Varför? En anledning är att det förenklar en hel del för Sony. Det är fullt möjligt, men rätt jobbigt, att göra så att PlayStation2 kan ladda ner filmer och musik direkt till sitt RAM-minne. Det är betydligt enklare att spara informationen på en hårddisk och sedan låta PlayStation2 hämta informationen där när den behöver den.

En hårddisk slätar ut alla de avbrott som kan uppstå i nätverksöverföringar. Än viktigare är att den låter dig köpa och ladda hem ett album idag och lyssna på den i morgon.



Eller varför inte ladda hem ett nytt avsnitt av *Tomb Raider*, och spela det under en vecka. Hårddisken kommer att göra PlayStation2 mer flexibel än vad en konsol någonsin varit.

Hårddisken är också en vital del i Sonys planer för att göra PlayStation2 mer än bara en spelmaskin. Du vill ju inte lägga ner en massa tid på att redigera bilder bara för att se hur allt går upp i rök när maskinen så småningom måste stängas av. Spara dem istället på hårddisken.

Till skillnad mot våra spelkusiner i Japan, som kommer att ansluta en extern hårddisk till sina PlayStation2, kommer vi i Europa att kunna trycka in hårddisken direkt i våra maskiner. Vi kommer nämligen att föräras med en speciell dockningsstation för hårddisken, på baksidan av konsolen.

Vad som däremot är oklart är när hårddisken kommer att släppas (förmodligen nästa år) samt hur mycket den kommer kosta. Vi kan bara hålla andan och vänta. ■

Vad var det du sa?

FRAME RATE
Det antal gånger som bilden på skärmen uppdateras per sekund bruka användas för att mäta hur pass bra grafiken flyter. Benämningar som "frame rate". En skärm som uppdateras 50 gånger per sekund kommer upplevas som jämn och utan ryckighet. Krävande scener kan dock slöa ner maskinen genom massiva beräkningar, något som leder till ryckigare upplevelse.

MIP-MAPPING
Olika versioner av samma texturer används för olika polygoner, beroende på deras avstånd i bilden. Högupplösta texturer används till att förbättra föremål i förgrunden medan detaljerna i bakgrunden reduceras för att hålla hastigheten uppe.

PIXEL
Data- och tv-spel bygger upp sina bilder med en matris av pixlar, bildpunkter. Utvalda pixlar fylls sedan i med färger för att skapa bilden på skärmen. En normal upplösning består av 640 x 480 pixlar. Högre upplösningar betyder fler pixlar – och därigenom bättre kvalitet på grafiken – men kostar en del att använda och kan slöa ner spelen rejält.

POLYGON
En plan figur som består av minst tre sidor. Polygoner sammanfogas sedan av speldesigners för att skapa tredimensionella figurer.

PORT
En anslutningskontakt som kan ta emot data från enheter som handkontroller och modem. Den kan också exportera data till exempelvis skrivare och tv.

PROCESSOR
En sorts kiselchip som utför beräkningar av data för att skapa nya data. Det som kallas Emotion Engine är PlayStation2:s huvudprocessor. Den är designad för att skyffla informationen från spelen till specialistkomponenter och sedan tillbaka igen. En sådan specialistkomponent är maskinens Graphics Synthesiser, en processor optimerad för grafik.

ANALYS

PLUGGA IN MER KRAFT

Glöm allt snack om Emotion Engine. PlayStation2 är ett flexibelt kraftpaket tack vare sina USB- och i.Linkportar...

Om du njöt av att ansluta en ljuspistol till PlayStation kommer du mysa ordentligt med PlayStation2. Bortsett från de två kontrollportarna (som kommer att kunna anslutas till allsköns märkliga handkontroller och tillbehör) har Sony byggt in andra mystiska portar. Två USB-portar och en i.Link-port.

Dessa två porttyper är standard i PC-världen. Något som innebär att det finns massor av prylar för dem på marknaden. USB är något långsammare än i.Link, men perfekt för tangentbord och möss, till och med för skrivare och scanner. i.Link å sin sida är mer känt som Firewire. Ett namn som kanske bättre beskriver kapaciteten den har. Med 400 megabyte per sekund har den 30 gånger större bandbredd än USB, och klarar av att hantera signalerna från de digitala videokamerorna. En annan fördel med bägge dessa porttyper är att du kan seriekoppla flera enheter efter varandra. Därigenom kan du ansluta betydligt fler enheter än antalet portar ger sken av.

Haken är då att ingen av dessa prylar fungerar med PlayStation2 i originalskick. Utgivare, eller Sony, kommer att släppa programvaror som gör dem brukbara. Det är alltså ingen idé att ansluta en digital kamera till i.Link-porten när du precis laddat *Gran Turismo 3*. Inte heller kommer Timesplitters bry sig något nämnvärt om en skrivare. Sony har redan presenterat de första PlayStation2-kompatibla produkterna (se nedan), men utvecklarna har verkligen en utmaning framför sig om de ska kunna utnyttja dem.

När de väl klarat av den biten kommer din PlayStation2 vara spindeln i nätet när det gäller att revolutionera tv-spelandet för alltid. Låt revolutionen börja nu. ■

TRÅDLÖS LÄNK (i.LINK)

Apples Airport är en kortvågsradio som sänder från Firewire-porten till telefonjacket och kan därmed koppla upp dig mot Internet utan kablar. Den skulle enkelt kunna anpassas till PlayStation2:s i.Link-port, och skulle även kunna stödja trådlösa nätverkskopplingar mellan flera basenheter för nätverksspelande.

WEBCAM (i.LINK)



Vi har redan sett prototyper till enheter som klarar av att följa en spelares rörelser och överföra över dem till spel. Tänk dig nu istället att du tar en bild av ditt vardagsrum och för den rakt in i det där avsnittet av *Silent Hill 2* som fått dig att skaka tänder i månader. Det är den typen av underhållning som Sony experimenterar med nu.

MUS (USB)



Nödvändig såväl för *Quake*- som strategifans. Den är också ovärderlig om du vill använda din PlayStation2 till något mer kreativt, som att redigera grafik eller musik.

DIGITAL VIDEOKAMERA (i.LINK)



Att spela in julafton, kompisarna eller en film på din videokamera är inget problem, men det behöver inte stanna vid det. Digitala filmer kan enkelt redigeras, och med rätt programvara kan det vara du som klipper ihop nästa *Blair Witch Project* på din PlayStation2.

DIGITAL PRINTER (USB/i.LINK)

Använd PlayStation2 till ett hemmakontor eller som hjärtat i tryckeriverksamheten för den lokala gruppen av militanta veganer. Sonys färgskrivare släpps i Japan denna månad tillsammans med programvara. Kanske några tillfixade bilder av dina vänner kan liva upp stämningen?

ANALOGT MODEM (USB)

Sony gillar inte modem, så den här avdelningen har man överlåtit till företag som Suncom. De har nämligen tillkännagivit sin Online Station. Ett standard 56 kilobyte per sekund-modem. Det handlar inte om bredband, men kommer ändå att låta dig spela mot andra, surfa på nätet eller skicka e-post.



MIKROFON (USB)

Mikrofoner i kombination med programvara för röstigenkänning skulle verkligen var något. Taito har tillkännagivit spelet med det smått fantastiska namnet *The Greates Striker*. I detta spel kommer du att ta rollen som tränare placerad vid sidlinjen. Där kan du skrika till dina spelare att passa, skjuta eller "du spelar inte bättre fotboll än en halvblind säl med bara en labb". Du fattar hur det fungerar?

TANGENTBORD (USB)



Smidigt om du vill skriva e-postmeddelanden, men inte bara det. I framtida Internetspel kommer vi få se hårda PlayStation2-spelare möta PC-nördar. Inget klår ett tangentbord och en mus när det handlar om spel som *Quake* eller *Unreal Tournament*. Ska du överleva måste du ha rätt utrustning. *Unreal Tournament* kommer att ha stöd för dem till PlayStation2.

DIGITALKAMERA (USB/i.LINK)

Visst kan en kamera ljuga. Digitala bilder är enkla att förvanska och du kommer även, så småningom, att kunna använda dem i spel till PlayStation2. Vilken känsla att kunna blåsa rent skallen på en massa *Resident Evil*-zombies som är misstänkt lika chefen. Sonys PlayStation2-kompatibla Cybershot DCS-P1 släpps i Japan ungefär nu. Med den kan man såväl skriva ut bilder som spara 20 sekunder långa filmsnuttar.





MOBILTELEFON (USB)

WAP-telefoner kan förvisso erbjuda klumpig tillgång till Internet, men vad vi verkligen vill se är uppföljaren till PocketStation. Ladda upp din favoritbrottare från *WWF 3*, låt honom lyfta skrot hela dagen på telefonens virtuella gym. För sedan över honom till din PlayStation2 på kvällen och njut av hans brutala bärsärkargång.

MINIDISCSPELARE (DIGITAL OPTISK UTGÅNG)

Använd Codemasters nyligen utannonserade *Music 3 DJ* för att mixa ihop ett par låtar. Spela sedan in dem på din minidisc via den digitala utgången eller ladda upp nya samplingar till din PlayStation2 direkt från din digitala Walkman. Valet, som det så fint brukar heta, är ditt.



Vad var det du sa?

RAM

Random Access Memory (RAM) är datorns korta minne. DVD-spelaren placerar delar av spel här. Datan från spelen är sedan tillgängligt för Emotion Engine och andra komponenter i PlayStation2 via systembussen. Informationen i RAM-minnet kan sedan uppdateras och låta processorn hämta nya instruktioner för bilder, statistik eller förflyttning av spelkaraktärer etcetera.

SKUGGNING

I tredimensionell grafik betyder denna teknik att man kan lägga till progressivt ljusare eller mörkare skuggor i samma färg på olika tredimensionella objekt. Därigenom skapas illusionen av ljus som faller på saker och ting.

SOURROUND-LJUD

En ljudteknik som placerar lyssnaren i en tredimensionell ljudvärld. Ljudet kommer från olika håll beroende på vad som orsakar ljudet och var det befinner sig. Du skulle till exempel kunna höra ett skrikande däckeljud från höger samtidigt som du hör polissirenerna närma sig från vänster i ett bilspel. PlayStation2 stöder Dolby Sourround. Har du en stereoanläggning kan du koppla din PlayStation2 till denna.

TEXTURER

En platt mönstrad yta bestående av punkter och färger, och som appliceras på polygonerna i tredimensionella objekt. Detta för att skapa realistiska ytstrukturer, till exempel sprickor och nötta kanter. Texturerna kan läggas på tredimensionella objekt, allt från väggar till ansikten. Ljus, skuggor och filter kompletterar sedan bilden för att göra illusionen fullständig.

VEKTORENHETER

Detta är två logiska enheter (en sorts mini-processorer) inuti grafikmotorchipet som utgör själva kraften i processorarbetet. Ökänt svårprogrammerat.

SNABB OCH SMIDIG

FAKTA: PLAYSTATION-SPEL BLIR BÄTTRE PÅ PLAYSTATION2

Du drömmer inte. PlayStation2 kommer inte bara att i stort sett kunna spela alla dina gamla PlayStation-spel. I många fall blir de dessutom snyggare och laddar snabbare. Det låter kanske omöjligt, men den nya maskinens PlayStation Driver, mjukvaran som låter den behandla PlayStation-kod, kan också användas för att göra ett par fiffiga saker. Sådana som utnyttjar den extra kraften i PlayStation2.

KORTARE ACCESSTIDER

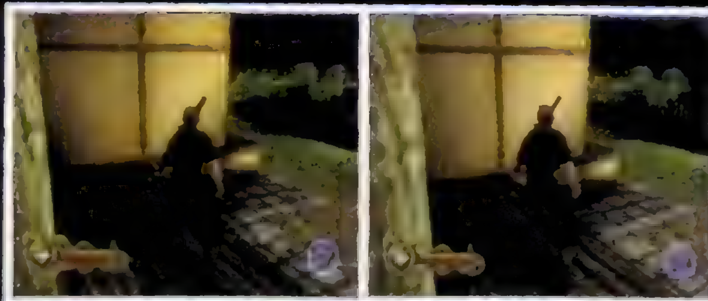
Bortsett från att den kan spela DVD-filmer kan läsaren även fungera som en 24x standard cd-spelare. Dubbelt så snabb som cd-läsaren i PlayStation med andra ord. En del spel fungerar inte med denna snabbare inställning påslagen, men för övriga spel kortas laddningstiderna avsevärt. I *Tenchu 2* till exempel tänds inte lanternorna, som visar hur långt laddningen kommit, en åt gången. De tänds istället tre åt gången! Laddningstiderna mellan olika delar snabbas ibland upp med hela 70 procent. Något som innebär att det som kanske tog trettio sekunder att ladda nu bara tar mellan fyra och fem sekunder. För att bevisa att ingen regel är utan undantag upptäckte vi att de nya drivrutinerna inte får de irriterande dörrarna i *Resident Evil 3: Nemesis* att öppnas på ett ögonblick (även om de öppnas något snabbare).



SNYGGARE TEXTURER

Ett vanligt problem i många tredimensionella spel är att ytor med en hög detaljnivå och många polygoner kan se gryniga ut. För att motverka detta använder PlayStation2 en teknik kallad MIP Mapping. Tanken är att använda lågupplösta versioner av texturen för de delar av bilden som befinner sig på avstånd, och en högre upplösning för delar som befinner på nära håll. PlayStation2 skapar på ett effektivt sätt en viss oskärpa i polygonmassorna. Inte helt olikt det sätt som ögat tenderar att göra med olika ytor i verkligheten. De detaljer du går miste om är den grynighet som du ändå inte vill ha.

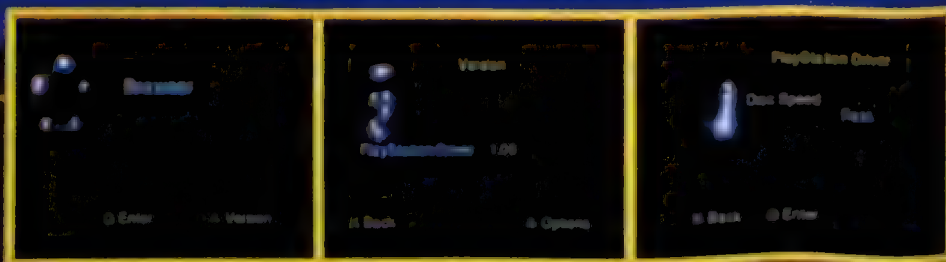
Före och efter



Vi prövade effektiviteten i PlayStation2:s bildförbättring på *Tenchu 2* (vänster). Den tydligaste skillnaden är att pelaren i förgrunden ser mycket mindre kantig ut. Trägolvet har också blivit snyggare. Tidigare kantiga och färgade linjer har "smetats" ut. Sist men inte minst, spana in den belysta väggen. Inte bara har de individuella färgade fyrkanterna blivit mindre framträdande. De mörka trälisterna har tillsynes rätats ut. Ett mirakel!

Hur du gör det

Bildförbättringen och den snabbare inläsningen av cd-skivorna ställer du in via menyn för PlayStation Driver. Du kommer åt den genom att trycka på ⓐ när den glödande bilden med ordet "Browser" dyker upp på skärmen (det sker efter att du startat maskinen utan en skiva i). Ändra Texture Mapping från Compatible till Smooth och Disc Speed från Compatible till Fast. Upplever du problem med dessa inställningar kan du alltid gå tillbaka och ändra tillbaka dem.



FRÅGOR OCH SVAR

VI FÅR EN HEL DEL FRÅGOR OM PLAYSTATION2. GANSKA MÅNGA FAKTISKT.

F **KAN JAG FORTFARANDE LÄGGA VANTARNA PÅ EN ENHET FRÅN DEN FÖRSTA SÄNDNINGEN?**

S Inte utan att lägga ut en obskyr mängd pengar eller ta till våld.

F **FÅR MAN EN DEMO-SKIVA MED PS2?**

S Ja. Här har ni innehållet på den*

SPELBARA:

FIFA 2001	Sport
SSX Snowboard Supercross	Sport
Wild Wild Racing	Racing

VIDEO/RULLANDE:

Dead or Alive 2	Fighting
Fantavision	Pussel
ISS	Sport
Ridge Racer V	Racing

EXTRA:

YABASIC (se nedan)	Verktyg
Find My Own Way	Teknik

ATTRAKTIONER:

Introduktionsvideo
Video med lista över de medverkande

YABASIC BASIC

Att man valde att ta med *YABASIC* på demoskivan fick många i branschen att höja på ögonbrynen. I grunden (tyvärr) är *YABASIC* en version av programspråket *BASIC* som många blivande programmerare först kom i kontakt med via sin ZX Spectrum. Lär du dig behärska det borde du kunna göra dina egna spel till PlayStation2. *YABASIC* ersatte på ett effektivt sätt det illa omtalade Net Yaroze-projektet som innebar att man var tvungen att införskaffa en speciell svart PlayStation och ha goda kunskaper i programspråket *C+*. Den här gången är programvaran tillgänglig för alla. Manualen kommer du åt via Internet och du kan även använda tangentbordet till PlayStation2 för att koda. Tanken är givetvis att detta ska resultera i en lavinartad ökning av nya utvecklingstalanger. Det kanske är du som väntar på ditt stora genombrott...

*Innehållet är med reservation för eventuella förändringar som slarv, strul eller naturkatastrofer.



F **KAN JAG SPELA PLAYSTATION-SPEL PÅ PS2?**

S Nästan allihop.

F **KAN JAG SPELA PS2-SPEL PÅ PLAYSTATION?**

S Nej.

F **KAN JAG SPARA PS2-SPEL PÅ MITT PLAYSTATION-MINNESKORT**

S Nej.

F **KAN JAG ANVÄNDA MITT MINNESKORT FRÅN PLAYSTATION TILL PS2?**

S Visst, men bara för PlayStation-spel.

F **ÄR MULTI TAPS KOMPATIBLA ÅT BÅDA HÅLL?**

S Nej.

F **VAD GÄLLER FÖR ÖVRIGA TILLBEHÖR?**

S Handkontroller och andra officiella kontroller kommer att fungera på båda.

F **HUR MYCKET KOMMER SPELEN ATT KOSTA?**

S De största titlarna kommer förmodligen att kosta runt 550 kronor. Troligt är också att de flesta spel kommer kosta mellan 400 till 600 kronor.

F **KOMMER DET FINNAS PLAYSTATION2-SPEL SOM PLATINUM-SPEL?**

S Kommer det att ske lär det dröja mellan 18 månader och två år innan vi får se dem.

F **KOMMER JAG BEHÖVA NYA SLADDAR FÖR ATT KOPPLA IN PS2 TILL MIN TV?**

S Du får en SCART-sladd med i kartongen. Om din TV inte är SCART-kompatibel kan du använda din gamla RF-sladd eller införskaffa en ny sladd.



Men jag kan inte få tag på någon...

Vi ringde runt till varenda större återförsäljare på jakt efter en PlayStation2. Det visade sig snabbt att den första sändningen har förhandsbokats helt och hållet. De flesta återförsäljare räknar med att de inte kommer få in några nya förrän i mars. Vi har dock anledning att tro att Sony Europe kan få tag på ytterligare en sändning innan jul. Om det sker kommer säkert även de säljas via förhandsbokning snarare än att de hamnar på hyllorna i butikerna. En del affärer har redan börjat med en andra bokningslista där du kan anmäla ditt intresse. Regeln är att först till kvarn får först mala. Självklart är det upp till respektive återförsäljarna, men vi föreslår att du snarast möjligt tecknar dig för ett exemplar om du vill vara säker på att få din maskin så fort som möjligt.

F **KOMMER JAG KUNNA SPELA JAPANSKA SPEL?**

S Nej.

F **KOMMER JAG KUNNA TITTA PÅ FILMER FRÅN ANDRA REGIONER?**

S Ja och nej. Den europeiska varianten av PlayStation2 kommer att kunna spela upp Japanska DVD. Dock behöver du en tv som är NTSC-kompatibel för att titta på dem. Filmer från USA är inte kompatibla över huvudtaget. Glöm därför alla försök att importera själv. Attans!

F **KOMMER JAG KUNNA SURFA PÅ NÄTET?**

S Inte ännu. Inofficiella modem är utannonserade, men när de kommer och hur mycket de kommer att kosta är ännu oklart

F **KOMMER JAG KUNNA SPELA ONLINE?**

S Så småningom, men ännu har ingen utvecklare presenterat ett sådant spel för PlayStation2. De nödvändiga tillbehören kommer inte att finnas tillgängliga förrän i mitten av nästa år.

F **KOMMER PLAYSTATION-MAGASINET FORTSÄTTA ATT GES UT?**

S Japp. PlayStation-Magasinet är fortfarande sveriges mest populära speltidning och kommer leva många år till.

F **KOMMER PLAYSTATION-MAGASINET ATT FORTSÄTTA SKRIVA OM PLAYSTATION-SPEL?**

S Alla gånger. Vi kommer ge er varenda gnutta information om PlayStation. Vi kommer även hålla koll på PlayStation2 med nyheter, förhandstittar, recensioner och reportage.

F **NÄR KOMMER PLAYSTATION3?**

S Suck! Blir ni aldrig nöjda? Det kommer dröja minst fem år. Din maskin kommer inte att bli omodern på ett bra tag. ■

SPELEN SOM FINNS FRÅN START

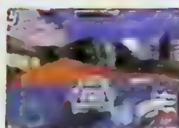
Sony nöjer sig inte med att ha den största hårdvarulanseringen någonsin. Man är helt inställd på att PlayStation2 ska ha det största utbudet av spel i samband med lanseringen.

BILSPEL — DEN 24 NOVEMBER



F1 WORLD RACING CHAMPIONSHIP
Utgivare: Ubi Soft
Utvecklare: Ubi Soft

Arkadbaserad action kännetecknar detta raceingspel av toppklass. Bered dig på nya rekordtider runt banan, och att få se Schumi krocka.



STUNT GP
Utgivare: Virgin
Utvecklare: Team 17

Spel med radiostyrda bilar som erbjuder flera inslag av racing. Samla flygpoäng, beroende på hur länge du lyckas vara luftburen, och trimma din bil.



MIDNIGHT CLUB
Utgivare: Rockstar
Utvecklare: Angel

Ett spel i vilket du ska ta dig från punkt A till punkt B, och under tiden förvandla beskedliga gator till rena rama racingbanor. Strunta i trafikljusen, men undvik rusningstrafiken.



RC REVENGE PRO
Utgivare: Acclaim **Utvecklare:** Acclaim

Återkomsten av radiostyrda fordon som vill bevisa att storleken inte har någon betydelse. Ett antal faror finns självklart med i bilden.



RIDGE RACER V
Utgivare: SCEE
Utvecklare: Namco

Ett klassiskt racingspel i ny tappning som lägger i en extra växel. Snabbt och intelligent. Skam åt gränsskandalen (Fick 6/10 i PSM36).



SMUGGLER'S RUN
Utgivare: Rockstar
Utvecklare: Angel

Kör off-road och upplev blandningen av stölder, bergsklättring och våldsamt motstånd. Kör rakt in i en polare, stjäl hans bil och smit från platsen.



TYPE S
Utgivare: EA
Utvecklare: EA

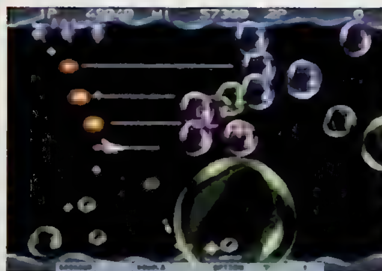
Det ser fräscht ut och består av riktiga bilar med känslig styrning, mördande banor och gott om motstånd. Kanske det svagaste spelet av dem alla.

ACTION



DISNEY'S DINOSAUR
Utgivare: Ubi Soft
Utvecklare: Ubi Soft

Årets licens baseras på Disney's animerade episka historia. Led dina meddinosaurier i en desperat flykt undan total utrotning.



GRADIUS III AND IV
Utgivare: Konami **Utvecklare:** Konami

Åttiotalets klassiska sidoscrollande shoot 'em upspel har återupplivats för en ny vanda på PlayStation2. Det vanliga flyg-och-skjut, paketerat med snyggt renderade intro-sekvenser.



SILENT SCOPE 2
Utgivare: Konami
Utvecklare: Konami

Bevisa din träffsäkerhet som prickskytt genom att knäppa terrorister och rädda presidenten. Inget plastgevär men gott om eldkraft.



TIMESPLITTERS
Utgivare: Eidos
Utvecklare: Free Radical Design

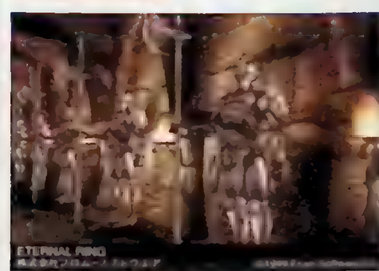
Ruskigt snygg förstapersons-shooter som låter dig resa runt med en ryggsäck full av tunga vapen. Underhållning i toppklass.



X-SQUAD
Utgivare: EA
Utvecklare: EA

Ett tredimensionell shoot 'em up-spel i tredjepersonsperspektiv. Du basar över ett fyra man starkt team som ska kämpa mot terrorister, förstöra omgivningen och dra i spakar.

ROLLSPEL



ETERNAL RING
Utgivare: Crave **Utvecklare:** From Software

Ett actionorienterat rollspel i förstapersonsperspektiv. Samla ringar för att få nya attacker och förmågor. Erbjuder gott om textdialoger och orc-mangling.

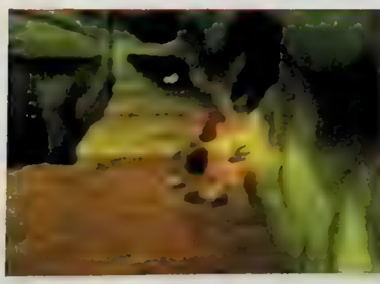
STRATEGI



THEME PARK WORLD
Utgivare: EA **Utvecklare:** Bullfrog

Bygg ditt eget Liseberg och låt sedan virtuella besökare betala svindlande entrépriser för att få njuta av din skapelse. Ett helt unikt strategispel.

PLATTFORM



RAYMAN REVOLUTION
Utgivare: Ubi Soft **Utvecklare:** Ubi Soft

Kortärmad tredimensionell hoppning för de tålmodiga. Söta och färgsprakande nivåer, snygga animationer fiender och de obligatoriska uppgraderingarna.

SPORT



FIFA 2001
Utgivare: EA
Utvecklare: EA

Storsäljaren till PlayStation gör sin entré på PlayStation2 med fler animeringar, snyggare sammandrabbningar och över 10.000 spelare. Spana in sponsorernas loggor.



ISS
Utgivare: Konami
Utvecklare: Konami

Japanskt fotbollsspel av bästa kvalitet. Landar i Europa med riktiga spelarnamn, snabbare och snyggare spel samt förbättrad taktik.



MADDEN 2001
Utgivare: EA **Utvecklare:** EA

Den bästsäljande serien bjuder in dig till att uppleva smärta. Amerikansk fotboll presenterad med snygg grafik, häpnadsväckande detaljer och intelligent taktik.

Minst 26 titlar kommer att finnas i hyllorna från dag ett (24 november). Sju till kommer strax därefter och följs sedan av ytterligare tretton stycken under december månad. Innan mars nästa år kan vi dessutom vänta oss femtio titlar till. Sammanlagt handlar det om otroliga 96 titlar på bara fyra månader!

Playstation2recensionerna börjar på sidan 40.



TOP GEAR DAREDEVIL
Utgivare: Kemco **Utvecklare:** Kemco

Gå med i en hemlig motorklubb och ta över gatorna, jaga rivaler, skapa kaos och försök hålla dig undan lagens långa arm.



WILD WILD RACING
Utgivare: Rage Games **Utvecklare:** Rage Games

Kör din fyrhjulsdrivna buggy genom banor på tid eller i stunttävlingar på din resa genom Indien, Island och USA.

FIGHTING



DYNASTY WARRIORS 2
Utgivare: Midas
Utvecklare: Koei

Ett mycket ambitiöst och episkt kampsportspel. Hjältarna slåss mot flera olika motståndare, och påverkar riktningen i 1000-mäns strid. Ser toppen ut.



READY 2 RUMBLE BOXING:ROUND 2
Utgivare: Midway
Utvecklare: Midway

Första påhälsningen av den stora sluggern. Massor av galna kombinationer och fantastiska motståndare.



TEKKEN TAG TOURNAMENT
Utgivare: SCEE
Utvecklare: Namco

Det storsäljande receptet för rediga blåmärken dubblerar sina 39 karaktärer och kommer tillbaka i en fantastisk skepnad. Perfekt grafik och sju olika spelmöjligheter.



STREETFIGHTER EX3
Utgivare: Capcom
Utvecklare: Capcom

Med från starten i Japan. *EX 3* är ytterligare en hastig uppdatering av alla beat 'em ups fader. Den stora nyheten är att upp till tio kämpar kan göra upp samtidigt.

PUSSEL



EVERGRACE
Utgivare: Crave
Utvecklare: From Software

From Softwares uppföljare till *Eternal Ring*. Den här gången med realtidsdialoger, och en ordentlig garderob till karaktärerna. Annorlunda.



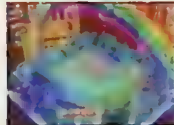
KESSEN
Utgivare: EA
Utvecklare: Koei

Stridssimulator som utspelar sig i det feodala Japan. Ta kommandot över mäktiga arméer och övervinn rollspelsliknande dilemman för att bli den störste generalen av dem alla.



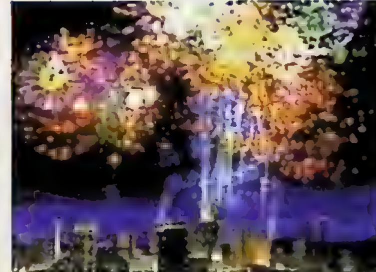
SUMMONER
Utgivare: THQ **Utvecklare:** Volition

Mytiskt uppdrag med fokus på fem individer som har förmågan att frammana demoner. Innehåller strider i realtid.



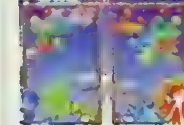
AQUA AQUA-WETRIX 2
Utgivare: SCI
Utvecklare: Zed 2

Försök fånga och förånga överflödigt vatten genom ett listigt utnyttjande av fallande saker och glödheta kometer. Avkomma till föregångaren som finns till PC, *Wetrix*.



FANTAVISION
Utgivare: SCEE **Utvecklare:** SCEE

Psykedeliskt och pyrotekniskt extravaganza. Konstruera din egen förstummande ljusshow i detta förvånansvärt beroendeframkallande spel.



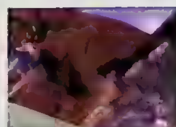
SUPER BUST-A-MOVE
Utgivare: Acclaim
Utvecklare: Taito

Otäckt beroendeframkallande pussel i vilket du ska spräcka bubblor och begrava motståndarna. Grymhet i sin mest enkla, serietecknade, form



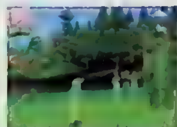
NHL 2001
Utgivare: EA
Utvecklare: EA

Hårda tacklingar på nordamerikanska rinkar. Cross-checkingar som knakar, massor av genomtänkta formationer och välplacerade skott (Recension på sidan 41).



SSX SNOWBOARD SUPERCROSS
Utgivare: EA
Utvecklare: EA

Fantastiskt snowboardspel för alla som gillar någon form av fartfyllda spel (Fick 9/10 i PSM36).



SWING AWAY GOLF
Utgivare: T&E Software
Utvecklare: EA

Serieinspirerad klubbsvingare med spektakulära spelare, bonusuniformer och möjlighet till att generera egna banor.



ESPN INTERNATIONAL TRACK & FIELD
Utgivare: Konami
Utvecklare: Konami

Tungt knapptryckande i denna atletiska övning för upp till fyra spelare. Tryck bort dina motspelare och spräng målsnöret..

KOMMER I DECEMBER

Tretton spel till kommer att finnas ute i december. Bland annat dessa:

- COOL POOL
  Take 2 Interactive
- DEAD OR ALIVE 2
  SCEE
- F1 CHAMPIONSHIP SEASON 2000
  EA
- F1 WORLD GRAND PRIX Konami
- H3O SURFING
  Take 2 Interactive
- MOTO GP
  SCEE
- NBA LIVE 2001
  EA
- ORPHEN: SCION OF SORCERY
  Activision

KOMMER I MARS 2001

Sony utlovar mer än 50 releaser. Här är några av höjdpunkterna:

- DARK CLOUD
  SCEE
- FORMULA 1 2001
  SCEE
- GRAN TURISMO 3
  SCEE
- KNOCKOUT KINGS 2001
  EA
- PROJECT EDEN
  Eidos
- STAR WARS: STARFIGHTER
  LucasArts
- THE BOUNCER
  Square
- THE WORLD IS NOT ENOUGH
  EA
- UNREAL TOURNAMENT
  Infogrames
- WIPEOUT FUSION
  SCEE

FÖR MER DETALJER OM DESSA SPEL, BESÖK UTGIVARNAS HEMSIDOR.

AV 2001! ■ EXTREMÅKARE HOPPAR PÅ MAT HOFFMAN 2 NÄSTA ÅR! ■ METAL GEAR SOLID 2 OCH FINAL FANTASY X KOMMER I SLUTET AV NÄSTA ÅR



Gränssnittet från de tidigare spelen känns välbekant, men allt har fått sig ett rejält ansiktslyft.





Man kan göra det mesta med fotbollen, men tyvärr saknas det en separat knapp för dribblingar.





INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Utvecklarna Major A står bakom några av de bästa sportspelen som någonsin gjorts. Alla kanske inte minns deras första fotbollsspel till Super Nintendo, *International Superstar Soccer*, men det var fenomenalt.

Spelserien har genomgått en hel del förändringar i och med PlayStation2-debuten. Alla är inte av godo. Konami har äntligen lyckats knyta till sig en FIFA-prolicens, så de flesta av landslagen innehåller riktiga spelare och någorlunda korrekta laguppställningar. Alla landslag innehar inte spelare från verkligheten, men i de fallen har spelarnas namn omskrivits så att de är lätta att känna igen.

Naturligtvis har grafiken blivit avsevärt mycket bättre än vad som tidigare skådats, men den kunde gjorts ännu bättre. Animationerna är stela, ryckiga och bitvis klumpiga. Fast, bra grafik har aldrig varit det som kännetecknat Konamis fotbollsserie. *International Superstar Soccer* har alltid handlat om spelkontroll. Inget annat fotbollsspel har på ett lika bra sätt kunnat återspegla känslan av att göra en perfekt dribbling, en iskall crossboll eller en rökare rakt upp i krysset. Spelkontrollen är densamma nu som den varit till PlayStation-spelen. Det går fort att sätta sig in i hur kontrollen fungerar. Det finns också i sedvanlig ordning ett träningsläge som lär upp de oinvigda. Tyvärr saknas det en knapp för dribblingar, så man får springa förbi spelarna istället. De kliniska vändningarna och finterna som man tidigare kunde göra utförs inte lika självklart i PlayStation2-versionen.

En annan bra nyhet med *International Superstar Soccer* är dess kamerasystem. Man har alltid snällt fått finna sig i att välja bland de kameravinklar som varit förprogrammerade. Det är dock dags att tänka om nu, för nu kan man ställa in sina egna kameravinklar. Man kan både zooma in så att kameran flåsar spelarna i nacken eller zooma ut i ett fågelperspektiv.

Konami är precis lika angelägna som Electronic Arts med att binda upp så många PlayStation2-spelare som möjligt till sina sportspelsserier. Det är viktigt att tidigt få ut spel till alla sportfans, men varför inte vänta tills spelet är fulländat? Frågan är egentligen dum, då det finns en ekonomisk verklighet som alla utvecklare måste finna sig i. *International Superstar Soccer* är långt ifrån ett dåligt spel, men det är inte lika bra som sina föregångare. Konami har eftersträvat total realism, och kommit en bra bit på vägen, men spelkontrollen har fått sig en törn. Låt oss hoppas på att de problemen försvinner till nästa version. ■

Andreas Olsson

BETYG Svenska PlayStation Magasinet

GRAFIK	PlayStation2 kan bra mycket mer än så här	[illegible]
SPELBARHET	[illegible]	[illegible]
LIVSLÄNGD	Flera turneringar och A- och ungdomslag. [illegible]	[illegible]

TOTALT
International Superstar Soccer eller ISS [illegible] Tyvärr, så är det inte lika bra som vi hoppats på.

7 AV 10

■ UTGIVARE **Konami** ■ UTVECKLARE **KCEO** ■ RELEASEDATUM **Ute nu** ■ GENRE **Sport** ■ DISTRIBUTÖR **Konami** ■ ANTAL SPELARE **1-2**



Grafiken är bland det bästa som skådats i ett sportspel, men tyvärr så räcker inte det som ursäkt för det, emellanåt, ryckiga och ojämna spelet.





Detaljrikedomen i och kring varje match är häpnadsväckande. Aldrig tidigare har ett sportspel haft en sådan känsla för detaljer.





NHL 2001

EA Sports har utvecklat hockeyspel i nio år nu. Det har hänt en hel del sedan *EA Hockey* släpptes till Mega Drive 1991. Om man ser tillbaka på tidernas mest framgångsrika hockeyspelserie, så märker man snart att de spel med udda årtal i titeln har varit sämst. Mega Drive-versionen som släpptes 1995 var allt annat än bra, och PlayStation-versionerna av årgång '97 och '99 var inte heller bra.

Fast nu är det ju nya tider som stundar. EA Sports har sin vana trogna producerat ett nytt hockeyspel. Denna gång för PlayStation2. Spelet lovade mycket gott vid våra första provspelningar, men tyvärr hände något mot färdig produktion. Spelets utvecklare har av naturliga skäl fått skynda på för att hinna att färdigställa ett hockeyspel före alla andra. Ambitionsnivån har varit hög. Det är tydligt att utvecklarna behövt mer tid på sig för att kunna arbeta bort de barnsjukdomar som spelet dras med.

Det är främst två saker som gör att en besvikelse infinner sig. Till att börja med, så saknar spelet ett bra flyt. Den knivskarpa grafiken, de polygonstinna spelarna samt den uppsjö av detaljer på och kring rinken slukar rejält med processorkraft. Resultatet är ett spel som känns ryckigt och onyanserat. Man kan ställa in flera olika spelhastigheter, men inget flyter på så bra som man önskar.

Det andra stora problemet med *NHL 2001* är dess artificiella intelligens. Det är helt okej att spelet är busenkelt på de två första svårighetsgraderna, men att även den tuffaste svårighetsgraden bjuder på ett labilt motstånd är svårt att acceptera. Spelet är och förblir alltför lätt för alla de som spelat seriens tidigare delar. Faktum är att ingen kommer tycka att *NHL 2001* är svårt. Tyvärr så får man dras med den undermåliga artificiella intelligensen även när man spelar mot varandra då man inte kan kontrollera hela sitt hockeylag samtidigt, så datorn måste rycka in och assistera.

Det är dock viktigt att påpeka att *NHL 2001* inte är något dåligt spel. Alla som gillar hockey bör absolut kika närmare på *NHL 2001*. Samtliga 30 NHL-lag finns med och 20 landslag. Alla med sina respektive laguppställningar och statistik som får den inbitne att jubla. Det finns också ett stort antal inställningar som man kan utföra för att variera och ställa in spelet utefter sina egna önskemål.

Förväntningarna på spelet var höga, men tyvärr infriades de inte riktigt. *NHL 2001* är långt ifrån ett dåligt spel. Bara en besvikelse. ■ **Andreas Olsson**

BETYG — Svenska PlayStation Magasinet

GRAFIK	7
SPELBARHET	6
LIVSLÄNGD	[illegible]

TOTALT: *NHL 2001* kunde bli alla hockeyälskares sanna dröm, men tyvärr blev inte slutresultatet så bra. Trots dåligt flyt och en artificiell intelligens som befinner sig på ett späd barns nivå, så lär spelet attrahera många hockeyfans.

7 AV 10

■ UTGIVARE: **Electronic Arts** ■ UTVECKLARE: **EA Sport** ■ RELEASEDATUM: **Ute nu** ■ GENRE: **Sport** ■ DISTRIBUTÖR: **Electronic Arts** ■ ANTAL SPELARE: **1–4**

FANTAVISION

Fyrverkerier har alltid fascinerat oss människor. Sony har nu tagit fasta på denna fascination och utvecklat världens första fyrverkerisimulator.

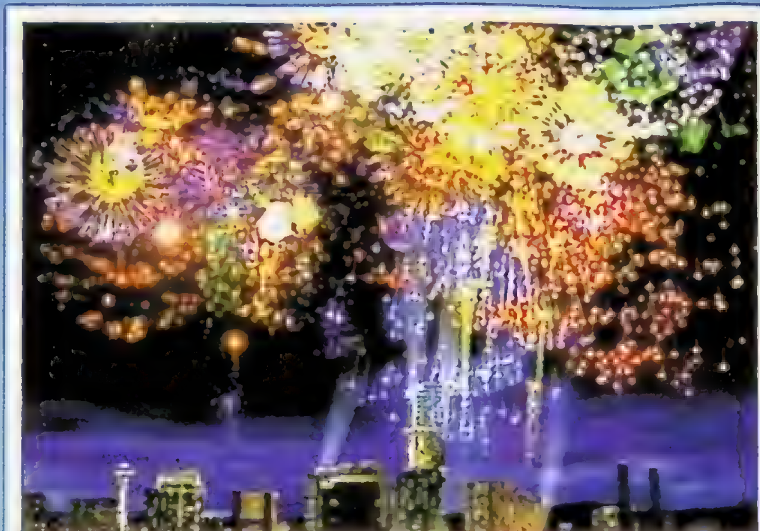
[illegible]

om man förlorar. Det är ett mysterium [illegible] spel som sitt första spel till konsolen. [illegible] men det står ljusår från vad PlayStation2 [illegible]

[illegible] *Fantavision* är inget dåligt spel, men det skulle kunna göra sig lika bra till PlayStation.

På det hela taget känns spelet mest som en uppvisning av PlayStation2s ljuseffekter och man tröttnar överraskande fort på spelet. ■

Andreas Olsson



Kan *Fantavision* bli ett bra substitut nu när smällare blir förbjudna?

BETYG PlayStation Magasinet			
GRAFIK:	[illegible]	5	TOTALT [illegible] sig ständigt påmind.
SPELBARHET:	[illegible]	6	
LIVSLÄNGD:	[illegible]	6	
6 AV 10			

■ UTGIVARE: **SCEE** ■ UTVECKLARE: **SCEJ** ■ RELEASEDATUM: **Ute nu** ■ GENRE: **Pussel** ■ DISTRIBUTÖR: **Egmont** ■ ANTAL SPELARE: **1–2**

ORPHEN: SCION OF SORCERY

Animefilmer och Mangaserier hör till vardagen i Japan. Precis på samma sätt som det baseras spel på kända filmer i USA, så baserar japanska spelutgivare spel på kända animefilmer. *Orphen: Scion of Sorcery* är ännu ett spel där spelutgivarna varit snabba med att få licensen från en känd japansk serie, men tyvärr också lika snabba med att färdigställa ett halvdant spel.

Orphen är ett linjärt äventyrsspel där man går omkring i en tredimensionell värld och spöar monster. Kampscenerna är uppbyggda på samma sätt som i ett traditionellt rollspel med omgångsbaserade attacker. Det hade varit roligare om de kamperna utkämpats som i ett vanligt actionspel.

Orphen är starkt präglat av japanska influenser, vilket absolut inte behöver vara något dåligt. Tyvärr, så har både spelutvecklare samt den europeiska spelutgivaren misslyckats å det grovsta med att tillverka ett underhållande spel. Spelkontrollen är under all kritik, och översättningen är i det närmaste skrattretande. Det största problemet återfinns dock i licensen som helhet. Karaktärerna och storyn är ungefär lika roliga som lördagstentor. Om utvecklarna hade fått arbeta med en bättre licens, så hade slutresultatet kunna bli betydligt bättre.

Allt är dock inte nattsvart med *Orphen*. Det finns en del scener som bjuder på schysst grafik och spelet kan fylla ett behov för de som nödvändigtvis måste ha ett äventyrsspel med rollspelsinfluenser före jul. Fast, med tanke på hur många bra spel som släpps till PlayStation2 är det svårt att komma på en vettig anledning till att spendera de hundralappar som krävs för att köpa *spelet*. ■

Andreas Olsson









Film blir spel blir mindre bra. Spelkänslan i *Orphen* vill inte riktigt infinna sig.

BETYG PlayStation Magasinet			
GRAFIK:	[illegible]	[illegible]	TOTALT [illegible]
SPELBARHET:	[illegible]	[illegible]	
LIVSLÄNGD:	[illegible]	[illegible]	
4 AV 10			

■ UTGIVARE: **Activision** ■ UTVECKLARE: **Shade** ■ RELEASEDATUM: **Ute nu** ■ GENRE: **Äventyr** ■ DISTRIBUTÖR: **Vision Park Distribution** ■ ANTAL SPELARE: **1**

SMUGGLER'S RUN

Snabba bilar, skumma affärer och medryckande handling. *Grand Theft Auto 2* från Rockstar Games hade allt detta. Så även deras nya skapelse – *Smuggler's Run*. Rusa fram genom USA på jakt efter "heta" prylar som till exempel stulna motordelar. Till skillnad mot *Driver* eller *Grand Theft Auto* äger det inte rum i stadsmiljö. Du kommer nämligen få finna dig i att glida ner för kullar och fara genom dalgångar för att leverera varorna på rekordtid samtidigt som du försöker undvika att bli haffad av gränspolisen.

Det ser kanske inte så upphetsande ut på pappret, men *Smuggler's Run* är faktiskt riktigt kul. Redan när du kör din bil över den första kullen kommer du att upptäcka hur pass bra kontrollen är och hur hög detaljnivån är. Att leta sig fram i terrängen är en baggis tack vare riktningsvisaren överst på skärmen. När uppdragen börjar hetta till ordentligt kommer du dock inte kunna ta den närmaste vägen till ditt mål. Att plocka fram kartan för att hitta den bästa vägen som håller dig borta från polisen, blir snart rutin. Lyckas du välja rätt väg första gången beror det dock mer på tur än skicklighet. Det blir lätt frustrerande att starta om spelet ofta och uppdragens variationsrikedom är tunn. *Smuggler's Run* erbjuder en hel del skoj och gör en respektabel debut på PlayStation2. ■ **Al Bickham**



Bra miljöer med hög detaljrikedom även på distans gör det roligt att bara glida runt.

BETYG – Svenska PlayStation Magasinet

GRAFIK: [illegible]	7	TOTALT [illegible] Bara detta räcker väldigt långt	7 AV 10
SPELBARHET: [illegible]	7		
LIVSLÄNGD: [illegible]	6		

■ UTGIVARE: **Rockstar Games** ■ UTVECKLARE: **Angel Studios** ■ RELEASEDATUM: **Ute nu** ■ GENRE: **Racing** ■ DISTRIBUTÖR: **KE Media** ■ ANTAL SPELARE: **1–2**

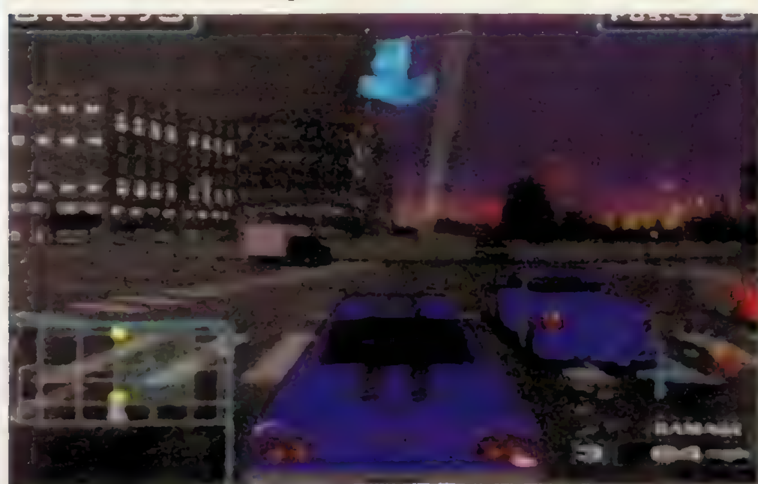
MIDNIGHT CLUB STREET RACER

Det hela utspelar sig i New York och London. Ett högst omoraliskt spel i vilket du deltar i väldigt olagliga gatulopp. Grundkonceptet går ut på att du ska ta dig från punkt A till B via en massa kontrollpunkter. Du kan skapa precis hur mycket kaos du vill. Polisen som jagar dig kommer nämligen aldrig att arrestera dig, bara fördröja dig.

I karriärläget kör du runt i New York på jakt efter lopp att ställa upp i. Vinner du ett race kan du skaffa dig ett nytt fordon. Själva loppen äger rum på bakgator, i gränder och i byggnader. Spelar du mycket och ofta kommer du snart att upptäcka allt fler genvägar. Skulle du lyckas vinna alla lopp kvalificerar du dig till världsmästerskapen i London. Vinner du även där får du möta de riktigt stora pojkarna i kampen om den inofficiella titeln.

Fartkänslan i spelet känns genuin när du sladdar dig igenom en kurva samtidigt som du välter lådor och fotgängare. Spelvarianterna för två spelare erbjuder även de en hel del skoj. Trots att du kommer att ha fullt upp med att klara av de olika tävlingarna i enspelarläget är det ändå något som saknas i spelet. Förmodligen beror det på att den bästa ingrediensen i spelet – att krascha och köra över saker – bara leder till att du forlorar. Dessutom finns det en gnagande känsla av "är det här allt?" ■ **Richard Keith**

Gå på nattklubb. Att köra över ett par fotgängare i skenet från den uppstigande solen är mer kul än en vinnande strategi.



BETYG – Svenska PlayStation Magasinet

GRAFIK: [illegible]	[illegible]	TOTALT [illegible]	6 AV 10
SPELBARHET: [illegible]	[illegible]		
LIVSLÄNGD: [illegible]	[illegible]		

■ UTGIVARE: **Rockstar Games** ■ UTVECKLARE: **Angel Studios** ■ RELEASEDATUM: **Ute nu** ■ GENRE: **Racing** ■ DISTRIBUTÖR: **KE Media** ■ ANTAL SPELARE: **1-2**

SPELLISTOR

Vi kan i detta nummer presentera en ny releasesida. Från och med nästa nummer, så kommer vi dessutom att ha med PlayStation2-releaser.

NOVEMBER

DATUM	TITEL	DISTRIBUTÖR	FORMAT
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Ute nu	Deuce	Konami	PS
Ute nu	Danger Girl	Infogrames	PS
Ute nu	Championship Motorcross 2001	Infogrames	PS
Ute nu	ISS 2000	Konami	PS
Ute nu	Power Rangers: Light Speed Rescue	Infogrames	PS
Ute nu	Q Ball Billiard Masters	K.E. Media	PS2
Ute nu	The Mummy	Konami	PS
Ute nu	Silent Hill, Platinum	Konami	PS
Ute nu	Dancing Stage Euro Mix	Konami	PS
Ute nu	Orphen: Scion Of Sorcery	Vision Park Distribution	PS2
Ute nu	Aqua Aqua (Wetrix 2.0)	Vision Park Distribution	PS2
Ute nu	Sky Surfer	Vision Park Distribution	PS2
Ute nu	Tuning Car Battle	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Tigger's Honey Hunt	Ubi Soft	PS
Ute nu	FIFA 2001	EA Nordic	PS
Ute nu	NBA 2001	EA Nordic	PS
Ute nu	Medal of Honour: Underground	EA Nordic	PS
Ute nu	Mike Tyson Boxing	Egmont	PS
Ute nu	This Is Football 2	Egmont	PS
Ute nu	Incredible Crisis	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Strider 2	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Spyro 3: Year of the Dragon	Egmont	PS
Ute nu	Lemmings	K.E. Media	PS
Ute nu	Sheep!	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Hidden & Dangerous	K.E. Media	PS
Ute nu	Chicken Run	Egmont	PS
Ute nu	Ms Pac-Man Maze Madness	Egmont	PS
Ute nu	Batman – Return Of The Joker	Ubi Soft	PS
Ute nu	Mortimer the Chicken	Egmont	PS
Ute nu	Ford Racing	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Star Wars Episode I: Demolition	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Ultimate Fighting Championship	Egmont	PS
Ute nu	Little Mermaid	Egmont	PS
Ute nu	Tomb Raider (V): The Chronicles	Egmont	PS
Ute nu	WCW Backstage Assault	EA Nordic	PS
Ute nu	Tom & Jerry In House Trap	Ubi Soft	PS
Ute nu	Madden NFL 2001	EA Nordic	PS2
Ute nu	FIFA 2001	EA Nordic	PS2
Ute nu	SSX	EA Nordic	PS2
Ute nu	Rayman Revolution	Ubi Soft	PS2
Ute nu	Swing Away Golf	EA Nordic	PS2
Ute nu	NHL 2001	EA Nordic	PS2
Ute nu	Spec Ops Ranger Elite	K.E. Media	PS
Ute nu	Time Splitters	Egmont	PS2
Ute nu	Tekken Tag Tournament	Egmont	PS2
Ute nu	Ridge Racer 5	Egmont	PS2
Ute nu	Fantavision	Egmont	PS2
Ute nu	Armored Core 2	Egmont	PS2
Ute nu	Eternal Ring	Egmont	PS2
Ute nu	Dino Crisis 2	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	European Super League	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Evergrace	Egmont	PS2
Ute nu	Silent Scope	Konami	PS2
Ute nu	Gradius 3 & 4	Konami	PS2
Ute nu	International Superstar Soccer 2000	Konami	PS2
Ute nu	Ready To Rumble Boxing: Round 2	Konami	PS2
Ute nu	Smugglers Run	K.E. Media	PS2
Ute nu	Midnight Club	K.E. Media	PS2
Ute nu	Super Bust A Move	K.E. Media	PS2
Ute nu	Pro RC Revenge	K.E. Media	PS2
Ute nu	Looney Tunes Racing	Infogrames	PS
Ute nu	El Dorado	Ubi Soft	PS
Ute nu	Wild Wild Racing	Ubi Soft	PS2
Ute nu	Djungelboken 3D	Egmont	PS
Ute nu	Crash Bash	Egmont	PS
Ute nu	Bond: The World Is Not Enough	EA Nordic	PS
Ute nu	Knockout Kings 2001	EA Nordic	PS

DECEMBER

DATUM	TITEL	DISTRIBUTÖR	FORMAT
Ej satt	Sidewinder (Top Gun)	Vision Park Distribution	PS2
Ej satt	Stunt GP	Vision Park Distribution	PS2
Ute nu	WWF Smackdown 2 Know Your Role	Infogrames	PS
Ute nu	Alien Resurrection	EA Nordic	PS
Ute nu	X Squad	EA Nordic	PS2
Ute nu	ESPN International Track & Field	Konami	PS2
Ute nu	ISS 2000	Konami	PS
Ute nu	The Grinch	Konami	PS
Ute nu	Tiger Woods PGA Tour 2001	EA Nordic	PS
Ute nu	Rainbow Six	Ubi Soft	PS
Ute nu	Dinosaur	Ubi Soft	PS2
8	Dancing Stage Euro Mix	Konami	PS
8	Woody Woodpecker Racing	Konami	PS
8	Harvest Moon	Egmont	PS
8	Ducati World	K.E. Media	PS
8	Surfing H3O	K.E. Media	PS2
10	102 Dalmations: Puppet to the Rescue	Egmont	PS
12	Vanishing Point	K.E. Media	PS
13	Legend of Dragoon	Egmont	PS
13	Aladdin	Egmont	PS
13	Dead or Alive 2	Egmont	PS2
14	007 Racing	EA Nordic	PS
14	Donald Duck: Quack Attack	Ubi Soft	PS
14	Theme Park World	EA Nordic	PS2
14	F1 Racing Championship	Ubi Soft	PS2
15	The Mummy	Konami	PS
15	F1 World Grand Prix 2000	Egmont	PS
21	Kessen	EA Nordic	PS2
21	F1 Championship Season 2000	EA Nordic	PS2
21	Driving Emotion Type-S	EA Nordic	PS2

Listan var aktuell vid pressläggning, men tänk på att spel ofta försenas.



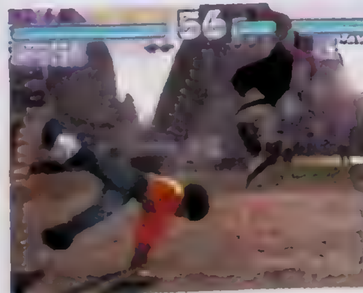
Spyro är tillbaka! Läs mer på sidan 54.



Mike Tyson Boxing, recension på sidan 60.



"De ä bara å åk!" *Midnight Club* på sidan 43.



Tekken Tag Tournament



Alien Resurrection

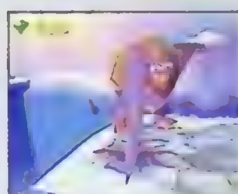
RECENSIONER

MÅNADENS SPEL



Medal of Honour: Underground 46

”Med en ordentligt förbättrad artificiell intelligens kan eldstriderna ibland vara kusligt realistiska.”



Spyro: Year of the Dragon



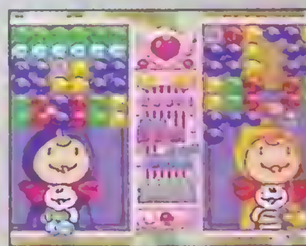
This is Football



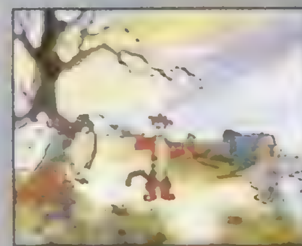
Incredible Crisis



Aladdin in Nasiras Revenge



Magical Drop



Tigger's Honey Hunt





Lara är tillbaka i sitt femte spel till PlayStation. Kommer folk att någonsin tröttna på den pistolviftande äventyrskvinnan?

DISTRIBUTÖRER

Om du inte hittar ett särskilt spel i din spelbutik kan du kontakta distributören.

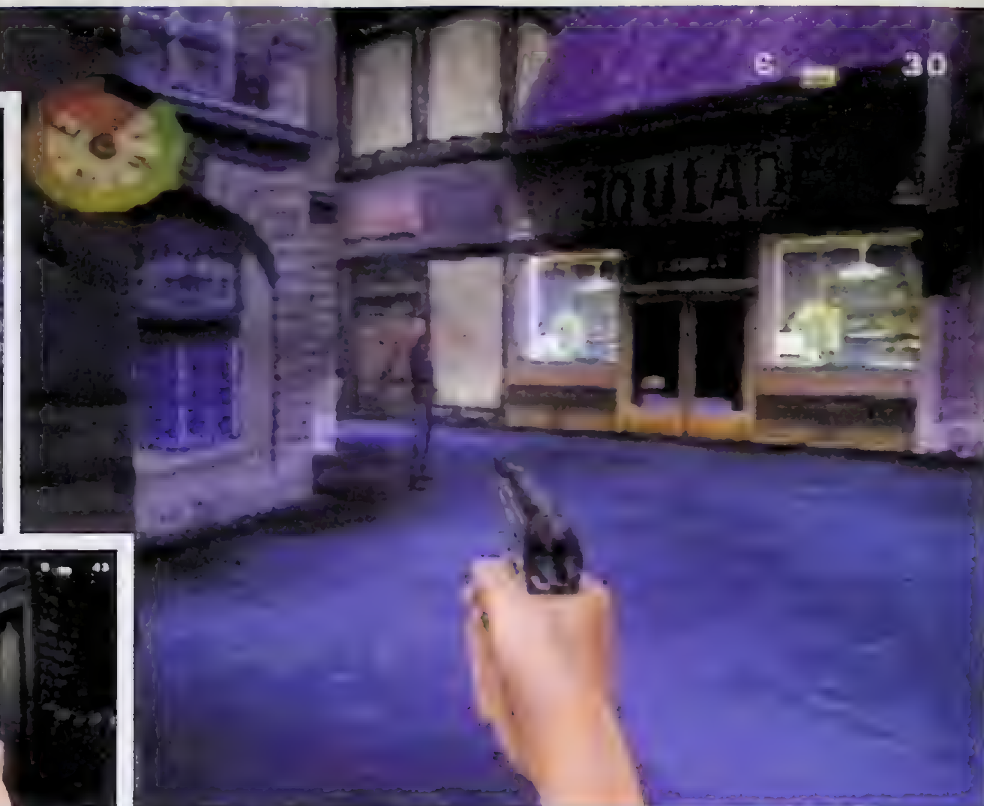
OBS! Distributören ger inte lösningar eller spelfusk! Kolla våra tipssidor i stället. Se också våra releaselistor för att se när spelen ska släppas.

EGMONT	08-587 610 00
ELECTRONIC ARTS	08-594 106 50
INFOGRAMES	08-760 10 01
IQ MEDIA	08-597 960 50
JACK OF ALL GAMES	08-760 02 40
K. E. MEDIA	08-445 50 50
KONAMI	08-428 87 90
NORDIC SOFTSALES	08-636 22 50
PAN INTERACTIVE PUBLISHING	08-769 86 50
UBI SOFT	08-555 361 20
VISION PARK DISTRIBUTION	08-449 86 00

BETYGSKALA

10 [illegible]
9 [illegible]
8 [illegible]
7 [illegible]
6 [illegible]
5 [illegible]
4 [illegible]
3 [illegible]
2 [illegible]
1 [illegible]







ELECTRONIC ARTS VET HUR MAN GÖR EN BRA EFTERFÖLJARE

Medal of Honour Underground

”Man har lagt ner mycket tid på spelbarhet, samtidigt som

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Electronic Arts
UTVECKLARE:	Dreamworks Interactive
RELEASEDATUM:	November
GENRE:	Shoot 'em up
DISTRIBUTÖR:	Electronic Arts
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

ALIEN RESURRECTION

Mörkt och dystert pang-pang i förstapersons-perspektiv. Dock med monster i stället för tyskar.



Originalet till *Medal of Honour* var en idé som en viss herr Spielberg kom på under inspelningen av *Rädda menige Ryan*. Handlingen i korthet: en nykomling på de allierades sida spionerar och skjuter lite nazister. Till skillnad från Spielbergs något överskattade film, bjöd spelet på en härlig blandning av tidstypiska detaljer, brutal action och kluriga pusselelement. På den sista tiden är det bara *Alien Resurrection* som hotat *Medal of Honour* om titeln som det mest intelligenta skjutarspelet i förstapersonsläge. Nu kommer *Medal of Honour: Underground*, som kommer att få även de mest inbitna PC-fansen att bli lite avundsjuka.

Den här gången spelar du Manon, en yngre version av den viskande kvinnan som översåg uppdragen i originalet. *Medal of Honour: Underground* utspelar sig innan sin föregångare. Du måste, som Manon, avancera från ung, entusiastisk, fransk motståndskvinna till superagent. Upplagget är det samma, och en snyggt animerad menyskärm visar Manons hemliga högkvarter i källaren på ett franskt bageri. Uppdragen får du fram i grupper om tre eller fyra och varje gång får du se mycket fascinerande filmer som berättar om andra världskriget. Det startar med en grundläggande orientering där Manon ska följa med sin äldre bror för att försöka samla in sprängämnen. Utmaningarna blir snabbt svårare. Du får resa runt en del också: Frankrike, Marocko, Tyskland, Grekland och sedan mynnar allt ut i en stor final i Paris, där du ska sparka ut nazisterna för gott.

Det är mer en påbyggnad än nya revolutionerande förändringar. *Medal of Honour*-fans som vill ha mer av samma vara kommer bli nöjda, men inte märka någon större skillnad. En förändring är vapnen. De är mer varierade och mer effektiva. Det tyska geväret för prickskytte är högljutt och har lång räckvidd och armborstpistolen är tyst och dödlig. Det finns en uppsjö av hagelgevär, automatvapen, bensinbomber, granatkastare och till och med en bazooka. Framförallt har balansen putsats till det yttersta. Nu kan man inte längre glida igenom en bana genom att bara använda ett eller två vapen. Nu är banorna konstruerade så att man måste utnyttja de olika vapnens specialiteter för att lyckas.

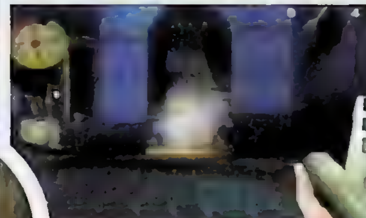
Använd ett prickskyttegevär för att slå ut gubbarna i vakttornen, spräng luftvärnskanonerna med en granat eller två, meja ner nazisttrupper med automatgeväret och ta hand om motorcyklar och tanks med bazookan.

Javisst, tanks och motorcyklar stöter du på redan i uppdrag tre. Där får Manon nöjet att smyga omkring i staden och försöka plantera sprängladdningar på stridsvagnar, samtidigt som hon blir beskjuten av SS-kommendanter, och förhoppningsvis även kan undvika direkt dödande bomber. Ett annat uppdrag utspelar sig i utkanten av en ockuperad stad där Manon flyr till säkerhet genom stadens bakgator jagad av nazister på motorcykel och skjutande sidovagnspassagerare. Det gäller att hålla sig undan om man inte vill sluta som en blöt fläck på gatan. Ett annat alternativ är ett välriktat raket och sedan titta på när cykeln kraschar in ett träd.



Det finns inget bättre än att överraska en ond nazistofficer när man har sitt gevär i högsta hugg





Molotovcocktail är bara ett av de vapnen du får glädjen att använda i spelet

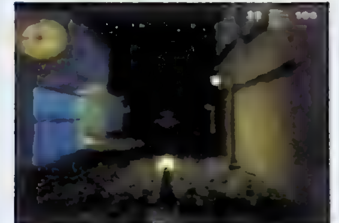


Säg omelett! Spionkameran från det första spelet är tillbaka.



HUR MAN... FÖRSTÖR TANKSEN

I uppdraget Tread Carefully får Manon för första gången känna på det tyska pansaret. Här är en chans att leva ut *Rädda menige Ryan*-fantasierna.



Gå genast framåt och åt höger. Använd den stationära kulsprutan till att skjuta på den första stridsvagnen som retirerar runt hörnet. Fixa de två soldaterna och avsluta ditt jobb när pansarvagnen kommer tillbaka.



Fortsätt till nästa kulspruta och locka dit pansarvagnarna genom att springa framåt en bit. Spring sedan snabbt tillbaka och meja ner soldaterna och stridsvagnarna.



Nedanför trappan kastar du upp en bensinbomb mot soldaterna ovanför. Gå sedan upp för trapporna och spräng därifrån två tanks med din Panzerfaust bazooka. Var beredd på att retirera då och då för att undvika granater.

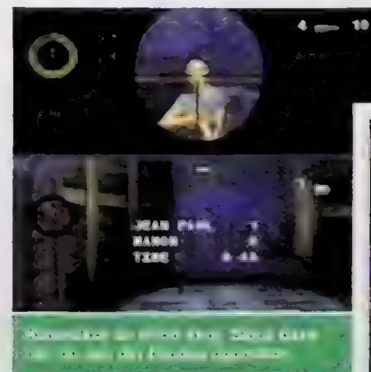
atmosfären är extremt trovärdig"

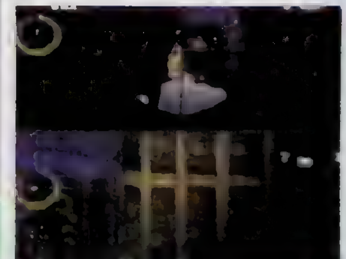
Det bästa med *Medal of Honour: Underground* är att man lagt ner mycket tid på spelbarhet samtidigt som atmosfären är extremt trovärdig. Det kan låta negativt att säga att grafiken är stiliserad, men det är den inte. Speciellt bra är de otäcka karaktärerna och de propagerande laddningssekvenserna. Ljudet är underbart bra med ett klassiskt ledmotiv, dundrande gevärsskott, hundskall i bakgrunden och underhållande accenter á la *Allå, allå emliga armén*. Med en ordentligt förbättrad artificiell intelligens kan eldstriderna ibland vara kusligt realistiska. Det krävs en balans mellan strategi och våghalsighet för att lyckas. Att stå och vänta på att fienderna snällt ska komma på led bara för dig lär inte fungera. Inte heller att kasta sig huvudlöst in i striden. Att huka sig och att undvika beskjutning genom att ta skydd är nödvändigt. Det har bara den lilla haken att det ibland verkar som att fienden kan skjuta genom väggar. Spelets briljans överväger dock klart de små klagomål man kan ha på det, som att kontrasterna ibland kan vara lite otydliga och att siktet är aningen oprecist. Sättet som beskjutna soldater söker skydd, synen när man knäpper en fiende precis när han ska kasta en granat och att man uppmuntras till kreativ problemlösning är något av det allra bästa.

Som en extra bonus finns även ett ganska hyggligt tvåspelarläge. Det är dueller i välgjorda omgivningar och erbjuder alla de vanliga valmöjligheterna (antal segrar, tidsbegränsning). Alla vapnen finns tillgängliga, vilket kan ge lite av en slapstick-effekt, men känns aningen krystat.

Först och främst är det här en realistisk och engagerande upplevelse för en spelare. Lite mer än bara nya uppdrag, men inte riktigt en uppföljare. I filmkrönikan skulle man säga att det är en mörk och intensiv thriller med stenhårda hjältar, förskräckliga skurkar och fantastisk action. ■

Andy Lowe



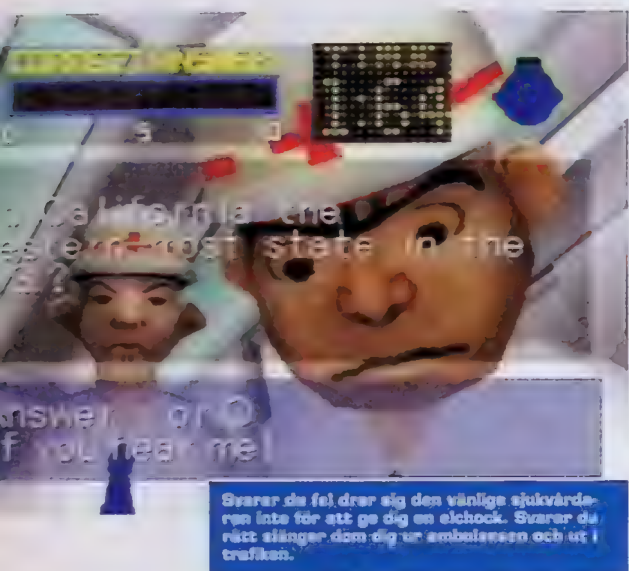


Svenska PlayStation Magasinet BETYG

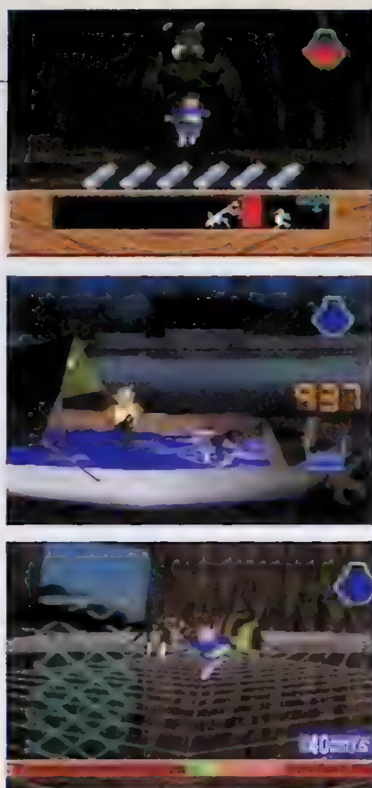
■ GRAFIK:	Otydliga kontraster, men fantastisk rikedom av tidstypiska detaljer	8
■ SPELBARHET:	En blandning av vild action och spännande smygande	7
■ LIVSLÄNGD:	Det är stort och innehåller många hemligheter	8

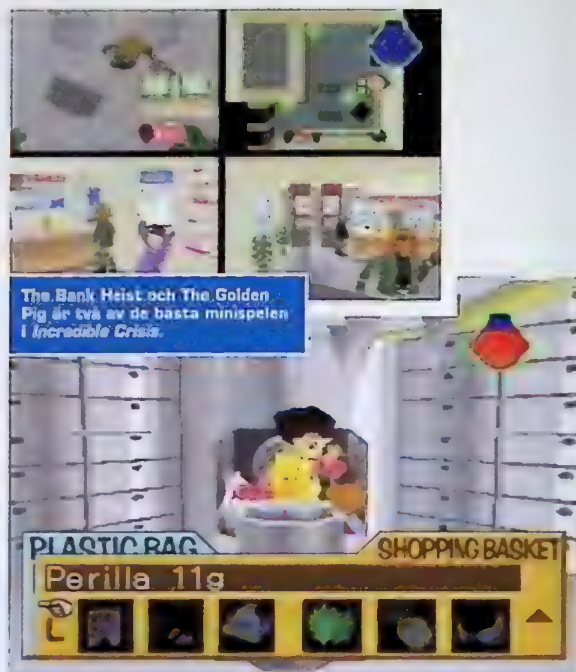
■ TOTALT
Inte särskilt stor skillnad jämfört med originalet, men det är lika roligt och förtrollningen finns kvar. Om du redan har *Medal of Honour*, köp det här. Om inte, köp båda

8 AV 10



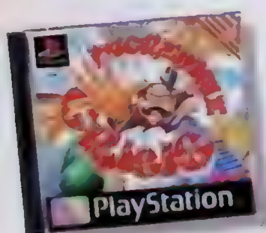
Svarar du fel drar sig den vänliga sjukvårdaren inte för att ge dig en elchock. Svarar du rätt slänger dom dig ur ambulansen och ut i trafiken.





The Bank Heist och The Golden Pig är två av de bästa minispelen i *Incredible Crisis*.

BLOCKBUSTERS MÖTER BISHI BASHI



Incredible Crisis

"*Incredible Crisis* är originellt, ovanligt och har en unik stil"

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Titus
UTVECKLARE:	Polygon Magic
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Action
DISTRIBUTÖR:	Uppgift saknas
ANTAL SPELARE:	1

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

BOMBERMAN

Det ultimata partyspelet. Lika kul som det är löjligt.

Det här är ett underligt spel. I vissa delar är *Incredible Crisis* genialt och nyskapande, i andra är det långsamt och upprepande. När du spelar spelet känner du att du presterar något, samtidigt som du ibland känner för att kasta ut CD:n och ditt PlayStation genom fönstret. Som ni förstår gör de här blandade intrycken att *Incredible Crisis* är synnerligen svårbedömt. I huvudsak är det en samling knasiga minispel. Dessa följer en mycket otursförföljd japansk familjs öde och äventyr. Du spelar de olika familjemedlemmarna, och när de hamnar i någon krissituation tar ett av minispelen vid.

Det är en minst sagt brokig samling av spel. Ena stunden flyr du från en jätteinsekt i ett kaos av knapptryckande, i nästa försöker du lösa ett matematiskt problem som skulle få professorer att klia sig i huvudet. Spelet testar din spelskicklighet, din allmänbildning, din reaktionssnabbhet, din huvudräkning och stundtals även ditt tålamod.

Inlärningskurvan för *Incredible Crisis* är lika underlig som spelet. Det är snarare en inlärningsvåg. Spelet blir gradvis svårare, men det varierar mycket mellan olika minispel - ibland svårt, ibland lätt. Det behöver naturligtvis inte vara negativt. Detta är bara för att man är van att sista nivån ska vara svårast som det känns underligt. Det är ändå frustrerande att köra fast efter tjugo minuter och inte komma någon vart på timmar. Sedan när du kommer förbi problemet kan du ibland köra igenom kommande nivåer i en handvändning. Så om du klarar av frustrationen kommer du att klara av *Incredible Crisis* ganska snabbt. Du kommer också känna dig lite lurad då vissa spel upprepas flera gånger, man bara byter karaktär. Det är ren lathet och dålig valuta för dina surt förvärvade pengar.

Incredible Crisis är originellt, ovanligt och har en unik stil. Det talar till dess fördel. Vissa delar, som till exempel allmänbildningsfrågor och annan problemlösning har inte funnits till PlayStation tidigare. Allt presenteras med en skruvad humor och *Incredible Crisis* är i vissa delar ett riktigt bra spel. I andra aspekter är det ganska dåligt. Hade det lagts ner lite mer tid och arbete på spelet hade det kunnat bli något extra. ■

Catherine Channon

SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Så bra som spelet kräver	6
SPELBARHET:	Vad ska man säga? Hetkärlek	6
LIVSLÄNGD:	Precis som japanska yen tar det slut för fort	6

TOTALT
Incredible Crisis kunde blivit ännu bättre. Spelets goda sidor, originaliteten, spelbarheten och detaljrikedomen, dras ner av att man upprepar samma spel flera gånger.

6 AV 10



NYHETSBREV

Direkt hem i din e-postlåda

prenumerant@superplay.net, 14.47 +0200, Prenumerera ...

BIN HEX ✓QP RR Send

To: prenumerant@superplay.net
From: Super PLAY <splay@superplay.net>
Subject: Prenumerera på Super PLAYs nyhetsbrev
Cc:
Bcc:
X-Attachments:

Super PLAY.net | annons | november 2000
Över 6600 prenumeranter

-innehåll-

- ledare
- hype
- veckans releaser
- veckans länktips
- ute nu
- övrigt

-ledare-

Vi har nu gjort över 40 nyhetsbrev, och prenumeranterna blir bara fler och fler. Hittills har över 6600 personer upptäckt vilket bra komplement vårt nyhetsbrev är till tidningen Super PLAY och vår hemsida. Gå in på www.superplay.net och abonnera du också!

Super PLAY-redaktionen
mailto:splay@superplay.net

-hype-

SENASTE TV-SPELSNYHETERNA
Varje vecka sållar vi bland skvaller och lösa rykten. Sedan skriver vi notiser om de viktigaste TV-spelsnyheterna och skickar direkt hem till dig.

-veckans releaser-

KORTRECENSIONER
Vi skriver korta recensioner av de spel som släpps den kommande veckan. Komplett med betyg och releasedatum.

-veckans länktips-

Här tipsar vi varje vecka om en ny besökvärd TV-spelssite.
http://www.superplay.net

-ute nu : Super PLAY 56-

INFO OM SENASTE NUMRET
Här får du en föraning om vad som kommer i nästa nummer av tidningen.

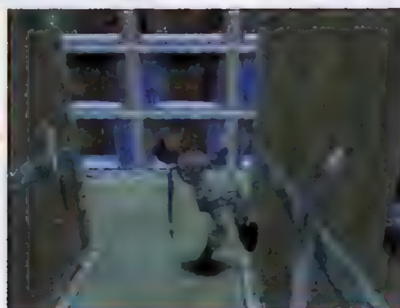
-övrigt-

Du har läst Super PLAY.net, Super PLAYs nyhetsbrev via e-post om TV-spel som ges ut av Super PLAY och Medströms Dataförlag AB. Prenumerationen är gratis och brevet kommer ut varje torsdag.
Registrering/avregistrering ordnas på http://www.superplay.net/nyhetsbrev

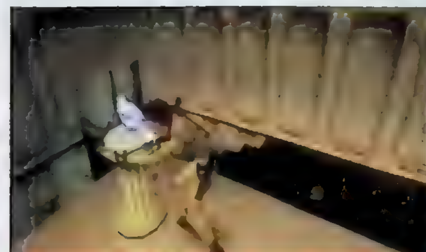
http://www.SuperPLAY.net







Rom ser helt otroligt ut, med smågatorna och templet. Inuti den tyska u-båten är det dock fuktigt, smutsigt och mörkt.



Tack vare sättet som kameran rör sig på är pusslen mycket tydligare än i de tidigare spelen.



LARA ÄR HÄR IGEN, MED ÄNNU ETT HÖJDARSPEL



Tomb Raider Chronicles

"En hel del spännande smygande och ett par förbryllande pussel.

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Eidos
UTVECKLARE:	Core Design
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Action
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

RESIDENT EVIL 3 NEMESIS

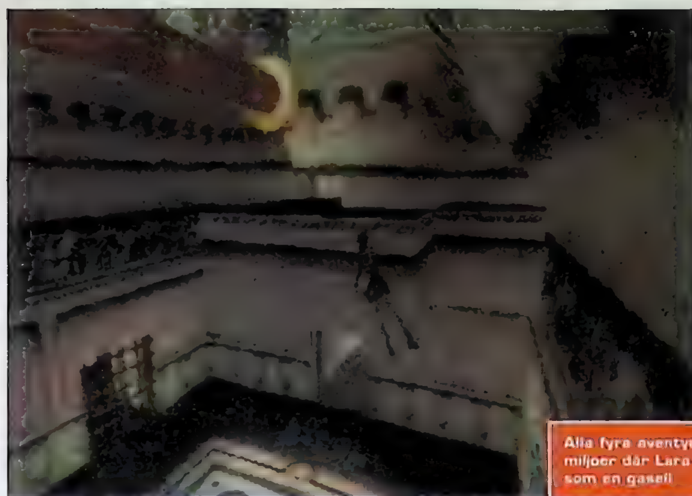
Det bästa i serien – ett otroligt spel

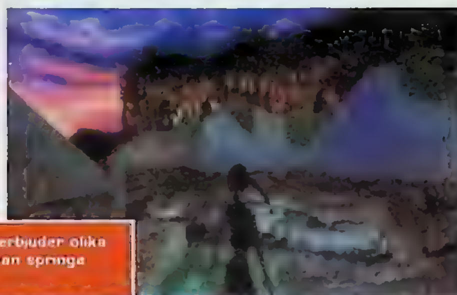
Kommer ni ihåg i det första *Tomb Raider*, när vår hjältinna gled ner för sidan av en gigantisk sfinx och började springa längs golvet i grottan? Kameran riktades plötsligt rakt upp i taket och lilla Lara blev bara till en pytteliten figur i sanden. Miljön krympte henne ordentligt och alla spelare tappade hakan när de plötsligt insåg hur stort spelet var. Det kändes verkligen som början på någonting mycket speciellt.

Fem år senare är tjejen med pistolerna ett kulturellt fenomen. Hon har varit med på omslag till modetidningar (engelska The Face med flera) och medverkat i reklam för kolsyrade drycker (Lucozade). Vuxna män har till och med havdat att de förälskat sig i henne (vi syftar på Niels Bernds från Holland, som vi mötte i ett tidigare nummer av PlayStation-Magasinet). Tillsammans med den blå igelkotten och den tjocke rörmokaren är hon en av de mest kända karaktärerna i TV-spelshistorien. Men i det förra spelet verkade Core Design – som antagligen tröttnat på att stirra sig blinda på henne under de senaste fem åren – ha dödat Lara. Sista gången hon sågs låg hon begravd under en enorm gruspyramid. Det är lätt att börja undra vad ännu ett spel kan vara bra för. Core kan bara ha gjort detta spel för pengarnas skull, de mjölkar bara ur de sista dropparna av den gamla spelidén. Men nej, så är inte fallet. Inte alls. *Tomb Raider Chronicles* är långt ifrån det hastigt ihopslängda verk vi väntade oss. Trots de dåliga förutsättningarna är det mycket bra gjort, med fokus framför allt på den spelbarhet som gjorde de tidigare *Tomb Raider*-spelen så bra.

Tomb Raider Chronicles inleds med att Laras släktingar och vänner samlas i ösregnet runt en härligt överdriven staty av vår modige arkeolog. De sörjer förlusten av en ung och vacker människa. Den pålitlige butlern Winston, fader Patrick och den stilige fransmannen Jean Yves återvänder till Croft Mansions efter minnesstunden. Efter ett par glas whiskey börjar de tänka tillbaka på alla de knipor Lara hamnade i under de fyra episka spelen. Det kanske låter som en halvtaskig story för ett spel, men det fungerar riktigt bra. *Tomb Raider Chronicles* är indelat i fyra separata och distinkta miniäventyr, som bara länkas ihop av Lara, inte något evighetslångt sökande efter antika artefakter. Detta innebär att Core kunnat utveckla Laras värld mer i sidled. Vi får veta lite mer om hennes värld utanför arkeologin och det innebär ett större djup i spelbarheten. Spelet innehåller visserligen ett traditionellt *Tomb Raider*-äventyr – med Lara springandes runt i Rom – men det blir också en hel del spännande smygande och ett par förbryllande pussel. En actionfylld thriller, helt enkelt. En briljant sådan dessutom.

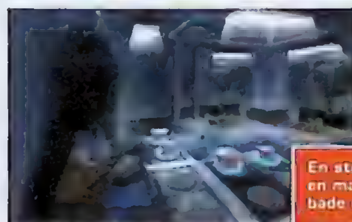
Den första fjärdedelen av spelet börjar bakom operahuset i Rom (ni vet, det från *Tomb Raider 2)* med Lara på jakt efter Filosofens Sten. De malplacerade busarna Larsen och Pierre jagar runt henne i ett tempel där hon letar efter nycklarna som leder till nästa nivå. Så långt känns det verkligen som ett *Tomb Raider*-spel – förutom att pusslen är lite lättare och att de ljuvligt strukturerade bakgatorna i detta spel får *Tomb Raider 2:s* Rom att likna Delhis bakgator. Det är





Alla fyra äventyr erbjuder olika miljöer där Lara kan springa som en gasell

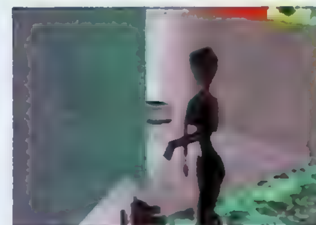




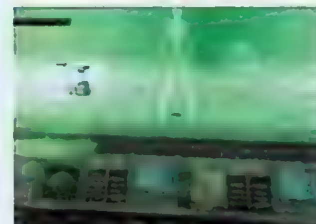


En stor del av speltiden spenderas inuti en massa rör – det finns gott om dem i både u-båten och Von Croys högkvarter.

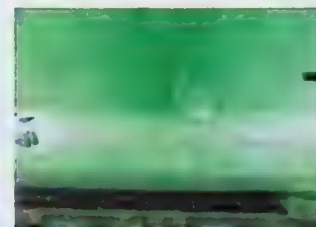
HUR MAN...
KLÄR AV LARA



Ja, det är sant, man kan faktiskt se igenom Laras kläder i *Tomb Raider Chronicles*. Det som började som ett skämt från en av originalets skapare resulterade i mängder av rykten om en särskild knappkombination som skulle klä av Lara. Rykten som hela tiden dementerades av Core.



Nu kan man, med hjälp av röntgenmaskinen i Von Croys högteknologiska högkvarter, se rakt igenom hennes kläder! Och hennes hud! Faktum är att man kan se henne in på bara benen...



Eftersom Lara inte kan ta sitt Heckler & Koch-gevär genom alarmsystemet säger Zip, hennes trofaste hantlangare, åt henne att dumpa geväret och gå in utan. Och se, där är hon i all sin beniga prakt. Man bör förresten kolla in den andra lådan, där man hittar ett medipack som senare blir mycket användbart.

En actionfylld thriller, helt enkelt ”

förstås bra, men det som verkligen gör spelbarheten så bra, och detta gäller alla fyra äventyr i *Tomb Raider Chronicles*, är sättet som nivåerna designats. Core menar på att den viktigaste skillnaden mellan del två och tre i serien är de hela tiden expanderande nivåerna. *Tomb Raider 3* innehöll platser där man kunde villa bort sig totalt. Core gick den vägen för att folk längtade efter större spel, men enorma nivåer innebär oftast bara att spelets riktning blir väldigt svår att kontrollera. Genom att återvända till de (relativt) kompakta nivåerna från de tidigare spelen lyckas *Tomb Raider Chronicles* hålla en som klistrad framför TV:n. Det finns alltid pussel att lösa och koder att knäcka och man använder sina pistoler mest hela tiden.

I det andra äventyret inser man hur kreativa spelets nivådesigners verkligen varit. Lara är klädd i arktiska kamouflagekläder och ska infiltrera en övergiven tysk ubåt, där det mytomspunna Ödets Spjut, som Hitler sägs ha letat efter under andra världskriget, ska finnas. Pusslen som leder till ubåten kanske är av klassiskt *Tomb Raider*-snitt, men bestraffningen för ett misslyckande avslöjar en sjuk vändning.

Första delen av banan är en vik fylld av skeppslast. Där finns en man som kontrollerar en lyftkran som snurrar omkring och plockar upp lådor. Första gången du kommer in i rummet vandrar du omkring i ett par sekunder innan du hör ett surrande. Man tvärstannar automatiskt (i *Tomb Raider* är surrande aldrig bra), vilket inte alls är en bra idé. Mannen i kranen har sett en och släpper ner sina järnklor i huvudet på dig. Du dör på en gång. Väl inne i u-båten genererar kameravinkeln en läskig, klaustrofobisk atmosfär med Lara som smyger omkring bland gnistrande elkablar, hela tiden ovetandes om vad som gömmer sig bakom nästa hörn. Det påminner om flera ubåtsfilmer och det finns en perfekt balans mellan tänkande och action, vilket är typiskt för hela *Tomb Raider*-serien.

I det tredje äventyret är det dags för fader Patrick att ta hand om historien. Vi tas med till en tid då Lara var en nyfiken tonåring. Hon reser med den gode pras-

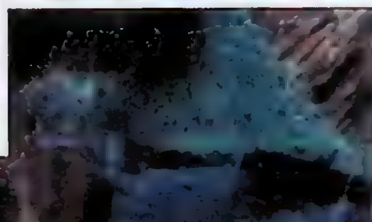








På lilla Laras resa till Irland får vi se hur hon såg ut när hon var tonåring. Eftersom hon är så ung får hon dock inte ha några vapen. Det blir hjärnan som får jobba istället.









En av Laras nya rörelser är en bakåtvolt från en stolpe. Gör ett springande hopp och tryck på ⊗ för att se Lara hoppa mot stolpen, volta över toppen och sedan vidare till andra sidan.

”Lara kan göra så mycket mer än vad hon är tvungen till”

ten till Irland för att lösa en mystisk hemsökelse. Eftersom Lara är så ung har hon inga vapen och måste förlita sig helt på sin hjärna för att klara banan. Det är en trevlig idé, men av alla äventyren är detta det svagaste. Att det utspelas på natten gör det inte bättre. På en bana som handlar om att utföra precisionshopp och undkomma små varelser (Core hävdar att det är smådjävlar, men de är misstänkt lika babianerna från *Tomb Raider 3)* innebär bristen på ljus att det blir mycket svårare än det borde vara. Dessutom är det den enda banan där spelets mellansekvenser och kameravinklar inte fungerar lika bra som de borde, än en gång på grund av mörkret. Lara är fast i ett mörkt kapell, där kameran åker runt takbjälkarna. Tyvärr är skelettet som jagar dig inte medvetet om problemet med kameravinklarna. Det är tråkigt, för idén med ett helt pusselbaserat äventyr för Lara kunde fungerat riktigt bra.

Slutligen hamnar man i det otvivelaktigt bästa äventyret och kanske en av de bästa banor vi sett i *Tomb Raider*-serien. Det är som en blandning av *The Matrix* och *Mission Impossible*, kryddat med en hel del *Metal Gear Solid.* Tillsammans med sin hjälpande hand Zip får Lara i uppdrag att bryta sig in i Von Croys högkvarter och stjäla en artefakt som kallas Iris. Efter att ha skjutit sig förbi ett par plasmasvingande vakter upptäcker hon att platsen är helt full av alarmsystem. Det blir till att dumpa vapnen. Lyckligtvis är hon lite av en hobbykemist och, efter att ha hittat ett par burkar kloroform och några tygbitar, börjar hon ge sig på vakterna igen. Trots att det är en relativt liten nivå finns det ett drag av genialitet i sättet som spelbarheten guidar spelaren genom byggnaden. Delvis fungerar det – och detta gäller hela spelet – genom den smarta användningen av korta filmklipp. Lara kan göra så mycket mer än vad hon är tvungen till: glida på motståndare, hoppa bort från laserstrålarna. De små filmklippen smälter in så väl med spelets action att det känns som om man fortfarande styr Lara.

De vanliga förbättringarna på Lara själv dyker upp i *Tomb Raider Chronicles*, med ett par nya rörelser, som till exempel den suveränt animerade Tightrope Walk och Parallel Bar Swing (se bildtext). Men Core har också lyckats ge spelets action en läskig touch. Flera gånger under spelets gång dyker det upp saker som man aldrig hade väntat sig – kranen i ubåtshamnen är en, den plötsliga explosionen i ventilationssystemet i Von Croys byggnad en annan. Detta höjer spänningen i spelet ytterligare, och man inser att även om det är den femte delen i serien har vi långt ifrån sett allt som Core har att erbjuda.

Det råder ingen tvekan om att *Tomb Raider*-spelen skiftat i kvaliteten. Delvis beror det på att de briljanta momenten i tidigare spel spreds ut i för många ojämna spel. *Tomb Raider Chronicles* fungerar så bra för att Core hoppat över de osammanhängande banorna och koncentrerat sig på att få med alla bra element i en helt fantastisk avslutande episod.

Tillbaka till Laras möjliga bortgång. De kan väl ändå inte ha dödat henne? Ska hon inte dyka upp igen på PlayStation2? För att få svaret på den frågan får ni spela detta spel. Det är något som ni verkligen bör göra. ■

Dan Mayers

Svenska PlayStation Magasinet BETYG

■ GRAFIK.	Oj, oj, oj. Mycket bättre grafik går inte att få på en PlayStation	9
■ SPELBARHET:	Mästerlig fart och mycket tajtare än de förra två spelen	8
■ LIVSLÄNGD:	Hemligheterna gör det värt att spela igen. Som vanligt…	8

■ TOTALT
Tomb Raider Chronicles är så bra ett äventyr bara kan bli. Nästa generations Lara sägs bli någonting "annorlunda". Så länge Core håller denna höga standard är hon i goda händer.

8 AV 10

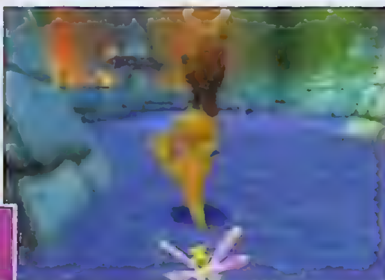


Vid närmare eftertanke är det här ett av de snyggaste plattformsspelet till PlayStation. De här isbanorna visar upp de häpnadsväckande effekterna



Spyro är som vanligt mer än villig att grilla vårtsvin och andra fiender. Kangurun Sheila har en ganska duktig spark som hon utdelar till älgen här bredvid.







SUVERÄN 3D OCH GRYMMA ANIMATIONER, ÄR DET PLAYSTATION2?



Spyro: Year of the Dragon

”Ett av de bästa plattformsspelet till PlayStation”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Virgin
UTVECKLARE:	Insomniac
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Plattform
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

APE ESCAPE

Aporna rymmer i ett briljant pussel och plattformslir.

Det är bara tre år sedan han dök upp för första gången och gav de som längtade efter ett tredimensionellt plattformsäventyr vad de ville ha. Det känns som en evighet sedan. Nuförtiden är så gott som alla spel tredimensionella. Är uppdraget slutfört för Spyro? Nej, inte riktigt.

Nej, börja inte böla än. *Spyro 3* är inte bara det bästa spelet i serien, det är också ett av de bästa plattformsspelet till PlayStation. Stora ord, men vi slår vad om att det blir svårt för den som försöker hitta något bättre. *Spyro 3* har så gott som perfekta tredimensionella omgivningar, precisa flyg- och hopprörelser, suveränt animerade karaktärer och ett klockrent röstskådespel. Detta gör att få andra spel kommer i närheten.

Det är bara en upprepning av *Spyro 2*, säger du. Insomniac har sett till att *Spyro 3* ser ut och känns helt nytt jämfört med föregångarna. Nytt är att fyra nya karaktärer går att styra och ett stort antal minispel.

Du har knappt hunnit börja spela innan Hunter ger dig chansen att åka skateboard runt en ombyggd gladiatorarena. Där gäller det att tampas med en samling besvärliga reptiler. Senare i spelet kommer du bland annat att köra racerbåt, åka skridskor och simma. Det här är bara vad Spyro själv gör. De andra karaktärerna har alla sina egna äventyr. Kangurun Sheila jämnar bokstavligt talat ett fort med marken, sergeant Byrd flaxar runt med tunga vikter för att trycka på knappar, samtidigt som han släpper iväg en svärm av raketer.

Något som är anmärkningsvärt utan att märkas är hur huvudbanorna och minispelen passar ihop. Introt är kort och ibland kommer ett mellanspel som ger dig nya delar av handlingen, men spelandet avbryts aldrig under längre tid. Istället dyker figurer upp under spelets gång och berättar för dig om något hänt eller om det är något du ska göra. Om du lyckas bra tar du tillbaka drakägg, samlar kristaller för att öppna dörrar och befriar medhjälpare.

Spyro 2 fick kritik för att vara för lätt. Även om de första världarna i *Spyro 3* inte är särskilt svåra att klara av, så är några av de senare desto svårare. Att fara runt i en racerbåt, samtidigt som man ska bomba en ubåt är inte lätt, och att ta fast en äggtjuv på en högspänningsbana kräver en del träning.

Många andra serier blir sämre med tiden, men för Spyro är det dock tvärtom. Det blir bättre för varje nytt spel. Insomniac gör spel för barn utan att se ner på dem. Samtidigt påminner spelen oss äldre varför vi började spela när vi var små. ■

Pete Wilton

SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

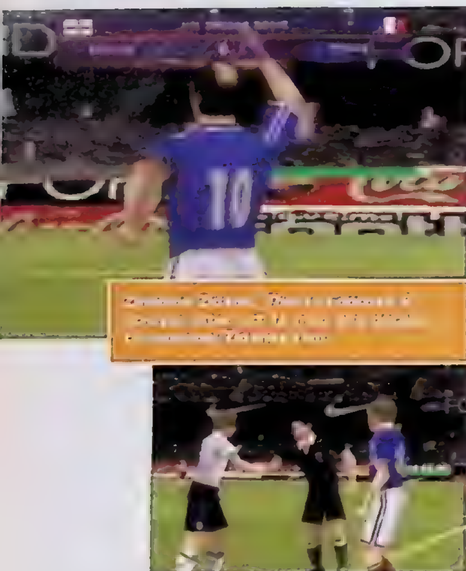
GRAFIK:	Tredimensionell grafik som liknar tecknad film	9
SPELBARHET:	Hoppa, flyg, skjut, pussla, bomba ..	8
LIVSLÄNGD:	Har du klarat alla banor och minispel? Skulle inte tro det	9

TOTALT
Ett passande slut för en av de stora stjärnorna på PlayStation. Charmigt, smart och roligt. *Spyro 3* är ett supersnyggt spel med hög kvalitet.

9 AV 10











ETT HYGGLIGT FOTBOLLSSPEL FRÅN SCEE

This is Football 2

> *This Is Football 2* är ändå inte mer än bara ganska bra

FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	SCEE
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Sport
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1–4

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

UEFA CHAMPIONSHIP LEAGUE SEASON 2000/01

Bra kontroll och smart AI.

Väljer man ett namn som *This Is Football 2* är det upplagt för mängder av dåliga skämt. Lyckligtvis är spelet tillräckligt bra för att man inte ska orka driva med det. Men det är inte tillräckligt bra för att kunna mäta sig med de bästa fotbollsspelen på PlayStation.

Originalspelet (betyg 7/10) kritiserades för dess brist på möjligheter att göra mål. Uppföljaren är ett mycket mer öppet och attackbaserat spel. Man får nu många fler chanser att göra mål och det uppbyggande spelet, som ju är så viktigt, fungerar mycket bra.

Det är istället i mittfältsspelet som många av *This is Football 2*:s brister blir tydliga. När spelarna klumpar ihop sig runt mittlinjen för femtioelfte gången börjar man tröttna. Trots att spelet ibland bjuder på riktigt hög fart, med långa crossbollar och ett skottsystem som tillåter riktiga rökare, spenderas alldeles för mycket tid på mitten av planen. Det gör att matcherna känns alldeles för osammanhängande.

Detta är verkligen tråkigt, för när allt det andra i *This Is Football 2* fungerar verkar det riktigt lovande. Rent visuellt ligger det någonstans mellan bra och imponerande. De stora spelarna rör sig smidigt och när de springer iväg för att fira ett mål ser det också riktigt bra ut. Kameraarbetet är helt oklanderligt, med panoreringar och klipp som gör att det nästan känns som att sitta och titta på Tipsextra.

I slutandan bedöms dock ett fotbollsspel alltid efter dess kombination av alla dessa faktorer och hur snabb och flexibel spelbarheten är. Vi kanske alla har blivit bortskämda efter den smidiga spelbarheten i *ISS Pro Evolution* och *UEFA Champions League*, med alla deras tricks, för trots sin goda vilja kan *This is Football 2* bara inte konkurrera med dem.

Det är inte så att spelet är dåligt på någon särskild punkt, snarare är det mediokert på alla punkter. Visst, spelmakarna är värda beröm för det lyhörda systemet med spelarbyten och åtgärdandet av problemen med att göra mål. Är man dessutom verkligt förtjust engelsk fotboll kommer man glädjas åt att lagen från engelska division 1 inkluderats. Men *This is Football 2* är ändå inte mer än bara ganska bra. Det saknar djupet från *ISS Pro Evolution*, direktheten från *UEFA Champions League* och valmöjligheterna från *FIFA*. För ett par år sedan skulle vi verkligen uppskattat detta spel, men det blir det knappast roligare av. ■

Steve Merrett

PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Stora detaljerade sprites – bortsett från de deformerade spelarna	7
SPELBARHET:	Enkel och anspråkslöst, men engagerande	6
LIVSLÄNGD:	Saknar farten och direktheten från sina rivaler	6

TOTALT
Överlag är *This is Football 2* helt okej, men det saknar ambition. Det är självständigt, men tyvärr varken tillräckligt snabbt eller skickligt genomfört för att kunna konkurrera med spel som *ISS*. Ett hyggligt fotbollsspel, men inget mer.

6 AV 10



Hett värre. En skogsbrand bryter ut i djungeln när Mowgli möter sin värsta fiende.

Oo bi doo, jag vill ju va' som du, jag vill gå som du, gå som du....

VI HAR HÖRT TALAS OM DJUNGELFEBER, MEN DJUNGELBOOGIE - VAD ÄR DET?

Jungle Book Groove Party

Samla ihop ett gäng kompisar och spela tillsammans

FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Ubi Soft
RELEASEDATUM:	November
GENRE:	Musikspel
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1-2

Ni som brukar besöka spelhallar då och då har kanske sett att man i en hel del spel spelar med fötterna istället för händerna. För er som inte sett det är det mycket enklare än det låter. Man använder sig av en specialgjord matta som fungerar som ersätter originalkontrollen. Man står i mitten och tar ett steg fram för uppåt, ett steg bak för nedåt, ett steg åt vänster för vänster och, just det, ett steg höger för höger.

Jungle Book Groove Party har designats speciellt för mattan, och är det första spelet i sitt slag här i Sverige. Om du inte har testat en dansmatta ännu har du missat något kul. Det som händer på skärmen påminner om *PaRappa The Rapper* och *Beatmania:* symboler scrollar ner över skärmen tills de kommer till en ring, då gäller det att stå på symbolen i fråga. Det hela görs enklare av att det är till musik. Du står på mattan och rör dina fötter i takt med musiken. Du dansar helt enkelt. Det börjar lätt. Ett steg åt vänster, ett hopp åt höger, sätt händerna vid midjan och vicka på höften (Det var kanske fel dans...) I vilket fall som helst är principen densamma. Så fortsätter det och både handlingen (i grund och botten samma som i den klassiska Disneyfilmen) och dansen blir gradvis mer komplicerad, tills du känner dig som en misslyckad dansör från *Fame* med djungelfeber.

Det hela är förstås hysteriskt roligt att se på och det gör *Jungle Book* idealiskt för att samla ihop ett gäng kompisar och spela tillsammans. Vare sig det är ett barnkalas eller om det är en mer vuxen tillställning, så lär de enda grälen bli om vems tur det är härnäst. Ännu roligare blir det om man har två mattor och kan spela mot varandra. Även om det förstås kostar lite pengar att köpa alltihop, så kommer du garanterat att få mycket skratt för pengarna.

Jungle Book Groove Party erbjuder mer dans och underhållning än Britney Spears i skoluniform. Det bör bli en hit. Den enda reservationen är att det kanske är kul för att det är nytt och att man kanske tröttnar efter ett tag. ■

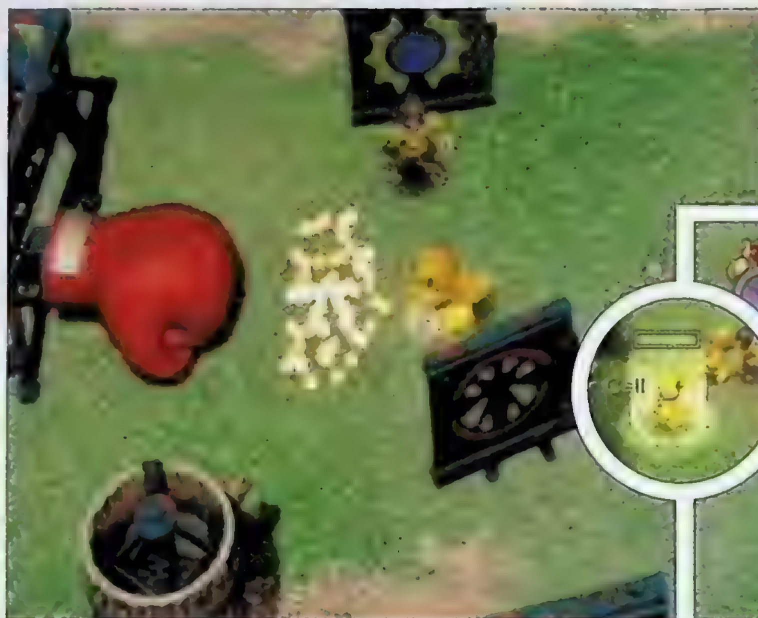
Catherine Channon

Svenska PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Ljust, färgglatt och typiskt Disney	7
SPELBARHET:	Hur kul som helst	8
LIVSLÄNGD:	Man tröttnar, men mattan går att använda till fler spel	6

TOTALT
Det första spelet i sitt slag som kommer hit. *Jungle Book Groove Party* är kul och är en försmak av vad som kommer framöver. Klassiska låtar gör det extra kul

7 AV 10





HÄR KOMMER MONSTERUPPFÖDARSPELENS BURGER KING...

Digimon World

> ”I grund och botten går spelet ändå ut på att slåss”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	**Crave**
UTVECKLARE:	**Bandai**
RELEASEDATUM:	**Ute nu**
GENRE:	**Rollspel**
DISTRIBUTÖR:	**Egmont**
ANTAL SPELARE:	**1–2**

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

MONSTER RANCHER

Baseras mer på slagsmål och blir betydligt roligare med en bra CD-samling. Dessutom kan man följa sitt monster ner i graven.

Är du en sån person som köper Pepsi för att du "föredrar smaken"? I så fall kan du mycket väl gilla *Digimon World*, det "alternativa" monsteruppfödarspelet. Det som inte är *Pokémon*, alltså.

Digimon World är dock inte det enda alternativa monsteruppfödarspelet. Förra månaden recenserade vi *Monster Rancher*, med monster som gömde sig i CD-samlingen. Men *Digimon* marknadsförs med en hel del prylar, bland annat monsternyckelringar och en tecknad serie. Faktum är att Bandai, skaparna av *Tamagotchi*, har gjort detta spel. Eftersom *Tamagotchi* startade hela monstertrenden kan man då havda att *Digimon World* faktiskt är monsteruppfödningens Coca Cola och inte Pepsi.

Digimon World har tagit sitt *Tamagotchi*-arv på största allvar och utrustat monstren med en hel mängd kroppsliga funktioner. När de blir hungriga dyker det upp en liten pratbubbla med mat ovanför deras huvud och man måste hitta något ätbart. När de är trötta kommer en bubbla där det står "Zzzz", och man blir tvungen att bädda ner dem. När maten smälts i magen på dem måste man snabbt ta dem till en toalett. Hur kul man tycker det är beror på hur länge man orkade med sin Tamagotchi. Men det lär locka fram ett par leenden, åtminstone de första gångerna.

I grund och botten går spelet ändå ut på att slåss. När man traskar omkring på kartan, och suckar över det oupphörliga laddandet och över att musiken börjar om från början på varje skärm, kan andra monster dyka upp. Man får dock inte delta aktivt i slagsmålen, det enda man egentligen kan göra är att titta på och hoppas. Men ju bättre ens monster blir, desto mer kan man styra honom. Vinner den lille krabaten kommer den besegrade motståndaren ibland att flytta in hos monstren som bor i byn. Förlorar han kommer dina monsterkompisar vinka farväl till ett av hans tre liv.

Med snygg grafik och spännande slagsmål blir *Digimon World* ganska bra. Men det är ett konstigt spel. Man tröttnar snabbt på att monstren måste äta, sova och gå på toaletten hela tiden.

Tråkigast av allt är när man just börjat fatta tycke för sitt lilla monster och det plötsligt förvandlas till en helt ny varelse. Då blir man tvungen att börja börja om från noll. Spelar man *Digimon World* tillräckligt länge får man styra alla 80 monster, men man hinner aldrig bli riktigt fäst vid dem. ■

Jonathan Davies

Svenska PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Både miljöer och monster är snygga	7
SPELBARHET:	Ytligt och enformigt, men kul ändå	6
LIVSLÄNGD:	Mycket att plöja igenom om man fastner för det	7

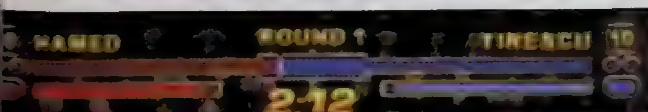
TOTALT
En trevlig variation på *Tamagotchi*-temat, som designats för att tilltala vår materiella sida. Men man blir snabbt trött på att de måste äta, sova och gå på toaletten. Ljudeffekterna kan vara tillräckliga för att stänga av.

7 AV 10


PlayStation

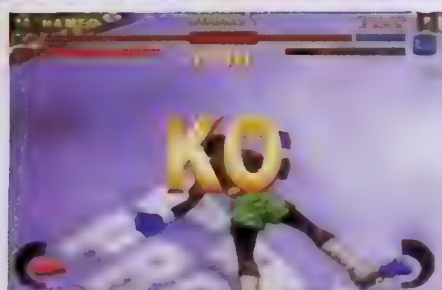








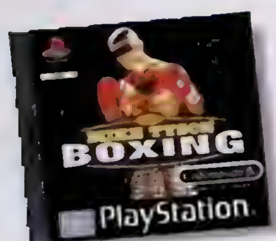






lla skapas vi likadana. Spelet ger dig en chans att testa vem som är den bäste boxaren i alla kategorier. När du gör matcher mellan tungviktare och lättviktare ställs deras statistik om så att de blir likvärdiga.

TYSONS COMEBACK TILL TV-SPELSRINGEN KOMMER ATT GLÖMMAS SNABBT



Mike Tyson Boxing

De sju olika svårighetsgraderna är nyskapande grepp

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Codemasters
UTVECKLARE:	Codemasters
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Sport
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1-8

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

KNOCKOUT KINGS

Det bästa boxningsspelet till PlayStation

Utvecklarna har arbetat i hela tre år för att färdigställa *Mike Tyson Boxing*. Man kan fråga sig vad det är som tagit sådan tid. Enligt Codemasters har spelet varit klart att släppas flera gånger, men sedan dragits tillbaka för att genomgå fler kvalitetstester.

Mike Tyson är inte så fruktansvärt dåligt, det lever bara inte upp till förväntningarna man har på Codemasters. Se bara på animationerna. Att man valt att inte arbeta med motion-capture behöver inte nödvändigtvis innebära orealistisk grafik och animationer och om man ser på boxarna när de är stillastående ser de helt okej ut.

Problemet är när de börjar röra sig, då ser man genast att något är fel. Alla slagen är övertydliga hugg som man kan ladda genom att dra tillbaka handen några sekunder. Denna tidsintervall känns onaturligt lång. Ännu värre blir det när slagen väl träffar. Själva träffögonblicket känns fel och när du försöker undvika slag ser det rent av löjligt ut.

Spelet saknar *Ready 2 Rumble:s* snabbhet i kontrollen och djupet och licenserna som gör *Knockout Kings*-spelen så framgångsrika. Vad *Mike Tyson Boxing* erbjuder som inget av de andra spelen har är en superslags-funktion. Om du undviker tillräckligt många av motståndarens slag har du i tio sekunder chansen att fyra av ett superslag som skadar honom rejält.

En mätare indikerar poängställningen. Detta tar å ena sidan bort spänningen vid domslutet i slutet av matchen, men ger dig å andra sidan möjlighet att spurta om du ligger under. Om du skulle bli nerslagen hamnar du i ett underläge där det gäller att trycka på knappar i den ordning som visas på skärmen för att komma upp. Detta liksom de sju olika svårighetsgraderna är nyskapande grepp som välkomnas.

I knockoutturneringen kan du tillsammans med sju vänner välja mellan sexton olika boxare. Det finns även ett Versus Mode för åtta spelare där vinnaren stannar kvar. Den bästa delen i spelet är ändå det karriärbaserade World Mode. Du kan välja bland boxare från olika viktklasser eller så kan du skapa din egen.

Med så starka utmanare som *Ready to Rumble* och *Knockout Kings 2001* lär det bli en hård fight om tungviktstiteln bland boxningsspelen framåt jul. Tyvärr har *Mike Tyson Boxing* blivit något halvdant mittemellan de två andra. Resultatet blir ett spel som ser klumpigt ut och saknar sting. Precis som i den verkliga boxningsvärlden kan det gå illa om man nonchalerar sina motståndares starka sidor. ■

Lee Hall

SVENSKA PlayStation Magasinet **BETYG**

GRAFIK:	Grafiken ser okej ut, tills du börjar röra på dig	6
SPELBARHET:	Enkla kontroller, men dåliga animationer	5
LIVSLÄNGD:	Tvåspelarlaget engagerar inte. Lite bättre på World Mode	5

TOTALT
Spelet försöker vara lika spektakulärt som *Ready 2 Rumble:s* och samtidigt vara konservativt som *Knockout Kings 2001*. Det blir inte särskilt kul att spela och mer än lovligt klumpigt. Kort sagt - medelmåttigt.

5 AV 10

VIRGIN SLÄPPER ETT LITET SPEL FÖR TVÅ...



Magical Drop 3

FAKTARUTA

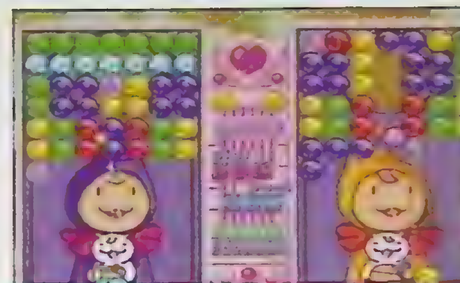
UTGIVARE:	Virgin
UTVECKLARE:	Spook
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Pussel
DISTRIBUTÖR:	Vision Park Distribution
ANTAL SPELARE:	1-2

Från första början, efter att ha sett narren, baronen och ett par andra medeltida människor, vet man vad man kan vänta sig av *Magical Drop*. I grunden är det en variant på den briljanta *Bust-A-Move-serien*, med dess fokusering på sammanförandet av likafärgade stenar.

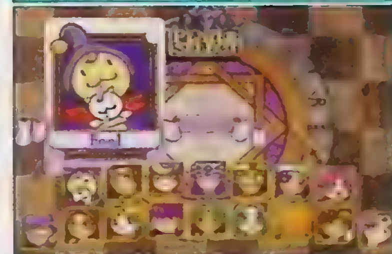
I *Magical Drop 3* radas de färgade ädelstenarna upp och måste länkas ihop i rader om tre eller fler för att försvinna. För att kunna göra det styr man ett dussin hovmän, som springer omkring längst ner på skärmen. Ett hissystem används för att samla ihop ädelstenarna. Med en knapp drar man ned buntar av likafärgade stenar och med en annan skickar man upp dem längs skärmen. Komplexa kombinationer används sedan för att rensa skärmen, med stora kedjereaktioner av skingrade stenar som antingen belönar spelaren eller straffar motståndaren i tvåspelarläget.

Trots sitt välkända innehåll känns *Magical Drop 3* ibland väldigt slött, särskilt i jämförelse med spel som *Bust-A-Move* och *Puzzle Fighter*. Det bisarra, men frenetiska tvåspelarläget är underhållande, men att spela ensam är inte särskilt kul. ■

Steve Merrett



Bust-A-Magical? De små figurerna (ovan) använder ett hissystem för att länka ihop stenar av samma färg.



SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Vanligt, tråkigt pusselutseende	5
SPELBARHET:	Underhållande, men spelar man själv saknar det fart	6
LIVSLÄNGD:	Tvåspelarläget gör det värt att spela flera gånger	6

TOTALT
Magical Drop 3 gör ingenting vi inte sett förut. Dess simpla innehåll och spelkontroll bidrar till att göra ännu ett underhållande, men lätt bortglömt pusselspel som inspirerats av *Bust-A-Move*.

6 AV 10

TV-SPEL ÄR DET SOM TIGRAR GILLAR BÄST...



Winnie the Pooh

Tigger's Honey Hunt

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Ubi Soft
UTVECKLARE:	Doki Denki Studios
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Plattform
DISTRIBUTÖR:	Ubi Soft
ANTAL SPELARE:	1

Det första av en ny våg med spel inriktade på tre till sex år gamla spelare, *Tigger's Honey Hunt*, är bevis på att barnspel inte behöver vara nedlåtande eller avskalade versioner av ett "riktigt" spel. Istället är *Tigger's Honey Hunt* ett vackert genomfört plattformsspel som kombinerar Disneys höga produktionsvärden med bra speldesign och spelbarhet. Det enda som avslöjar att man inriktat sig på yngre spelare är den låga svårighetsgraden.

Tigger har erbjudit sig att hjälpa Nalle Puh med att samla honungsburkar till ett party. Detta leder till en engagerande plattformsfest, med extra uppdrag som ges av karaktärer som Ru, Ior och Uggla. Men det som verkligen gör *Tigger's Honey Hunt* så effektivt är att det i sig själv är ett bra plattformsspel. Kontrollen över Tiger är superb och banorna är lätta att navigera. Allting presenteras briljant med dussintals mellansekvenser som ackompanjerar varje nytt objekt eller hinder.

Visst ser polygongrafiken ganska primitiv ut, men *Tigger's Honey Hunt* är ett spel fyllt av solid underhållning. Extra minispel som Puh-pinnar är trevligt, men nyckeln till spelets framgång är helt enkelt spelbarheten. ■

Steve Merrett



[illegible]



SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Lite kantig, men klar och färgstark	6
SPELBARHET:	Enkel, men ändå utmanande plattformsaction	7
LIVSLÄNGD:	Gott om banor och mycket som sporrar dig att spela dem	7

TOTALT
Ett briljant barnspel. Det är helt enkelt ett jättebra plattformsspel med en låg svårighetsgrad för att locka de yngre spelarna. Med snygga presentationer och gott om action sätter spelet en ny standard inom "barnspel"

7 AV 10

INTE KAN MAN VÄL FLYGA OMKRING PÅ EN MATTA?



Disney's Aladdin in Nasira's Revenge

FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Argonaut Software
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Plattform
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1

Folket på Disney försöker verkligen översvämma barnen med produkter. Man följer nu upp *Tarzan,* som kom alldeles nyligen, med det här. I *Disney´s Aladdin* styr du killen med de säckiga brallorna kring 28 banor. Du ska med skicklighet och med hjälp av dina vänner rädda sultanen, prinsessan och kungariket från den nedriga trollpackan Nasira. Sen skadar det inte om du får med dig en förmögenhet i guld på vägen.

Det är ett tredimensionellt plattformsäventyr där du ska ta dig fram genom välkonstruerade och snygga omgivningar. Du smyger, glider och springer runt. Samlar pengar, ädelstenar och slår fiender. Det är inte någon större utmaning och får inga poäng för originalitet, men spelet håller vad det lovar och vissa av bonusbanorna är faktiskt riktigt underhållande.

Det som räddar *Disney's Aladdin in Nasira's Revenge* från att drunkna i mängden är variationen. Ena stunden ska du knycka äpplen från den sömnige torghandlaren, och i nästa försöker du undvika fallande pelare flygande i 180 knyck på din matta. Helt okej underhållning och träning för nybörjarspelaren, men inget för de mer rutinerade spelarna. ■

Nick Ellis



På adra platser, starta era mattor. Första man till palatset vinner!



PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Flyter bra, sött tecknat	7
SPELBARHET:	Begränsat, men varierat och ganska snabbt	6
LIVSLÄNGD:	Ger 40 timmars action, sägs det. Hmm...	6

TOTALT
Inget som kommer få spelfansen att gnugga händerna Snarare något för dem som brukar tar på sig sin Lejonkungen-pyjamas varje kväll.

6 AV 10

I EN AVLÄGSEN FRAMTID OCH SÅ VIDARE...



Ray Crisis

FAKTARUTA

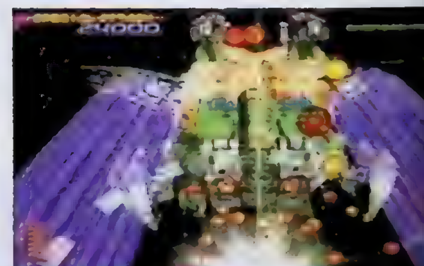
UTGIVARE:	JVC Interactive
UTVECKLARE:	Taito
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Shoot 'em up
DISTRIBUTÖR:	Uppgift saknas
ANTAL SPELARE:	1

Ray Crisis* är inspirerat av cyberpunkförfattaren William Gibson och är lite av en blandning mellan *Matrix* och den gamla tecknade serien *Transformers.

"Is it possible to stop the Con-Human Organisation which joined forces with human clones?", frågar rösten i början av spelet. För att stoppa Megatrons avlagsna kusiner från att ta över jorden måste du ta dig ombord på ett av de tre Wave Rider-skeppen, och dyka in i systemet. Det finns två spellagen: Arcade Mode och Special Mode. Sedan är det bara att starta ditt skepp och välja vart du vill åka. Tre typer av skepp erbjuder tre olika vapensystem. I samtliga fall består de av ett system för att sikta, och en kanon som skjuter rakt fram. Power-ups plockar du upp längs vägen.

Ray Crisis är uppföljaren till *Ray Storm* och det har inte ändrats särskilt mycket. Ett klassiskt upplägg. Ett vertikalt scrollande skjutarspel där du i slutet av banan ställs mot en jättelik boss. *Ray Crisis* är något för alla shoot ´em up-fans att sätta tänderna i. ■

Nick Ellis



Falska Transformers. Du väntar dig att jätteroboten ska förvandlas till en truck eller något liknande. Istället dödar den dig.



PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Tillfredsställande polygongrafik	8
SPELBARHET:	Inget nyskapande, men ändå snabbt och underhållande	7
LIVSLÄNGD:	Att komma in på highscorelistan blir livsviktigt	7

TOTALT
Levererar gammal hederlig shoot ´em up-action. Undvik missiler, bomba markfordon och skjut sönder alla hinder i din väg. Ett dunkande soundtrack och blixtrande explosioner gör att du sitter på helspänn.

7 AV 10

IF YOU DON'T LIKE FOOTBALL YOU'LL HATE THIS IS FOOTBALL 2™

But if you do, you'll love it. "This is Football 2" is the product of an all-consuming passion for the game, it's the real thing with real players, from your favourite superstars to playing with jumpers for goalposts. This is simply football at its best.

'Coming out to play then?



INSÄNDARE

Skriv till oss om du undrar över något eller vill tycka till!
Vi förbehåller oss rätten att redigera i insänt material. Vi skickar inga svar privat.

Snigelpost: Insändare, Svenska Playstation-Magasinet, 112 85 Stockholm
E-post: psm@medstroms.se

SPEL FÖR HÖRSELSKADADE

Hej!
Det är en sak som jag skulle vilja att ni tänker på när ni recenserar spel i fortsättningen. Jag är hörselskadad och älskar att spela PlayStation-spel. Det är många spel med fantastisk handling, och ni säger att *Driver* är ett av de bästa spelen med en mycket bra handling. Tyvärr så kan jag inte hålla med er om det... Jag fattar inte handlingen för det finns ingen text till när folk pratar i det spelet. Det är riktigt synd för jag själv tycker om *Driver* mycket, men betyget dras ju ned ordentligt när man inte uppfattar handlingen.
Det är samma sak med *Syphon Filter* och *Resident Evil*, så varför fortsätta spela när man inte fattar själva handlingen? Jag fortsätter främst för att man har köpt ett spel för cirka 499 kr, men handlingen fattas för mig.
Ett spel älskar jag verkligen, och det är *Metal Gear Solid* som textade allt som de sa och jag hängde med. Ett mycket bra spel. Så undrar jag om *Spider-Man* är textad? Bra för mig att veta för jag vill inte bli besviken igen.
Jag tror att många fler skulle uppskatta om ni la till ett ord i recensionerna i fortsättningen och det är: otextad/ textad.
Tack för en bra tidning. Och jag vill avsluta med att säga: *Final Fantasy VIII* rules!

"*Final Fantasy*-beroende"

Hejsan *Final Fantasy*-beroende
Det är verkligen tråkigt att inte fler speltillverkare tar större hänsyn till hörselskadade. Texten som du efterlyser borde finnas på spelkartongen. Framför dina åsikter till landets distributörer, så kan de kanske inkludera informationstexten på kartongen. För övrigt, så bör du provspela före köp. Det lär inte vara några problem med en provspelning i din lokala spelbutik. *Spider-Man* är delvis textat, men talet mellan karaktärerna sker otextat. En mycket användbar funktion som vissa spel kan erbjuda är möjligheten till att välja om man vill spela med text eller inte.
Redaktionen


Tenchu 2

TENCHU-KRITIK

Hej PSM.
Jag undrar varför PlayStation2 kommer till Europa i en så begränsad produktion?
Dessutom undrar jag hur ni kunde ge *Tenchu2* 7/10. FY! Det förtjänar i alla fall en 8:a eller 9:a. Och vadå liknar originalet!? Det är inte ett dugg likt. Titta bara på hur det är att klara av hela spelet och spela med alla tre personer samt se allt ur deras perspektiv. Kolla på bossarna i 1:an och jämför med 2:an. Blir du dessutom upptäckt i 2:an är du så gott som död. Nu finns det ju dessutom känslor med i spelet. Hur tror ni att jag kände när Tatsumaru dog!? Okej jag dog när Rikimaru dog i 1:an också, men i tvåan är det mera känslor och en mer personlig miljö som man spelar i.
Jag vill dessutom passa på att be alla som inte sett någonting om *Metal Gear Solid 2*.
LADDA NER TRAILERN NU!!!
Ni kommer dö av att se den.

MVH
Ludde

Hej Ludde!
Sony har sagt att samtliga som vill ha en PlayStation2 kommer få en. Tyvärr så kunde inte alla få en konsol den 24:e november, men det kommer bli lättare och lättare att köpa en alltefter-som tiden går.
Vi håller fast vid betyg 7 som vi gav *Tenchu 2*. Spelet är och förblir för likt originalet. Visst, är spelet ett av de bästa i sin genre, men du tycks glömma att betyg 7 är högt. Betyg 5 är vårt medelbetyg.
Redaktionen

MÅNADENS BREV

Varje månad belönar Svenska PlayStation-Magasinet den insändare som skrivit den mest tänkvärda insändaren. Det kan vara en insändare som tar upp något som berör PlayStation, tidningen eller branschen som helhet.

MULTI-X-CHIP, SPORT OCH VÅLDSSPEL

Hej.
Jag har precis läst nummer 35 av PSM, och funderar lite över Er inställning till piratkopior.
Ni säger att Ni håller med om att det är ett otyg med piratkopierade spel, men samtidigt har Ni annonsörer, som säljer tillbehör för att kunna spela dessa kopierade spel. Snacka om att sitta på dubbelmoral, men Ni ska ju få in pengar via annonser, men samtidigt vara på speltillverkarnas (och spelarnas) sida.
Självklart är det synd att det går att manipulera sin PlayStation, så det går att spela kopior. Spelutvecklarna måste ju få betalt för sitt slit och spenderande av pengar för att kunna utveckla fler och bättre spel, men så länge det går att tjäna pengar på piratverksamhet lär det fortfarande existera möjligheter att göra det. Se bara hur det var i OS i Sydney. De flesta som dopade sig åkte ej dit, eller så blev de ertappade på plats.
Tyvärr var Eidos Sydney 2000, i mitt tycke, en besvikelse. Undrar när det ultimata OS-spelet kommer (om två eller fyra år?), med perfekt grafik och spelkontroll, samt möjligheten att kunna välja ut vilka av alla OS-grenar man vill utöva.
Det saknas (vad jag har sett i alla fall) i övrigt spel, som tar upp lite udda sporter, men för oss svenskar vanliga sporter, som exempelvis innebandy och bandy, och de lite mer internationellt kända sporterna volleyboll och handboll. Det finns väl ingen marknad för dessa sporter.
Tyvärr är det ofta så att de "destruktiva" spelen är de som får framgång. De där spelen där man ska förstöra och döda för att få poäng eller komma vidare. Det finns även många "lugnare" spel också. Men hur många (föräldrar) tittar på rekommenderad åldersgräns som spelen har?
Ordvalen hos spelarna (barn och även vuxna) handlar ofta om död och förstörelse. Här gäller det nog att tänka efter och prata med barnen, om vad det egentligen handlar om. Spelen blir ju bara "snyggare" och mer realistiska (om nu speltillverkarna orkar med konkurrensen med piraterna), och snart är det väl som en interaktiv film.
En spelidé (öppen för både vuxna och barn) skulle kunna vara att man fick födas och sedan försöka leva ett långt och lyckligt liv. Och vem vill inte göra det!?

PS. PSM är trots tidig kritik en bra och informativ tidning. DS!
MVH
MiQQe

Hej MiQQe!
Svenska PlayStation-Magasinet är och förblir en kraft som ska verka mot alla former av piratkopiering. Vi har till exempel en antipiracykampanj tillsammans med MDTS (se sidan 55). Tidningens policy är att inga former av multi-x-chip får annonseras om. Visst, flera av våra gamla annonsorer har legat väl nära vad som är godtagbart. Vi införde dock från och med nummer 36 en ännu hårdare policy, vilket resulterade i att samtliga annonsörer med tvivelaktigt material stoppades. Det är dock viktigt att påpeka att bara för man har ett multi-x-chip installerat i sin PlayStation, så behöver inte det innebära att man spelar med olaglig mjukvara.
Vi skriver om de spel som Ni läsare vill läsa om. Genom att läsa alla era brev och få information om vilka spel som ni köper, så kan vi skriva de mest efterfrågade artiklarna.
Speltillverkarna utvecklar sina spel efter en mycket enkel princip. Tillgång och efterfrågan. Om det visar sig att tillräckligt många vill ha ett handbollsspel, så kommer det utvecklas ett. För övrigt, så skrev vi en stor artikel om extrema sporter i nummer 36. Den handlade knappast om breda sporter såsom fotboll.
Redaktionen



MiQQe får av Svenska PlayStation-Magasinet en Joytech-ratt (värde ca 649 kronor) och månadens spel (värde ca 449 kronor) för sin insändare.

Ge dig själv eller en kompis *julklappen* som räcker ett helt år!

Prenumerera ett år och få 2 tidningar på köpet!



Allt detta får du i OKEJ:

Senaste popskvallret

Artiklar Affischer

Idolreportage

Massor av läsarbrev och läsar-annonser

Skiv-recensioner

Pop-astro

Exklusiva utlottningar

VÄRDE-KUPONG!

Ja, jag vill gärna ge bort OKEJ i julklapp

och får 2 nummer för 0:- och betalar endast 298:- för de 12 följande tidningarna.

Julklappen ska skickas till:

Namn:

Adress:

Postadress:

Jag som ska betala heter:

Namn:

Adress:

Postadress:

Erbjudandet gäller tom den 31/12 2000, endast i Sverige och ej i samband med andra erbjudanden.

OKEJ bjuder på portot

OKEJ
Svarspost
Kundnummer
110 257 101
110 12 Stockholm

BUDDIES SOM SPRÄNGS I BITAR, ONDA GENETISKA MONSTER, ROBOTAR, NINJAS...

X-MEN MUTANT ACADEMY

Vem som helst kan ju inte bli ett övermänskligt missfoster. Man måste studera först...

Den tredje kostymen
Ta examen med högsta betyg från Akademin med vilken mutant som helst för att låsa upp den särskilda mutantens tredje kostym. Välj genom att trycka på ◎.

Få fram bossarna
Klara spelet med åtminstone fyra karaktärer för att få fram bossarna (en i taget).

Få fram intro i Full Motion Video
Klara spelet med vilken karaktär som helst i Arcade Mode för att få se deras Full Motion Video-intro i Cerebro Mode.

Få fram utro i Full Motion Video
Ta examen med vilken karaktär som helst för att få fram deras Full Motion Video-utro i Cerebro Mode.

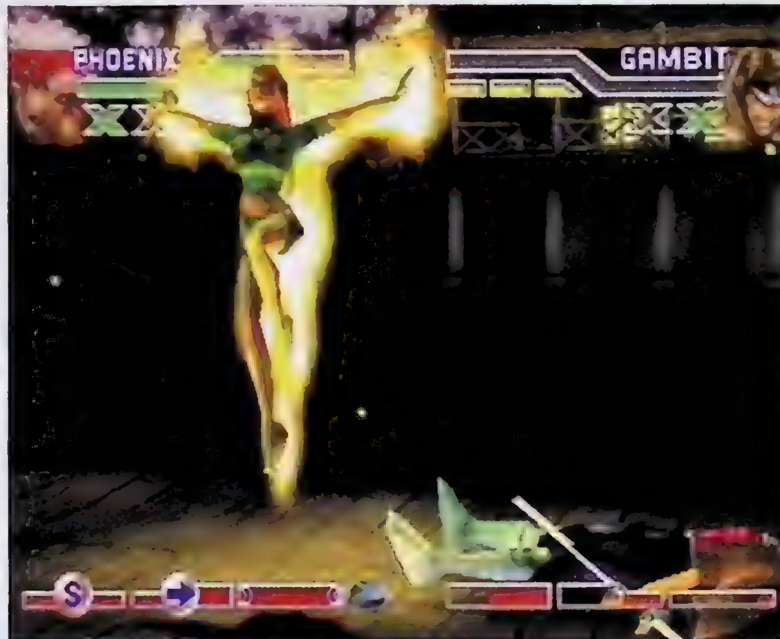
Bilder från bakom kulisserna
Klara spelet med alla karaktärer i deras speciella filmkostymer (välj dem med ◎ för att få fram extra bilder i Cerebro Mode).

Serietidningsbilder
Klara tio ronder med vilket karaktär som helst i Survival Mode (med normal kostym) för att få fram hans/hennes serietidningsbilder i Cerebro Mode.

Filmbilder
Klara 20 ronder med vilken karaktär som helst i Survival Mode i hans/hennes filmkostym för att få fram bilderna.

Historiska serietidningsbilder
Klara spelet med alla karaktärer i deras vanliga kostymer för att komma åt de historiska serietidningsbilderna i Cerebro Mode.

Superkod
För att få fram allting går man till huvudmenyn och trycker SELECT ↑ R2 L1 L1 R2. Ett ljud bekräftar att fusket har funkat. Man kan sedan spela Arcade Mode med bossarna.



SPIDER-MAN

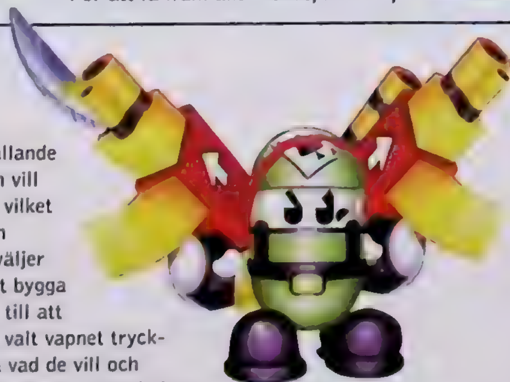
För att skriva in följande koder i *Spider-Man* går man till menyn Cheats i huvudmenyns specialsektion och väljer möjligheten Cheats. Trycker man in koden på rätt sätt kommer det skaka till på skärmen, från den ena till den andra sidan. För att pröva kostymerna går man till Costumes och väljer önskad utstyrsel. Annars är det bara att följa dessa instruktioner:

För att få fram Spider-Mans symbiotiska fuskkostym, skriv in följande bokstäver: **B, L, K, S, P, I, D, R**
För att få fram Spider-Mans futuristiska kostym, skriv: **T, W, N, T, Y, N, D, N**
För att få fram Spider-Mans Captain Universekostym, skriv följande bokstäver, med ett mellanrum mellan det första S:et och det första C:et: **S, C, O, S, M, I, C**
För att få fram Spider-Mans obegränsade kostym som ger tillgång till ett Stealth Mode, skriv: **P, A, R, A, L, L, E, L**
För att få fram Spider-Mans scharlakansröda kostym, skriv följande, med ett mellanrum mellan R och S: **L, E, T, T, E, R, S**
För att få fram den otroliga Big man-kostymen, skriv: **A, M, Z, B, G, M, A, N**
För att få fram Ben Reillys kostym, skriv: **B, N, R, E, I, L, L, Y**
För att få fram Peter Parkers kostym, skriv följande, med ett mellanrum mellan S och S: **M, J, S, S, T, U, D**
För att få fram Spider-Mans kostym för snabba ombyten, skriv: **A, L, M, S, T, P, K, R**
För att få fram alla manus, skriv: **C, G, O, S, S, E, T, T**. Gå sedan till galleriet för att läsa dem alla.
För att få fram spelets omslag, skriv: **A, L, L, S, I, X, C, C** och gå till galleriet.
För att kunna välja bana, skriv: **X, C, L, S, I , O, R**. Gå sedan till Special Option och välj Level Select.
För att få fram serietidningssamlingen, skriv följande, med ett mellanrum mellan det andra C:et och B: **C, M, C, B, U, F, F**
För att få se alla filmer, skriv följande, med ett mellanrum mellan H och E: **W, A, T, C, H, E, M**. Gå till galleriet.
För att få se alla karaktärer, skriv följande, med ett mellanrum mellan W och E: **C, V, I, E, W, E, M**. Gå till galleriet.
För att bli osårbar, skriv: **R, U, S, T, C, R, S, T**
För att ge Spider-Man ett stort huvud, skriv: **D, U, L, U, X**



TEAM BUDDIES

Hur man blir hjälte
Explosiv action i en galen värld, ja *Team Buddies* är ett otroligt underhållande spel. Man får dessutom välja om man vill vara en lagspelare eller en diktator – vilket detta tips demonstrerar. Man låter sin Buddy bygga två kommandotrupper, väljer en av dem och instruerar de andra att bygga en raketskjutare (man måste dock se till att man själv får den först). Efter att ha valt vapnet trycker man R2 för att låta sitt folk bygga vad de vill och sedan, med hjälp av L2 (kikarläge), markerar man sin bas och trycker R1 för att truppen ska börja försvara sig ("defend"). Sedan låser man siktet på motståndarnas bas och kör runt omkring det medan man skjuter (L1). De gör vad som helst för att stoppa en, men även om de dödar en kommer ens mannar finnas kvar för att avsluta uppdraget.



OBS!

REDAKTIONEN SVARAR INTE PÅ NÅGRA SPELFRÅGOR PER TELEFON. DU KAN ISTÄLLET RINGA TILL DE OLIKA SPELFÖRETAGENS HJÄLPLINJER PÅ FÖLJANDE NUMMER:

SONY HOTLINE:
0719-310 311
(5 kr/samtal)

ELECTRONIC ARTS KONSUMENTSUPPORT:
08-594 106 80

BONNIER MULTIMEDIA SUPPORT:
08-604 48 48
(Vardagar 9.30–17.30)

WENDROS SUPPORT:
08-605 36 11
(Vardagar 13–17)

JACK OF ALL GAMES SUPPORT:
Svarar enbart per mail
hotmail@jackofallgames.dk

0340/678880

Game Shop Postorder

PLAYSTATION

Resident Evil 3 + Sony Dual Shock





349:-

Soviet Strike + BioGrip Joystick



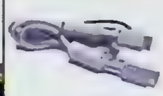


Ett klassiskt helikopterspel och dessutom får du en Joystick

159:-

Red Alert + Link kabel





Allt du behöver för att kunna spela Red Alert på två Playstation

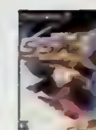
159:-

Playstation 2 Spel

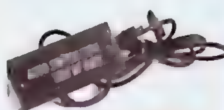
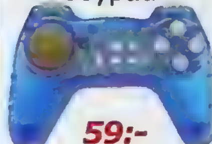


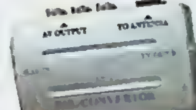


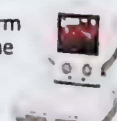




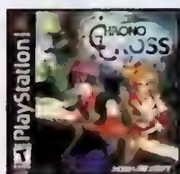
ring för mera info..

Antenn kabel	Joypad	Joypad förlängning	Linkkabel	Lins	Minneskort 1Mb
					
119:-	59:-	25:-	49:-	599:-	49:-

Minneskort 2Mb	Minneskort 8Mb	Multi Tap	Pal Booster	Playstation 2 Fjärrkontroll	Pocketstation
 Minneskort som är dubbelt så stort som ett vanligt	 Minneskort som är 8 ggr så stort som ett vanligt			 Fjärrkontroll till när du ser på DVD filmer på din PS2	
55:-	149:-	199:-	199:-	149:-	549:-

PSOne CarAdapter	PSOne Display	RGB Deluxe kabel	Sony Dual Shock	SVHS kabel	USB Adapter
 Adapter så att du kan använda PSOne i bilen.	LCD Skärm till PSOne  Ring för mer info..				 Koppla en Playstation Joypad till din PC
199:-		49:-	229:-	89:-	149:-

Chrono Cross



9/10 - Superplay

De två huvudpersonerna möter en ond makt som hotar deras universum. Välj bland flera olika scenarier som vävs in i samma berättelse. Ett kombinationsbaserat stridssystem med realtidsstrider ger flexibla stridsmöjligheter.

649:-

Breath of Fire 4



När Nina letar efter sin syster, som hon inte har sett sedan kriget, möter hon Ryu. Han äger en artefakt som kallas Drakens Ögon och enligt en profetia skall ägaren av artefakten regera världen och orsaka katastrofer. De två ger sig ut på en resa i kejsardömet.

579:-

Final Fantasy Anthology



ÅTER I LAGER !!!
Samlingsbox som innehåller

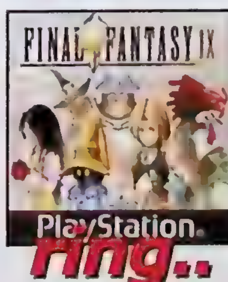
Final Fantasy V

Final Fantasy VI
Det rollspel som av många anses vara det bästa någonsin

Final Fantasy Soundtrack
Musik från FFV och FFVI

ring..

Final Fantasy 9



ring..

Final Fantasy 9 representerar en tillbakagång till de gamla Final Fantasy-titlarna. Karaktärerna är kortare och mindre realistiska.FF9 har riddare och magiker och många andra element som inte har funnits i de senaste Final Fantasy-spelen.

Spel Guider





Breath of Fire 4	199:-	Final Fantasy 9	199:-
Chrono Cross	199:-	Legend of Mana	189:-
Final Fantasy 8	199:-	Parasite Eve 2	199:-

Vi har ett stort sortiment av guider till Playstation Rollspel

Valkyrie Profile



Valkyrie Profile utspelar sig i vikingatidens mytologi. En ung gudinna måste samla själar från fallna krigare och träna dem för att slåss vid Odens sida. 2 äventyrsfyllda CD-skivor med en förtrollande berättelse. Över 50 timmars speltid, innovativt stridssystem och multipla slut.

629:-

Threads of Fate



Från SqareSoft, skaparna av Final Fantasy kommer ett fantastisk rollspel. Känt som Dew Prism i Japan. Ett rollspel som kombinerar klassiska rollspelselement med fartfylld action.

549:-

Lunar 2: Eternal Blue



Hiro och Ruby är tillbaka för att ta reda på hemligheten om The Blue Spire. Spelet ligger på 3CD med över 1 timmes filmsekvenser samt en musik CD

799:-

www.gameshop.nu

MÅNADENS CD



Drakar, muppar och djungelfeber – månadens cd har allt!

Julen närmar sig med stormsteg, och en lavin av nya titlar följer den i spåren. Släng ett öga på den här månadens cd och se själva. Crash och Spyro gör sina årliga framträdanden tillsammans med *Jungle Book Groove Party* och *This is Football 2. Mike Tyson Boxing* är äntligen här och alla som vill har möjligheten att sätta sig bakom ratten i *TOCA World Touring Cars.* Slutligen får du för allt i världen inte missa våra filmer: *The World is not Enough, Mat Hoffman's Pro BMX, Muppet Monster Adventure*... Listan är lång.

FÖR ATT ANVÄNDA SKIVAN

ska du ladda in den och bläddra med styrkorset. Tryck på ⊗-knappen för att välja det demo du vill spela. Efter en del av de demon som ligger med på cd:n är du tvungen att starta om din PlayStation.

FEL PÅ SKIVAN?

Om det är något fysiskt fel på din demo-cd, stoppa den i ett kuvert och skicka den till oss. Beskriv vilka problem du har med skivan, och glöm inte att uppge namn och adress så att vi kan skicka en ny till dig. Svenska PlayStation-Magasinet, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Trasig".





Inte en lugn stund. Se upp för den snurrande bläckfisken och de skjutgalna fåglarna. Du måste besegra dem alla för att nå fram till nästa drake.



Spyro 3

■ UTGIVARE:	SCEE
■ GENRE:	Plattform
■ DEMOTYP	Spelbar

Den lilla lila eldsprutaren är tillbaka. Några drakägg har försvunnit och det är upp till dig, i rollen som vår hjälte, att hitta dem igen. Demo-versionen innehåller tre nivåer: Skate Park, Molten Crater och Seashell Shore. Besegra fienderna med din eld eller din stångningsattack, plocka upp ädelstenar, prata med alla du möter och hitta de saknade äggen. Trollsländan Sparx följer med dig överallt och visar hur mycket hälsa du har kvar (öka din hälsa genom att äta fjärilar och andra småkryp).

■ Kontroller

↓↑←→ flytta
◎ eldattack/spotta föremål
◎ springa/hornattack
⊗△ stånga
⊗ hoppa
⊗⊗ glidflyga
⊗⊗△ glidflyga, sväva och landa

■ Som Sgt Byrd

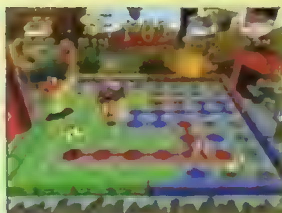
◎ dyka under vattnet
⊗ simma under vattnet
⊗↓/↑ hoppa upp på stegar och klättra

■ Övriga inslag

Du kommer kunna spela flera minispel och styra andra djur.

■ Ytterligare information

Vill du veta varför Spyro är en av PlayStations riktiga storheter ska du läsa recensionen på sidan 54.

Crash, boom, bang vilken bild. Den senaste *Crash*-delen är flummigare än någonsin. Greppa handkontrollen så får du se själv.



Crash Bash

■ UTGIVARE:	SCEE
■ GENRE:	Action
■ DEMOTYP	Spelbar

Crash Bash är en smältdegel. Spelet blandar i princip alla genrer du kan tänka dig och resultatet blir en enda stor fest för flera spelare. I vår demo får du chansen att testa Polar Panic och Pogo Painter i både Adventure- och Battle Mode. Om du löser Crystal Challenge i Adventure Mode, och har klarat av alla andra nivåer, så får du spela Pogo A Gogo!

■ Kontroller

↓↑←→ flytta
× hoppa
□ attackera andra spelare
○ avfyra aktuellt vapen
START pausa spelet

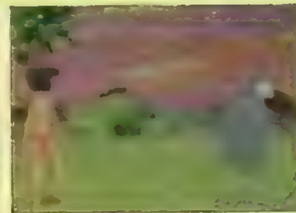
■ Övriga inslag

Det fullständiga spelet innehåller ett Battle Mode för flera spelare och ett Adventure Mode för en eller två spelare. Adventure Mode tar dig igenom totalt 22 banor och låter dig konfronteras med fyra olika slutbossar. Dessutom finns det minispel innehållande turneringar, pogo, lufthockey, stridsvagnar, lådkastning och racing, bara för att nämna några.

■ Ytterligare information

Finkamma Crashs päls i den här månadens provspel på sidan 14 och håll ögonen öppna efter recensionen i nästa nummer av PlayStation-Magasinet.





I djungeln, den stora djungeln... Mowgli rockar på, och revepartyt håller lejonen vakna hela natten.



Jungle Book Groove Party

■ UTGIVARE:	SCEE
■ GENRE:	Musikspel
■ DEMOTYP	Spelbar

Jungle Book Groove Party är som en kombination av Konamis *Beatmania* och SCEE:s *PaRappa The Rapper*, och bygger på ett mycket enkelt koncept: håll takten och apa efter knappkombinationerna när de rullar ner för tv-rutan. I ett demo kan du välja mellan att spela ensam eller mot en kompis i Story- respektive Versus-laget. Svårighetsgraden kan varieras mellan Lätt och Galet, men om du inte har finmotorik i klass med en konsertpianist är det nog en bra idé att börja på den enklaste svårighetsgraden.

■ Kontroller

Visas på skärmen.

■ Övriga inslag

Den fulla versionen av spelet innehåller alla dina favoritfigurer från *Djungelboken*, inklusive Kung Louie, Shere Khan och Baloo.

■ Ytterligare information

Dansa över till sidan 60 och läs recensionen av *Jungle Book Groove Party*.

This Is Football 2

■ UTGIVARE:	SCEE
■ GENRE:	Sport
■ DEMOTYP	Spelbar

Vi har fått tag på en riktig aptitretare från den andra delen i SCEE:s fotbollsserie. Pumpa bollen och gör dig redo att spela som England eller Brasilien, ensam eller med en kompis. Det är en sport med två halvlekar så det är nog bäst att spela båda.

■ Kontroller

↓↑←→ flytta
□ skott (tryck för lågt skott, håll in för högt)
□ volley/nickning
× fint
× × avfyra aktuellt vapen
× passa och spring (tryck och håll nedtryckt – den mot tagande spelaren passar till baka när du släpper ×)
○ lång passning
△ sprint (upprepade tryckningar)/sparka bollen framåt
L1 snurrande fint
L2 dribbla och sparka bollen framåt
R1 Special Mode
R2 dribbla med bollen nära




Det är bara en snabbmatch på två minuter – se till att göra det mesta av den.

■ Övriga inslag

Det kompletta spelet innehåller full kommentering av matcherna och en hel rad av tävlingar och turneringar från hela världen.

■ Ytterligare information

Dribbla lite mer med *This Is Football 2* i recensionen på sidan 56.

Mike Tyson Boxing

■ UTGIVARE: Codemasters
■ GENRE: Sport
■ DEMOTYP Spelbar

Den här demon bevisar Mikes ankomst till PlayStation. Du kan välja mellan att slåss som Mike Tyson eller Slick Daddy i en tre ronder lång match för en eller två spelare. Snart går gonggongen...



■ **Kontroller**
↓↑←→ flytta
L1 R1 ducka vänster/höger
◎ jabb
◎ krok
⊗ uppercut
⊙ blockera

■ **Övriga inslag**
Det fullständiga spelet innehåller 16 internationella boxare och 16 olika arenor runt om på jorden.

■ **Ytterligare information**
Om du känner för att gå några fler ronder med *Mike Tyson Boxing*, kolla in recensionen på sidan 61.

Versus-läget är det enda som ingår i demon, men det färdiga spelet erbjuder många fler alternativ. Till exempel World Mode, där du kan välja en av 90 boxare att träna och forma till den perfekta slagskämpen.

TOCA World Touring Cars

■ UTGIVARE: Codemasters
■ GENRE: Racing
■ DEMOTYP Spelbar

Om du tycker att det är något bekant med den här demon, tycker du rätt. Det dök faktiskt upp redan i Svenska PlayStation-Magasinet 34, fast utan Time Trial Mode. För att se till att ingen missar något kommer här demon i sin helhet. Det innehåller både Free Race på Hockenheimbanan och det skygga Time Trial på Catalunyabanan.

■ **Kontroller**
↓↑←→ styrning (eller vänster analog spak)
⊗ gasa
◎ bromsa
◎ handbroms
⊙ byt kameravinkel
L1 titta bakåt
R1 växla upp
L2 skademätare
R2 växla ned
START paus

■ **Övriga inslag**
TOCA-licensen för inte särskilt förvånande med sig autentiska stall, förare och regler.

■ **Ytterligare information**
Gör dig redo för rafflande non-stop racing – läs PlayStation-Magasinets recension av *TOCA World Touring Cars* i nummer 34.







På Hockenheim kan du köra Free Race och på Catalunya åka det Time Trial.

Video Galleriet

TA EN TITT PÅ VAD FRAMTIDEN HAR I SITT SKÖTE FÖR PLAYSTATION MED VÅRA ÅTERKOMMANDE FILMER AV MORGONDAGENS SPEL.







Grodkören. Söta lilla Robin måste rädda sin farbror Kermit och de andra Mupparna. Till och med Miss Piggy.

Muppet Monster Adventure

■ UTGIVARE: SCEE
■ GENRE: Plattform
■ DEMOTYP Video

Det verkar som att Mupparna verkligen gjort en comeback på sistone – det här är det andra spelet med Hensons gulliga figurer på lika många månader. SCEE mjölkar sin licens så mycket de bara kan...

Muppet Monster Adventure ger dig rollen som Grodan Kermits söta brorson Robin. Den lilla grodan måste rädda sin farbror och de andra Mupparna som alla har förvandlats till groteska monster. Kermit ser ut som Frankensteins Monster, Gonzo har tagit sig an formen av Greve Gonzola, Fozzie har blivit en "varbjörn" och Miss Piggy ikläder sig skruden av Frankensteins Brud.

Med hjälp av ett antal specialförmågor (glidning, klättring och knuffning) måste du ta dig runt i det Spyro-inspirerade sagolandskapet. Du kommer att möta alla bekanta ansikten från tv-programmet, bland annat Gonzo, Fozzie och Beeker.

Vår film ger dig en tjuvtitt på allt detta och visar några av de nivåer du kommer att stöta på i det fullständiga spelet.

Koudelka

■ UTGIVARE: Infogrames
■ GENRE: Rollspel
■ DEMOTYP Video

Från samma utgivare som släppte *Driver 2* kommer *Koudelka*, ett gotiskt skräckrollspel. Den kusliga handlingen och de skrammande miljöerna påminner om *Silent Hill*.

Spelet följer den unga Koudelka Lasants äventyr efter att hon kastats ut ur sin hemby när ortsbefolkningen upptäckte hennes psykiska krafter. En spökröst leder fröken Lasant till ett kloster i Wales där mysterierna börjar tätna. Spelet innehåller problemlösning, strategi och omgångsbaserade strider. När du slåss tar du kontrollen över Koudelka eller en av hennes två kompanjoner, vilket gör att du måste använda de små grå för att överleva.

Som en korsning mellan *Final Fantasy* och *Resident Evil* kommer *Koudelka* garanterat att fängsla dig och skrämma dig från vettet.



Det är en mörk, mörk värld där mörka, mörka saker inträffar. Se till att äta en hel påse morötter innan du tittar på den här videon.

The World Is Not Enough

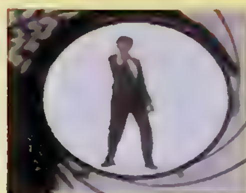
UTGIVARE:	Electronic Arts
GENRE:	Shoot 'em up
DEMOTYP	Video

Ah ha ha ha. Vi möts igen Mr Bond. Electronic Arts andra spel om Bond, *The World Is Not Enough*, har haft höga förväntningar på sig. Vi har alla hoppats på något vassare än tidigare... något bättre, och som det nu ser ut kommer vi inte bli besvikna.

Utvecklarna på Black Ops har haft mer tid och frihet i sitt arbete med den här titeln, vilket resulterat i ett spel värdigt sin licens.

Bytet från ett tredje- till ett förstapersonsperspektiv får dina drömmar om att vara James Bond att komma aningen närmare verkligheten. Du kommer verkligen att känna dig som en superagent. Försök bara inte använda några av replikerna i verkligheten, och kom ihåg att din licens att döda bara galler i spelet.

Det här är en riktig aptitretare till filmen, så om du vill veta mer om spelet får du se till att hålla koll efter mer info i kommande nummer. Kanske redan i nästa.



Bondage. Den gamla förföraren återvänder till den lilla grå lådan i ett spel som lovar att bli mycket bättre än *Tomorrow Never Dies*. Avgör själv med vår exklusiva video.





Monster Rancher

UTGIVARE:	SCEE
GENRE:	Rollspel
DEMOTYP	Video

Monster Rancher är en blandning av *Tamagotchi*, *Pokémon* och *Barcode Battlers*. Det kanske låter som en udda kombination, men *Monster Rancher* är ett ganska udda spel. På samma sätt som när du spelar *Vib Ribbon*, startar du *Monster Rancher*, tar ut det och sätter in valfri musik-CD. När du valt ett spår kommer du få se ett musikaliskt skapat monster från botten av din CD-samling. Det finns över 400 grundläggande varianter tillgängliga, alla med olika egenskaper. Det gäller att hitta det musikspår som skapar ett monster kapabelt att besegra allt motstånd i de kommande striderna. När du valt din best kan du träna den och överösa den med kärlek. Videon innehåller några av utvecklarnas favoritmonster.

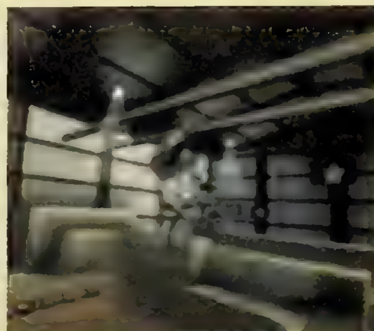


Så här illa kan det gå om du lyssnar på Westlife. Kom inte och säg att vi inte varnade dig.

Mat Hoffman's Pro BMX

UTGIVARE:	Activision
GENRE:	Sport
DEMOTYP	Video

En av de bäst kända stjärnorna inom extrema sporter, Mat Hoffman, lånar ut sitt namn till den senaste titeln i Activisions snabbt expanderade utbud av extrema sportspel. I samma anda som *Tony Hawk*-spelen är *Mat Hoffman's Pro BMX* troget till sporten samtidigt som det ger dig möjligheten att testa alla vilda trick, utan att riskera att slå ihjäl dig. I videon kan du kolla in några av tricken och banorna som *Matt Hoffman's Pro BMX* har att erbjuda. Dregla i väntan på nästa månads spelbara demo.



EXTRA

SÅ HÄR ANVÄNDER DU FÖLJANDE FUSK:

Stoppa in ett minneskort i för ändamålet avsedd port och sätt i skivan i konsolen. Välj Download från huvudmenyn med ⊗ och bläddra genom listan med ↑ och ↓. Välj det spelfusk du vill ha med ⊗ och det sparas på minneskortet. Nu kan du använda fusken på dina egna spel (fungerar bara på fullversioner).

OBS! Använd helst ett separat minneskort för dessa fusk så riskerar du inte att bli av med dina egna saves.

PlayStation-Magasinet – alla fuskares tempel. Kopiera lömskheterna till ditt minneskort och spela på...

Silent Hill

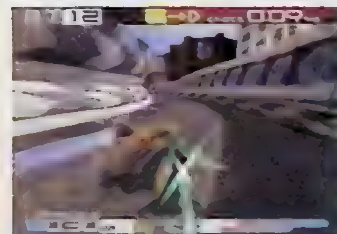
Spelet har varvats en gång och du kan nu spela i Neat Fear Mode. Du befinner dig inne i sjukhuset och har katanan.

Kurushi

Du får en ny karaktär att spela med – Cherry.

Wipeout 3

Alla tumeringar, banor, klasser och skepp finns tillgängliga.

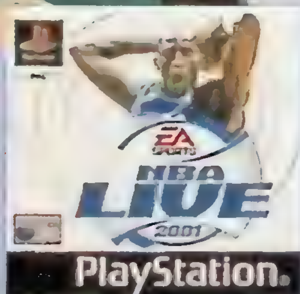




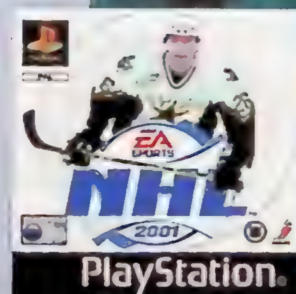
VINN SIGNERAD MATCHTRÖJA OCH PLAYSTATIONSPEL













1:a pris:
OWEN NOLANS SIGNERADE MATCHTRÖJA (SAN JOSÉ SHARKS), 5 valfria PlayStation- eller PlayStation2-spel från EA Sports. Värde cirka 3450 kronor.
2:a-5:e pris: 3 valfria PlayStation- eller PlayStation2-spel från EA Sports. Värde cirka 1650 kronor.
6:e-10:e pris: T-shirt från EA Sports. Värde cirka 200 kronor.

Denna månad kan Svenska PlayStation-Magasinet erbjuda en riktig supertävling för alla som gillar sportspel. Du kan vinna en matchtröja som NHL-proffset Owen Nolan har signerat samt PlayStation- eller PlayStation2-spel. Det enda du behöver göra är som vanligt att ringa vår tävlingstelefon och svara på några enkla frågor.

Här kommer den inledande frågan:

Vad heter hockeyklubben som Peter Forsberg spelar i?
1. COLORADO AVALANCHE
2. DJURGÅRDEN
3. FÄRJESTAD

GÖR SÅ HÄR:
Om du tror dig veta svaret ringer du vår tävlingslinje på 0712-110 ... vinnare! Vinnarna presenteras i Svenska PlayStation-Magasinet ... Eventuell vinstskatt betalas av vinnaren.



GRATTIS! Ni vann vår tävling i PSM 35! Priserna kommer med posten.
Mattias Ljungberg, Uddevalla
Jonas Haag, Enköping
Mattis Vikstöm, Göteborg
Kristian Veisinen, Norrtälje

Samtalet kostar 4:55 kr/min. Koppla, Box 4458, 203 15 Malmö, tel 040-640 10 91 (ej tävlingstelefon).

GAMLA NUMMER

Med varje nummer av Svenska PlayStation-Magasinet får du en exklusiv demo-CD, full med spelbara demon och förhandstittar på nya spel. Nu kan du komplettera din samling!

PSM 1, 2 & 3 – SLUTSÅLDA !
PSM 4 • På skivan: Resident Evil 2, Gex: Enter The Gecko, Rascal & Dynasty Warriors
PSM 5 • På skivan: Motorhead, Newman Haas Racing, Z, Nightmare Creatures, Crime Killer & Coneman
PSM 6 • På skivan: Forsaken, Kula World, Dead Ball Zone, Timeshock & Kick Off World
PSM 7 • På skivan: Gran Turismo, Colin McRae Rally, Dead or Alive, Deathtrap Dungeon & Klonoa
PSM 8 • På skivan: Tommi Mäkinen Rally, Treasures of The Deep, Circuit Breakers, Ghost in The Shell & Blast Radius
PSM 9 • På skivan: Exklusiv Tekken 3-demo
PSM 10 • På skivan: Tombi, Ninja, World League Soccer, Circuit Breakers, S.C.A.R.S., Test Drive 5, G-Darius, Psychon, Pushy 2, Everybody's Golf, Making of Medievil & Spyro the Dragon
PSM 11 • På skivan: ISS Pro '98, Medievil, Mr Domino, Unholy War, Abe's Exoddus, Crash 3, Fluid, Haunted Maze, B-Movie & Blast Radius
PSM 12 • På skivan: Tomb Raider, Bust A Groove, Future Cop: LAPD, Spyro the Dragon, Victory Boxing, Wreckin' Crew, Sentinel Returns, Colony Wars – Vengeance & Mah Jongg
PSM 13, 14, 15 – SLUTSÅLDA!
PSM 16 • På skivan: Tank Racer, Rugrats, Adventure Game, Rollcage
PSM 17 • På skivan: Ridge Racer Type 4, Gex: Deep Cover Gecko, Actua Ice Hockey 2, T'ai Fu: Wrath of The Tiger, Swing, R-Type Delta, Big Race USA, Pandora's Box
PSM 18, 19 – SLUTSÅLDA!
PSM 20 • På skivan: Smash Court Tennis, Croc 2, Omega Boost, Aironauts, C & C: Red Alert, Total Drivin', Speed Freaks, Kingsley's Adventure, Prince Naseem Boxing, Time Slip, Opera of Destruction
PSM 21 • På skivan: Speed Freaks, UmJammer Lammy, Bugs Bunny: Lost in Time, Tony Hawk's Skateboarding, Evil Zone, Rat Attack, This is Football, Tekken 3, Decaying Orbit, Tanx
PSM 22 • På skivan: Wipeout 3, No Fear Downhill Mountainbiking, UmJammer Lammy, Point Blank 2, R/C Stunt Copter, Lego Racers, Final Fantasy VIII, F1 '99, Mission: Impossible, 40 Winks, LMA Manager, This is Football
PSM 23, 24 – SLUTSÅLDA!
PSM 25 • På skivan: Metal Gear Solid, Ridge Racer Type 4, Tekken 3, Tomb Raider 3, Gran Turismo, Driver, Ape Escape, ISS Pro '98, Crash Bandicoot 3, Cool Boarders 3
PSM 26 – SLUTSÅLD!
PSM 27 • På skivan: Music 2000, Action Man: Mission Xtreme, F1 '99, Ace Combat 3, Eagle One: Harrier Attack, Colony Wars: Red Sun, Micro Maniacs, Team Buddies, Gran Turismo 2, YVJ
PSM 28 • På skivan: Le Mans 24 Hours, Rollcage Stage II, Space Debris, Colony Wars: Red Sun, Demolition Racer, Cool Boarders 4, MediEvil 2, Ghoul Panic, Grandia
PSM 29 • På skivan: På skivan: Micro Maniacs, Demolition Racer, Player Manager 2000, Pro Pinball: Fantastic Journey, Renegade Racers, Syphon Filter 2, Radikal Bikers, WWF Smackdown, Colony Wars: Red Sun, N-GEN Racing
PSM 30 • På skivan: UEFA Champions League, Everybody's Golf 2, MediEvil 2, Urban Chaos, WWF Smackdown, WTC World Touring Cars, Colin McRaey Rally 2.0, Muppet Race Mania, Spider-Man, Star Ixiom
PSM 31 • På skivan: Tony Hawk's 2, Euro 2000, Muppet Racemania, World Championship Snooker, Star Ixiom, In Cold Blood, Hogs Of War, Star Ocean: the Second Story, Silent Bomber, Vampire Hunter D
PSM 32 • På skivan: Colin McRae Rally 2.0, Jedi Power Battles, N-Gen Racing, Street Fighter EX 2 Plus, Hogs Of War, Destruction Derby Raw, Moho, Tombi 2, Ronaldo V-Football, In Cold Blood
PSM 33 • På skivan: Vib Ribbon, Silent Bomber, Destruction Derby Raw, Star Trek: Invasion, Moho, Grind Session, Tenchu 2, Galerians, Vanishing Point, Titan A.E.
PSM 34 • På skivan: Spider-Man, Tenchu 2, Rayman 2, Disney World Magical Racing Tour, TOCA World Touring Cars, X-Men: Mutant Academy, Re-Volt 2, Mille Miglia, Sydney 2000, Infestation
PSM 32 • På skivan: Colin McRae Rally 2.0, Jedi Power Battles, N-Gen Racing, Street Fighter EX 2 Plus, Hogs Of War, Destruction Derby Raw, Moho, Tombi 2, Ronaldo V-Football, In Cold Blood
PSM 33 • På skivan: Vib Ribbon, Silent Bomber, Destruction Derby Raw, Star Trek: Invasion, Moho, Grind Session, Tenchu 2, Galerians, Vanishing Point, Titan A.E.
PSM 34 • På skivan: Spider-Man, Tenchu 2, Rayman 2, Disney World Magical Racing Tour, TOCA World Touring Cars, X-Men: Mutant Academy, Re-Volt 2, Mille Miglia, Sydney 2000, Infestation
PSM 35 • På skivan: Sydney 2000, Formula One 2000, Grind Session, Dave Mirra Freestyle BMX, Terracon, Mr Driller, Driver 2, Superman, LMA Manager 2001, Ducati Life
PSM 36 • På skivan: Driver 2, Sno-Cross Championship Racing, In Cold Blood, X-Men Mutant Academy, Incredible Crisis, Action Man Destruction X, Dino Crisis 2, Alien Resurrection, Mike Tyson Boxing, This Is Football 2, Legend Of Dragoon



HAR DU KÖRT FAST? KÖP PLAYSTATION-GUIDEN!

Nu kan du beställa de fem första numren av PlayStation-Guide! I tidningarna hittar du hjälpsamma guider, användbara tips och kompletta genomgångar av dina favoritspel. Tidningarna är 100 sidor tjocka och kostar 39 kr.

PLAYSTATION GUIDE 1
Gran Turismo, Final Fantasy VII, Broken Sword, Deathtrap Dungeon, Micro Machines, G Police, International Superstar Soccer Pro

PLAYSTATION GUIDE 2
Alundra, Resident Evil 2, Tomb Raider, Tomb Raider 2, Cool Boarders 2, Need for Speed 3, TOCA Touring Cars

PLAYSTATION GUIDE 3 – SLUTSÅLD

PLAYSTATION GUIDE 4
NFL Blitz, GTA London, Civilization II, Gex: Deep Cover Gecko, Metal Gear Solid, Warzone 2100, Street Fighter Alpha 3, Ridge Racer Type 4, Crash Bandicoot 2

PLAYSTATION GUIDE 5 (demo-cd medföljer)
Beat 'em up-special med spelbara demon, recensioner och guider av Tekken 2, Mortal Kombat 3, Bloody Roar, Dead or Alive, Dynasty Warriors, Toshinden 2, Cardinal Syn, Victory Boxing



HUR GÖR JAG?
Fyll i din beställning på kupongen nedan, eller faxa in kupongen eller en avskrift på fax: 0470-70 31 50. Du kan även beställa per telefon: 0470-70 31 00, via e-post: postorder@medstroms.se eller på hemsidan: www.medstroms.se/shop
OBS! Frakt-och expeditionsavgift tillkommer med 40 kronor. Betalningsvillkor 20 dagar netto

39 KR/ST. KÖP TRE ELLER FLER OCH BETALA 30 KR/ST

ANGE PSM ELLER GUIDE

NUMMER:	ANTAL:	PRIS:	NUMMER:	ANTAL:	PRIS:
NUMMER:	ANTAL:	PRIS:	NUMMER:	ANTAL:	PRIS:
NUMMER:	ANTAL:	PRIS:	NUMMER:	ANTAL:	PRIS:
					SUMMA:

Ev företag

Namn

Adress

Postnr. .... Ort

Telefon

Målsmans underskrift om du är under 18 år

FRANKERAS EJ
PSM
BETALAR
PORTO

SVARSPOST
350 237 709
358 01 VÄXJÖ

MITT NAMN ÄR BOND, JAMES BOND

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Världen kanske inte är tillräcklig för superagenten, men vår exklusiva recension berättar om spelet som är mer än tillräckligt.





SKJUTARGLÄDJE

TIMESPLITTERS

Utvecklarna som bland annat gjorde *Golden Eye* till Nintendo 64 är tillbaka med ett nytt PlayStation2-spel. Rykande färsk recension.

VI RECENSERAR BLAND ANNAT

The World Is Not Enough
TimeSplitters
Star Wars: Demolition
The Mummy
Knockout Kings 2001
Crash Bash
med flera!

NUMMER 1/2001

UTE DEN 11 JANUARI

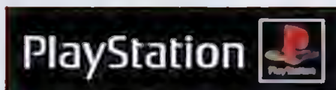
Komplett PlayStation2-bevakning
Tävlingar med fina priser
Spellistan med kommande titlar
Tips och fusk
Nyheter • Insändare • Provspelningar





TV & Dataspel







Driver 2
PlayStation

Uppföljare till Dundersuccén Driver. Följ med Tanner på nya äventyr, massa nya funktioner och uppdaterad grafik.

Pris 399:-



3.2.1
Smurf!
PlayStation

Smurfarna är här! Denna gång i ett spel för de lite yngre. De små smurfarna har dock en tendens att fånga hela familjen.

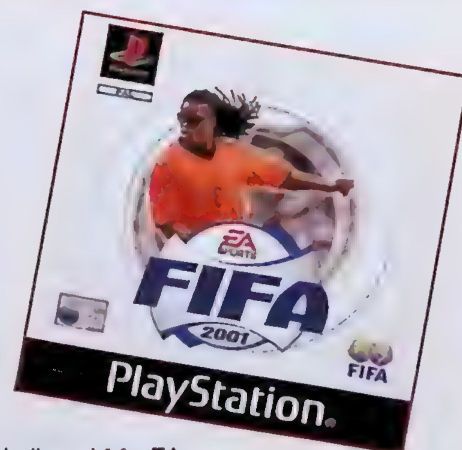
Pris 349:-



Disney's
Dinosaur
PlayStation

Fantastiskt spel baserat på Disneys film med samma namn.

Pris 369:-



Fifa 2001
PlayStation

Det senaste i raden av fotbollsspel från EA Sports. De rätta spelarna på de rätta arenorna med rätt spelskänsla.

Pris 449:-

Här finns din BRIO Partner butik

ARVIKA
Lekhornan
Kyrkogatan 38
Tel: 0570-13377

AVESTA
Leksugen
Kungsgatan 16
Tel: 0226 - 510 86

BANDHAGEN
Lekarkaden
Hogdalsgatan 19
Tel 08 7491146

BORÅS
Leksaks City
Knalleland.
Tel: 033- 418380

FAGERSTA
Leksugen
Brunellvägen 23
Tel: 0223 - 145 64

FARJESTADEN
Leksaksmagasinet
Olands köpstad
Tel. 0485-345 70, 304 35

GÖTENE
Leksaksaffären
Torget 8
Tel: 0511-50086

JARFALLA
Leksaks City
IKEA huset
Tel: 08-58018090

KALIX
Lek och Hobby
Morjärvsvägen 1
Tel: 0923 – 773 77

KARLSTAD
New Toys
Fjärrviksvägen 2,
Tel: 054-210215

KATRINEHOLM
Leksaksboden
Köpmangatan 19
Tel.0150-797 20

KIRUNA
Lekhuset
Osterleden 12
Tel: 0980 825 50

KRISTINEHAMN
Leksaken
Kungsgatan 47
Tel: 0550-177 77

KUNGSBACKA
Leksak & Hobbyaffär
Södra Torggatan 5-7
Tel: 0300-14136

LANDSKRONA
Leksakshuset
Timmermansgatan 45
Tel: 0418 - 107 90

LUDVIKA
Leksakshuset
Gallerian Storgatan 19
Tel: 0240-155 15

LÄNNERSTA/NACKA
Barn och Baby
Prästkragens Väg 15
Tel: 08 – 747 00 91

MARIESTAD
Lekhörnan/Knalle Lek
Varuhuset Knallen
Tel: 0501-14400







Tillbehör

JOYTECH



Handkontroll PlayStation

Handkontroll DualShock, med underbar känlsa och av absolut toppkvalitet. Med ditt favoritspel i maskinen och denna i handen är kvällen räddad.

Pris 199:-



Multitap PlayStation

Utmärkt tillbehör som gör att 4 personer spela på 1 "handkontrolls ingång". Perfekt för T ex sportspel.

Pris 249:-



Ratt Official Jordan GP PlayStation

Framtagen tillsammans med F1-Stallet Jordan. Spelar du bilspel är detta tillbehöret nästan ett måste. Pedaler medföljer.

Pris 399:-



Minneskort 1 MB PlayStation

Samma kapacitet som original korten. Finns i fler olika färger och håller superkvalitet. Finns även i 2 MB utförande (129:-).

Pris 99:-

Priserna gäller tom 31/12 eller så långt lagret räcker.

MORA
Leksakshuset
Skålmyravägen 33
Tel: 0250 - 380 00

NACKA
Leksaksforum
Vikdahlsvägen 4
Tel: 08-7168050

NORRKÖPING
Spiralens Lek o Hobby
Drottninggatan 55
Tel: 011-10 41 00

NYKÖPING
Jokern
Gumsbackevägen 13
Tel: 0155-203070

STENUNGSUND
Barncentra
Stenungstorg
Tel: 0303-80384

STOCKHOLM
Fältlek
Karlaplan 13
Tel: 08 6612707

SÄVEDALEN/GÖTEBORG
Sävedalens Leksaker
Göteborgsvägen 88
Tel: 031-260629

SÖDERTÄLJE
Kringlan
Storgatan 4
Tel: 08-55039790

SÖDERTÄLJE
Joker'n
Wedavägen 10
Tel: 08 55030450

SÖLVESBORG
Gemlaboden
Södergatan 7
Tel: 0456-14343

TIBRO
Leksakslagret
Manestadsvägen 19
Tel 0504-14460

TIERP
Janssons Lek & Hobby
Järnvägsesplanaden 7
Tel: 0293-12825

TUMBA
Toys Lek & Hobby
Bryggarvägen 5-7
Tel. 08 - 530 600 11

VETLANDA
Leksakslagret
Lasarettsgatan 21
Tel: 0383 - 199 90

ÅKERSBERGA
Toy Skoj
Rallarvägen 8
Tel 08-54022524

ÅTVIDABERG
Belinds Presentshop
Citygallerian, Box 96
Tel: 0120 -100 70

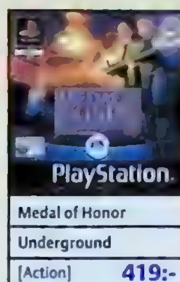
ÖREBRO
BRIO Lekcenter
Träffpunkten, Nygatan 32
Tel: 019-611 49 83

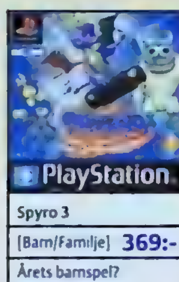
ÖSTERSUND
Lekstugan Traktören
Prästgatan 23
Tel. 063-121666

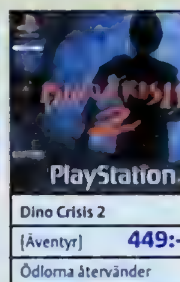
NYHETER

Nedanstående är alla större speltitlar som skall släppas under December. För en uppdaterad lista av nyheter, vg se www.gameplay.se eller ring vår kundtjänst. Gameplay har alltid alla nya releaser i god tid så att du som förbeställer alltid har spelet på releasedagen.

102 Dalmatians Puppets to the	449
3.2.1 Smurf	329
Alien Resurrection	419
Alone in the Dark 4	RING
Batman Return of the Joker	249
Bond TWINE	419
Bugs and Taz	329
Championship Motocross 2001	449
Chicken Run	399
Crash Bash	369
Digimon World	369
Dino Crisis 2	449
Djungelboken med Dansmatta	679
Djungelboken utan Dansmatta	369
Donald Duck	349
Driver 2	349
El Dorado	249
ESPN Great Outdoor Game	369
FIFA 2001	419
Grinch	329
Hello Kitty's Cube Frenzy	249
Incredible Crisis	449
Int. Superstar Soccer 2000	369
Knock Out Kings 2001	419
Legend of Dragoon	399
Little Mermaid 2	369
Mcgrath vs. Pastrana Supercros	449
Medal of Honor Underground	419
Mortimer the Chicken	399
Ms Pacman Maze Madness	369
MTV Sports: Pure Ride	449
MTV Sports: Skateboarding	349
NBA 2001	419
Pooh - Tigger's Honey Hunt	349
Power Rangers: Lightspeed Resc	349
Ready 2 Rumble Boxing 2	349
Rogue Spear	349
Sesame Street Sports	249
Sno-Cross Champ Racing	449
Spyro 3 Year of the Dragon	369
Strider 2	449
Tiger Woods PGA Tour 2001	419
Tom & Jerry in House Trap	349
Tomb Raider Chronicles	RING
Ultimate Fighting Championship	449
Vanishing Point	399
WWF Smackdown 2	449

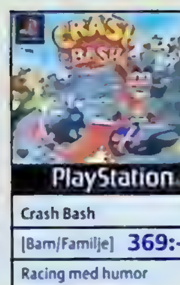

Medal of Honor Underground
[Action] 419:-

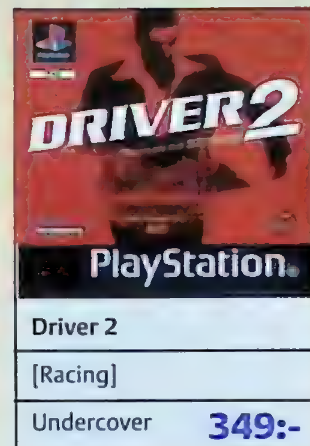

Spyro 3
[Barn/Familje] 369:-
Årets barnspel?


Dino Crisis 2
[Äventyr] 449:-
Ödlorna återvänder


Tomb Raider Chronicles
[Äventyr]
Laras återkomst 379:-

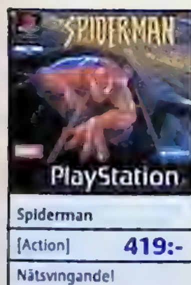

Alien Resurrection
[Action] 419:-
Skräckfylld 3D-shooter


Crash Bash
[Barn/Familje] 369:-
Racing med humor


Driver 2
[Racing]
Undercover 349:-

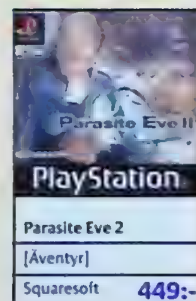
PlayStation - Heta titlar

Beställ fler än ett spel och få en Bonusprodukt!spel


Spiderman
[Action] 419:-
Nätsvingande!

Nedan finner du ett urval av de senaste spelen i lager. För en komplett lista vg se www.gameplay.se eller ring vår kundtjänst.

NHL 2001	419
Speedball 2100	429
Alundra 2	269
Colin McRae Rally 2	449
Jackie Chan	269
Supercross 2000	419
Virus	399
WWF Attitude	449
Championship Bass Fishing	299
Demolition Racer	419
Mortal Kombat Spec. Forces	369
Point Blank 2	249
Silent Bomber	369
Barbie Race & Ride	249
Live Wire	419
Misadventure of Tron Bonne	399
Ready 2 Rumble	419
Bishi Bashi Special	369
Road Rash Jailbreak	419
Ronin Blade	419
NHL 2000	449
Spyro 2	399
Toonstein Dare to Scare	399
Victory Boxing 3 Challenger	349
G-Police 2-Weapons	399
Nightmare Creatures 2	369
Toy Story 2	449
Caesars Palace 2000	299
Capcom Gen Vol 1	419
Madden NFL 2001	419
Muppets Race Mania	269
Buster & Beanstalk	369
F.A. Premier League Star2001	249
Hugo 2	399
Puchi Carat + Handkontroll	299
Radical Bikers	229
Rally Masters	329
Reel Fishing	399
War of The Worlds	449
Rescue Shot	269
Saga Frontier 2	499
Superbikes 2000	419
Barbie Super Sports	269
Galerians	399
Vandal Hearts 2	369
Crisis Beat	449
RC Revenge (Re-volt 2)	349
Moho	369
Syphon Filter 2	369
X-Men Mutant Academy	349
Jeremy McGrath Cross 2000	329
Vagrant Story	449
Parasite Eve 2	449
Premier Manager 2000	349
Dave Mirra Freestyle BMX	399
Spiderman	419
Beach Volleyball	249
Tenchu 2	419
Koudelka	369
Chase the Express	369
Grandia	349
Tony Hawk Pro Skater 2	419
This is Football 2	369
ToCA World Touring Cars	399
Moto Racer World Tour	369

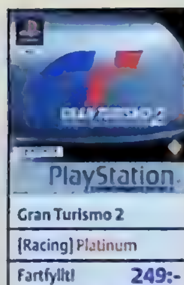

Parasite Eve 2
[Äventyr]
Squaresoft 449:-

PlayStation REA!
HJÄLP OSS TÖMMA LAGREN!

Garanterat Sveriges lägsta priser på massor av spel. Först till kvarn...

Ace Combat 2	199
Akuji	149
Beatmania	99
Brahma Force	149
Carnage heart	99
Chocobo Racing	149
Crime Killer	99
Discworld 2	99
Disruptor	99
Excalibur	199
Extreme 500	149
Felony 11-79	99
Firestorm:Thunderhawk 2	99
Forsaken	99
Global Domination	199
Motorhead	99
Rollcage Stage 2	149
SCARS	99
Star Ixiom	199
Tarzan	199
Tunnel B1	99
Virtua Pool	149
Wayne Gretsky Hockey 98	99
Whizz	99
Wild 9	199
Wreckin Crew	199
Abes Exodus-Oddw. 2	149
[illegible]	99
Ghost in the Shell	199
Grudge Warriors	99
ISS Pro PSX	99
Master of Monsters	149
NBA Fastbreak 98	99
Nascar 98	99
Pop & Pop	149
Rosco McQueen	99
Unholy War	149
Wu Tang	149
Fighting Force 2	199
Golden Goal	99
Gungage	99
Kick Off World	149
Mortal Kombat Mythologies	149
NHL 99	149
Nightmare Creatures	149
Player Manager 98/99	99
VR Baseball 99	99
X-Files	199
Bloodlines	99
Formula One 97	99
Invasion	249
Legend	99
NHL Face Off 99	99
Rat Attack	99
Spice World	99
F1 World Grand Prix 99	199
Wild Arms	199
Tomb Raider 4	149
Bloody Roar 2	99
Fishermans Bait	199
Euro 2000	199

PlayStation Platinum


Gran Turismo 2
[Racing] Platinum
Fartfyllt! 249:-

Abes Odyssee	149
Asterix Gallic War	229
Bugs Bunny Lost in Time	229
Bust A Move 4	129
C&C Red Alert Classic	149
Colin McRae Rally	249
Cool Boarders 3	249
Crash Bandicoot 2	249
Cyber Tiger	149
Driver	229
Eagle One: Harrier Attack	149
Ett Småkryps Liv	249
FIFA 99 - Platinum	229
Fade to Black	149
Final Fantasy 7	249
Final Fantasy 8	249
Gex 3 Deep Cover Budget	149
Gran Turismo	249
Grand Theft Auto	149
Le Mans 24 Hour	149
Legacy of Kain 2 Soul Reaver	229
Loaded	199
Lucky Luke	229
Medal of Honour	229
Medievil	249
Metal Gear Solid - Platinum	229
Mickeys Wild Adventure	249
Micro Machines V3 Budget	149
Moto Racer 2	229
Nascar 2000	149
Need for Speed 4	229
Oddworld 1 Abes Oddysee	229
Pandemonium	249
Populous the Beginning Classic	149
Porsche Challenge Budget	149
Rayman	149
Rugrats Search for Reptar	149
Sled Storm Classic	149
Smurfs	229
Spec Ops	149
Sports Car GT Classic	149
Spyro the Dragon	249
Street Fighter Ex Plus	249
Tarzan	249
Tekken 3	249
Toca Touring Car 2	199
Tomb Raider 3	199
Tomorrow Never Dies	229
Tony Hawk Pro Skater	249
Warzone 2100 Budget	149
Worms	149

Tillbehör
Licensierade

Vg se annat uppslag för hela vårt sortiment av Playstation & Playstation 2 tillbehör.

Action Replay CD-X (ej lic)	449
Antennkabel Original	299
HK Dual Shock Original	299
JS Arcade Stick Namco	349
Link Kabel Original	149
Minneskort Original	169
Multi Tap Original	229
Pistol Scorpion	249
Ratt Ferrari Shock 2 Force	549
Ratt Playstation Mad Catz v2	649
X-Plorer FX (ej lic)	399





Köp, sälj eller byt!

Välkommen till landets största marknad för begagnade spel.



Utmaningar du själv tröttnat på längtar nån annan efter. Eller tvärt om. Lusläs våra listor. Här kan du fynda till billiga priser. Och du behöver inte vara orolig: Vi lämnar ett års garanti på alla våra begagnade spel.

Fler begagnade spel hittar du på www.gameplay.se

Det är enkelt att sälja eller byta spel. Gör så här:

1. Skriv ditt namn, adress och telefonnummer/ e-post i ett brev.
2. Vill du endast sälja spel: Skriv att du vill ha pengar. Vill du byta spel: Skriv vilket/vilka spel du vill byta till.
3. Skicka dina spel tillsammans med brevet till: Gameplay Begagnat, Rattgatan 6, 653 41 Karlstad. Glöm ej sätta på rätt mängd frimärken.

Man kan byta mot både nya och begagnade produkter. Vi tar inga förbokningar på begagnade spel. Skriv gärna ner reservprodukter som du vill ha om de produkter du beställt skulle vara slut.

Du betalar frakten till oss. Vi löser inte ut några paket och du kan därför inte skicka paket mot postförskott. När spelen kommer till oss och vi har godkänt dem för inköp så är affären definitiv, d.v.s. du kan inte få tillbaka dina grejer. Om vi finner att spelen inte är i tillräckligt gott skick, så kommer vi att skicka tillbaka dem.

Du får dina pengar eller spel inom en vecka. Vill du byta till annat begagnat spel kan det ta längre tid. När vi har tagit emot dina spel är din försäljning bindande. Då kan du inte ångra dig och få tillbaka spelen. Du måste vara minst 18 år för att sälja eller byta spel. Om du är under 18 år måste din målsman underteckna ditt brev till oss.

Vi reserverar oss för ev tryckfel i annonsen.

50% vid inköp, 60% vid inbyte.

För att underlätta ytterligare har vi infört ett nytt system för köp, byt och sälj av Playstation-, N64- och Dreamcast-spel. Av det begagnade försäljningspriset betalar vi 50% vid inköp och 60% vid inbyte. Gällande övriga format gäller fortfarande köp/säljlistorna. Vid saknad av manual/kartong dras 25% av priset, saknas båda dras 50%.

Vg se utförlig köp, byt och säljinformation i annan ruta. Saknar du några titlar i listorna är du välkommen att ringa.

Exempel:

Du får för ditt NHL 2001 (PSX) 50% av 395 kr = 197,50 kr kontant eller 60% av 395 kr = 237 kr vid inbyte.

Nintendo 64

Nedanstående N64-spel i lager per den 12/10. För ytterligare priser och titlar; vg kolla www.gameplay.se eller ring för mer info.



Donkey Kong 64
[Plattform] 395:-
Utan memory expansion

Aero Gauge	150
Army Men Sarges Heroes	450
Battle Tanx Global Assault	150
Beetle Adventure Racing	150
Body Harvest	50
Bomberman 64	150
Bust A Move 2	150
C&C 64 3D	650
Castlevania 3D	295
Centre Court Tennis	195
Destruction Derby	150
Diddy Kong Racing	350
Donkey Kong 64 (utan exp)	395
Doom 64	150
Forsaken	75
Gex 2 Enter the Gecko	150
Goldeneye 007	295
Int. Superstar Soccer 64	75
Int. Track & Field Summer Game	395
Jet Force Gemini	350
Lamborghini Challenge	95
Lylat Wars + Rumble Pack	195
Mario Golf	350
Mischief Makers	95
Multi Racing Championship	250
Mystical Ninja 2	395
Nascar 99	195
NBA Jam 99	50
NFL Quarterback Club 99	95
NHL 99	150
Nuclear Strike	195
Perfect Dark	495
Quake 2	195
Quake 64	150
Rampage 2 Universal Tour	350
Ready 2 Rumble Boxing	195
Ridge Racer 64	395
Shadowgate 64	650
Shadowman	195
Snowboard Kids	295
Space Station Silicon Valley	125
Star Shot Space Circus Fever	125
Star Wars Shadows of the Empir	250
Super Mario 64	150
Superman 3D	295
Toy Story 2	550
Turok 150	
Turok 2 Seeds of Evil	150
Turok: Rage Wars	295
WWF Attitude	350
Yoshis Story	295
Zelda the Ocarina of Time	195

Dreamcast

Nedanstående DC-spel i lager per den 12/10. För ytterligare priser och titlar; vg kolla www.gameplay.se eller ring för mer info.

4 Wheel Thunder	195
Aero Wings	195
Blue Stinger	195
Buggy Heat	95
Bust a Move 4	350
Crazy Taxi	395
Dead or Alive 2	350
Deadly Skies	150
Dynamite Cop 2	150
Ecco the Dolphin	295
F1 World Grand Prix	195
Fighting Force 2	195
Fur Fighters	295
House of the Dead 2	295
Jimmy Whites Cueball 2	250
Legacy of Kain 2 Soul Reaver	250
Marvel vs Capcom	250
Millenium Solider	195
Monaco GP 2	150
Mortal Kombat Gold	150
NBA 2K	250
NFL Blitz 2000	95
NFL Quarterback Club 2000	95
NHL 2K	395
Pen Pen Tri Icelon	95
Plasma Sword	250
Power Stone	150
Rayman 2	350
Ready to Rumble Boxing	195
Red Dog	295
Resident Evil 2 (Old Game)	295
Sega Rally 2	195
Shadowman	195
Silver 295	
Slave Zero	295
Snow Surfers	195
Sonic Adventure	195
Soul Calibur	295
Soul Fighter	95
Speed Devils	195
Suzuki Alstare Racing	195
Sword of the Beserk	295
Tee Off Golf	295
Tomb Raider 4	250
Tony Hawk Skateboarding	350
Toy Commander	150
Trick Style	150
Wetrix	95
Vigilante 8 2nd Offense	295
Virtua Fighter 3tb	95
Virtua Striker 2	195
Worldwide Soccer 2000	150
Worldwide Soccer Euro 2000	250
WWF Attitude	250
Zombie Revenge	350



Dead or Alive 2
[Fighting] 350:-
Snabba kombinationer!

Gameboy color

Nedanstående DC-spel i lager per den 12/10. För ytterligare priser och titlar; vg kolla www.gameplay.se eller ring för mer info.

Chessmaster 3D	195
Conkers Pocket Tales	250
F1 World Grand Prix	250
F-18 Thunder Strike	195
Game & Watch Gallery 3	250
Grand Theft Auto	225
Holy Magic Century	195
Klustar	95
Konami Collection	195
Legend of the River King	195
Madden NFL 2000	95
Men in Black	195
Metal Gear Solid	250
Ms Pac Man + Super Pac Man	195
Muppets	250
NBA Jam 99	95
Pitfall	150
Pocket Bomberman	195
Pokemon Gul	275
Quest for Camelot	150
Rampage Universal Tour	195
Roadsters 98	125
Shadowgate Classic	150
Smurfs Nightmare	195
Tintin Prisoner of the Sun	275
Turok 2 Seeds of Evil	195
Turok Rage Wars	225
V-Rally	195
WWF Attitude	195
Zelda DX	250



Pokémon Gul
[Pokèmon] 275:-
Pikachu!

Playstation 2 spel beg

Nedanstående spel finns inte i lager. Denna lista är främst avsedd för dig som vill byta in dina spel efter releasen av PS2 den 24/11. Vi betalar bra i början men var beredd på rejäla prisfall på beg PS2 spel under nästa år, m a o har du tröttnat på ett spel - sälj/byt det snabbt så får du mycket bättre betalt.

Age of Empires 2	495
Armored Core 2	495
Army Men Air Attack	495
Baldurs Gate	495
Big SSX Snowboard Supercross	495
Billiard Masters	495
Bouncer. The	495
Carrier	495
Champs F1 Racing	495
Cool Pool Billards Master 2	495
Dark Cloud	495
Dead or Alive 2	495
Driving Emotion Type S	495
Dynasty Warriors 2	495
Ephemeral Fantasia	495
ESPN Int. Track & Field	495
ESPN NBA 2 Night	495
ESPN NFL Prime Time	495
ESPN X Games Snowboarding	495
Eternal Ring	495
Ever Grace	495
F1 Championship	495
Fantavision	495
FIFA 2001	495
Final Fantasy 10	495
Final Fantasy 11	495
Gradius III & IV	495
Gran Turismo 2000	495
Ico	495
Jet Ion Grand Prix	495
Jungle Book	495
Kessen	495
Knock Out Kings 2001	495
Lost. The	495
Madden 2001	495
Metal Gear Solid 2	495
Midnight Club: Street Racing	495
Moto GP	495
Munukuru	495
Nascar 2001	495
NFL Gameday 2001	495
Oddworld: Munches Odyssey	495
Onimusha Warlords	495
Oni	495
Orphen	495
Rayman 2	495
RC Revenge Pro	495
Ready 2 Rumble -Round 2	495
Real Pool	495
Ridge Racer 5	495
Roadster Trophy	495
Run Like Hell	495
Seven Blades	495
Shadow Destiny	495
Silent Scope	495
Smugglers Run	495
Star Wars Episode 1 Starfighte	495
Star Wars Super Bomb Squad	495
Street Fighter EX3	495
Street Lethal	495
Summoner	495
Super Bust A Move	495
Surfing H30	495
Tekken Tag Tournament	495
Timesplitters	495
Unreal Tournament	495
World Is Not Enough. The	495
V-Room	495
X Squad	495
Zone of the Enders	495



Tekken Tag Tournament
[Fighting]
495:-

PlayStation

Detta är större delen av de titlar som släppts till PlayStation. För att se hela listan gå till gameplay.se. Vi har inte alla dessa i lager utan enbart cirka 35%.

101 Dalmatinerna	295
2Extreme	150
40 Winks	75
4-4-2 Soccer	50
4x4 World Trophy	150
Ace Combat 2	295
Ace Combat 3	295
Action Bass	350
Action Man	195
Actua Golf	75
Actua Golf 2	95
Actua Golf 3	150
Actua Ice Hockey	95
Actua Pool	195
Actua Soccer	50
Actua Soccer 2	75
Actua Soccer 3	95
Actua Soccer Club Edition	95
Actua Tennis	150
Adidas Power Soccer	50
Adidas Power Soccer 2	75
Adidas Power Soccer 97	75
Adidas Power Soccer 98	75
Agent Armstrong	95
Agile Warrior	95
Air Combat	150
Air Race	95
Airnouts	95
AIV Evolution Global	150
Akuji	125
Aladdin	350
Alien Trilogy	95
All Star Soccer	95
All Star Tennis 2000	195
All Star Tennis 99	150
Allied General	395
Alone in the Dark	125
Alundra	150
Alundra 2	225
Andretti Racing	95
Ape Escape	150
Apocalypse	75
Aquanauts Holiday	95
Arcade Greatest Hits 2	95
Area 51	195
Ark of Time	95
Armoured Core	75
Army Men - Air Attack 2	350
Army Men - Sarges Heroes 2	350
Army Men 3D	295
Army Men Air Attack	295
Army Men Op. Meltdown	250
Army Men Sarges Heroes	295
Assault	50
Assault Rigs	50
Asterix	195
Asterix och Obelix Möter Caesa	250
Asteroids	95
Ataris Arcades Greatest Hits	95



Army Men Sarges Heroes
[Action]
Plastsoldater 295:-

Crash Team racing
[Racing]
Crash kör hårt! **295:-**

Atlantis	95
Attack of the Saucerman	95
ATV Quad Power Racing	350
Auto Destruct	95
Azure Dreams	195
Baby Universe	50
Babylon 5	95
Ball Blazer	95
Ball Blazer Championships	75
Barbie Race & Ride	150
Barbie Super Sports	150
Batman & Robin	150
Batman Forever	150
Batman Racing	295
Batman Return of the Joker	295
Battle Arena Toshinden 1	75
Battle Arena Toshinden 2	75
Battle Arena Toshinden 3	75
Battlesport	75
Battlestation	95
Beast Wars	75
Beatmania	350
Bedlam	75
Big Air	95
Bio Freaks	95
Bishi Bashi Special	295
Black Dawn	95
Blam! Machinehead	50
Blast Chamber	75
Blast Radius	75
Blasto	95
Blaze & Blade	295
Blazing Dragons	150
Bloodlines	95
Bloody Roar	75
Bloody Roar 2	95
B-Movie	75
Bomberman Fantasy Racing	150
Bomberman World	150
Brahma Force	95
Breakpoint Tennis	150
Breath of Fire 3	195
Brian Lara Cricket	250
Broken Helix	95
Broken Sword	95
Broken Sword 2	150
Brunswick Pro Bowling 2	350
Bubble Bobble	295
Bubsy 3D	95
Bug Riders	95
Bugs Bunny	195
Bugs Life Activity Centre	175
Burning Road	95
Bushido Blade	95
Bust A Groove	195
Bust A Move 2	175
Bust A Move 3	195
Bust A Move 4	295
Buster & Beanstalk	195
C&C Red Alert	150
C&C Retaliation	150
C3 Racing	150
Caesars Palace 2	350
Caesars Palace 2000	295
Capcom Gen Vol 1	350
Cardinal Syn	75
Carmageddon	150
Carnage Heart	95
Casper	150
Castlevania 1	250
Castrol Honda Superbike	195
Centipede	95
Championship Bass Fishing	350
Championship Motocross	250
Chaos Break	350
Chase the Express	295
Cheesy	95
Chessmaster 2	350
Chessmaster 3D	350
Chocobo Racing	150
Chronicles of the Sword	150
Circuit Breakers	150
City of the Lost Children	95
Civilization 2	350
Clock Tower	95
Colin McRae Rally	175
Colin McRae Rally 2	350
Colony Wars	95
Colony Wars 3: Red Sun	195
Colony Wars Vengeance	75
Command & Conquer	125
Constructor	225
Contra Legacy War	95
Cool Boarders	95
Cool Boarders 2	95

Gran Turismo 2
[Racing] **195:-**
Höga farter!

Cool Boarders 3	195
Coolboarders 4	295
Courier Crisis	95
Crash Bandicoot	150
Crash Bandicoot 2	150
Crash Bandicoot 3	175
Crash Team Racing	295
Crime Killer	75
Crisis Beat	250
Critical Depth	75
Criticom	75
Croc	150
Croc 2	350
Crow City of Angels	150
Crusader No Remorse	75
Crusaders of Might & Magic	350
Crypt Killer	95
Cyber Tiger	150
Cyberia	50
Cybersled	50
Cyberspeed	75
Dance Dance Revolution	350
Dark Forces	195
Darklight Conflict	75
Darkstalkers	75
Darkstalkers 2	95
Darkstalkers 3	95
Davis Cup Tennis	95
Dead Ball Zone	75
Dead or Alive	150
Deathtrap Dungeon	75
Defcon 5	75
Demolition Racer	195
Descent	50
Descent 2	75
Destrega	150
Destruction Derby	125
Destruction Derby 2	150
Destruction Derby RAW	295
Devils Deception	95
Devils Dice	150
Diablo	150
Die Hard Trilogy	175
Die Hard Trilogy 2	295
Digimon World	395
Dino Crisis	195
Discworld	150
Discworld 2	195
Discworld Noir	195
Disneys Dinosaur	350
Disneys Magical Racing Tour	350
Disneys Magical Tetris	250
Disruptor	95
Divers Dream	95
Dodgem Arena	75
Donald Duck	350
Doom	150
Dragon Ball Final Bout	395
Dragon Heart	95
Dragon Seek	395
Dragon Valor	250
Dreams	95
Driver	195
Duke Nukem 3D	150
Duke Nukem Time 2 Kill	195
Dukes of Hazzard	195
Dune 2000	195
Dynasty Warriors	75
Eagle One: Harrier Attack	150
Earthworm Jim 2	75
Eartworm Jim 3D	150
ECW Hardcore Revolution	195
Egypten	150
El Dorado	350
Eliminator	95
Epidemic	75
Escape ODT	75
ESPN Extreme Games	295
Ett Småkryps Liv	150
Euro 2000	195
European Super League	350
Everybodys Golf	195
Everybodys Golf 2	195
Evil Zone	95
Evo's Space Adventures	50
Excalibur 2055 AD	150
Exhumed	125
Explosive Racing	95
Extreme 500	75
Extreme Pinball	95
Extreme Snowbreak	95
F.A Premier League Man 2000	195
F.A Premier League Manager	195
F.A. Manager	95
F.A. Premier League Star	150
F1 2000 EA	150
F1 Championship Season 2000	350
F1 Racing Championship (UBI)	250
F1 World Grand Prix 99	150
Fade to Black	95
Fantastic Four	95
Fear Effect	195
Felony 11-79	195
Fifa 2000	195
FIFA 98	95
FIFA 99	125
Fifth Element	75
Fighter Maker	195
Fighting Force	150
Fighting Force 2	195
Final Doom	195
Final Fantasy 7	150
Final Fantasy 8	350
Firo & Klawd	150
Fishermans Bait	195
Fishermans Bait 2	295
Flintstones Bedrock Bowling	350
Formula 1 99 (EA)	195
Formula Karts	95
Formula One 2000 (Sony)	350
Formula One 99 (Sony)	150
Frogger 2	295
Front Mission 3	395
Full Tilt Battle Pinball	150
Future Cop LAPD 2100	95
Galaga	295
Galaxian	75
Galaxy Fight	95
Galerians	350
Gauntlet Legends	295
G-Darius	95
Gekido	195
Gerry Lopez Surf Riders	350
Gex 3 Deep Cover	150
Gex 3D	125
Ghost in the Shell	95
Ghoul Panic	195
Global Domination	150
Glover 1	150
Goalstorm	50
Golden Goal	75
Golf Pro	150
G-Police	75
G-Police 2	195
Gran Turismo	150
Gran Turismo 2	195
Grand Theft Auto	175
Grand Theft Auto 2	195

Grandia
[Rollspel]
295:-

Grand Theft Auto London	150
Grandia	295
Granstream Saga	150
Grind Session	350
Grudge Warriors	75
Gunship 2000	95
Hard Boiled	50
Hard Edge	150
Hardcore 4x4	95
Harvest Moon	350
Heart of Darkness	125
Heberekes Popoitto	95
Hell Night	150
Hercs Adventure	95
Hi Octane	50
Hogs of War	250
Hot Wheels Turbo Racing	150
Hugo	150
Hugo 2	295
Hydro Sport Racing	295
Hydro Thunder	150
Hyper Match Tennis	95
Impact Racing	95
In Cold Blood	295
In the Hunt	75
Incredible Crisis	295
Incredible Hulk	95
Independence Day	95
Indy 500	150
Infestation	195
Inspector Gadget	250
Int. Motocross X	225
Int. Superstar Soccer 2000	350
Int. Superstar Soccer DeLuxe	95
Int. Superstar Soccer Pro Evol	350
Int. Track & Field	125
Int. Track & Field 2	350
ISS Pro Evolution 2	350
Iznogoud	95
Jackie Chan	225
Jade Cocoon	295
Jeremy McGrath Cross 2000	350
Jeremy McGrath Supercross 98	225
Jersey Devil	95
Jet Rider 3	195
Jimmy White's Cueball 2	350
Jo Jo's Bizarre Adventure	195
Joe Blow	150
Johnny Bazookatone	95
Jonah Lomu Rugby	195
Judge Dredd	150
Jumping Flash!	95
Jumping Flash! 2	95
Jupiter Strike	50
Jurassic Park the Lost World	95
King of Fighters 95	150
Kings Field	95
Kingsley	150
KKND Krossfire	150
Klonoa	195
Knock Out Kings 2000	150
Knock Out Kings 2001	395
Koudelka	295
Kula World	195
Kurushi	95
Kurushi 2	250
Last Report	95
Le Mans 24 Hour	150
Legacy of Kain 2 Soul Reaver	195
Legend of Kartia	195
Legend of Legaia	225
Lego Racers	195
Lego Rock Raiders	195
Lejonkungen 2	295
Lemmings 3D	95
Lemmings Collection	195
Lethal Enforcers	150
Libero Grande	95
Lifeforce Tenka	95
Little Big Adventure	95
Little Mermaid 2	295
Live Wire	95
LMA Manager	195
LMA Manager 2001	395
Loaded	75
Lomax	95
Lone Soldier	95
Lost Vikings 2	95
Lucky Luke	150
Madden 99	95
Madden NFL 2000	150
Madden NFL 2001	395
Magic Carpet	75
Magic the Gathering	150
Magical Drop 3	295
Magical Stones	295

Parasite Eve 2
[Äventyr]
Tuff brud! **395:-**

Martian Gothic: Unification	75
Marvel Super Heroes	250
Marvel Super Heroes vs Street	250
Marvel vs. Capcom	350
Mary King Riding Star	195
Mass Destruction	75
Master of Monsters	250
Matt Hoffman BMX	395
Max Power Racing	95
Maximum Force	95
MDK 150	
MDK 2	150
Mechwarrior 2	95
Medal of Honor Underground	395
Medal of Honour	195
Medievil	95
Medievil 2	225
Mega Man 8	150
Mega Man Battle & Chase	225
Mega Man Legends	250
Mega Man X3	225
Mega Man X4	195
Men in Black	150
Messiah	375
Metal Gear Solid	175
Metal Gear Solid Add On	150
Michael Owen WLS 99	95
Mickeys Wild Adventure	175
Micro Machines V3	150
Micro Maniacs (M Machines 4)	195
Midnight in Vegas	295
Midnight Run	95
Mike Tyson Boxing	395
Millenium Solider	150
Millie Miglia	250
Mis Adventure of Tron	250
Missile Command	95
Mission Impossible	195
MK Special Forces	350
Moho 250	
Monaco Grand Prix 2	150
Monkey Hero	95
Monopoly	350
Monster Force	250
Monster Rancher	350
Monster Seed	195
Monster Trucks	150
Mortal Kombat 3	95
Mortal Kombat 4	150
Mortal Kombat Mythologies	95
Mortal Kombat Spec. Forces	350
Mortal Kombat Trilogy	150
Moto Racer	95
Moto Racer 2	175
Moto Racer World Tour	350
Motorhead	95
Motormash	75

Need for Speed Porsche
[Racing]
Alla Porsche modeller! **350:-**

Mulan Story	195
Muppet Monster Adventure	295
Muppets Race Mania	195
Music	125
Music 2000	195
Myst	195
Nagano Winter Olympics	95
Nanotek Warrior	75
Nascar 2000	195
Nascar 98	95
Nascar 99	95
NBA Live 2000	195
Need for Speed	95
Need for Speed 2	150
Need for Speed 3	150
Need for Speed 4	195
Need for Speed 5: Porsche	350
N-Gen Racing	150
NHL 2000	150
NHL 2001	395
NHL Face Off 2000	295
NHL Rock the Rink	150
Nightmare Creatures	150
Nightmare Creatures 2	350
Ninja	95
No Fear Downhill Mountainbikin	195
Nuclear Strike	150
Oddworld 1 Abes Oddysee	75
Oddworld 2 Abes Exoddus	95
Official Formula 1	395
Olympic Games	195
Overblood 2	150
Pandemonium 2	195
Panzer General	395
Parappa the Rapper	125
Parasite Eve 2	395
Parodius	150
Pax Corpus	95
Penny Racers	150
PGA Golf European	150
PGA Tour Golf 96	75
PGA Tour Golf 97	95
PGA Tour Golf 98	95
Phat Air Snowboarding	95
Philosoma	50
Player Manager	150
Player Manager 2000	295
Player Manager 98/99	195
Pocket Fighters	150
Poed	75
Point Blank	195
Point B	150
Pool Hustler	250
Pop & Pop	195
Pop'n'Music	195
Populous the Beginning	125
Porsche Challenge	95
Power Move Pro Wrestling	150
Power Serve Tennis	95
Poy Poy	95
Poy Poy 2	95
Premier Manager 2000	250
Premier Manager 98	95

Premier Manager 99	95
Primal Rage	95
Prime Goal	50
Pro 18 the World Open Golf	150
Pro Pinball	150
Pro Pinball Big Race USA	150
Pro Pinball Fantastic Journey	195
Pro Pinball Timeshock	150
Project Overkill	150
Psybadek	75
Psychic Detective	150
Psychic Force	95
Puchi Carat	150
Quake 2	195
R4 Ridge Racer Type 4	125
R4 Ridge Racer Type 4 + JogCon	250
Rage Racer	125
Raging Skies	95
Raiden Project	95
Railroad Tycoon 2	295
Rainbow Six	295
Rally Championship	295
Rally Cross	150
Rally Cross 2	195
Rally Masters	195
Rampage World Tour 2	150
Rayman 2	295
Raystorm	95
RC Revenge (Re-volt 2)	350
Ready 2 Rumble Boxing 2	395
Real Bout Fatal Fury	95
Rebel Assault 2	195
Reboot	50
Reel Fishing	295
Reel Fishing 2	350
Reel Fishing 2	350
Renegade Racer	250
Rescue Shot	225
Resident Evil	175
Resident Evil 2	150
Resident Evil 3	195
Resident Evil Directors Cut	195
Resident Evil Gun Survivor	195
Ridge Racer	95
Riven Myst 2	250
Road Rash 3D	150
Road Rash Jailbreak	295
Roadsters Trophy	295
Rock n Roll Racing 2	150
Rogue Spear	350
Rollcage Stage 2	195
Saga Frontier 2	395
Scooby Doo	295
Shadowman	150
Shao Lin	195
Silent Bomber	250
Silent Hill	195
Silicon Valley	195
Sim City 2000	295
Smash Court Kournokova	195
Soulblade	95
South Park Rally	195
Soviet Strike	125
Space Jam	95
Spiderman	395
Spyro 2	195
Spyro the Dragon	175
Star Ocean 2	225
Star Trek Invasion	350
Star Wars Episode 1 Jedi Power	195
Star Wars Masters of Teräs Käs	195
Street Fighter 2 the Movie	95
Street Fighter Alpha	150
Street Fighter Alpha 2	150
Street Fighter Alpha 3	250
Street Fighter EX+ Alpha 2	350
Street Skater 2	195
Strider 2	350
Suikoden 2	395
Super Pang Collection	150
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	250
Superbikes 2000	195
Supercross 2000 EA	195
Superman	295
Sydney 2000	395
Syphon Filter	195
Syphon Filter 2	295
Tarzan	195
Team Buddies	350
Tekken 2	125
Tekken 3	150
Tempest X3	95
Ten Pin Alley	350
Tenchu	150
Tenchu 2	395
Tennis Arena	150
Terracon	250
Test Drive 5	225
Tetris Plus	395

Theme Park World
[Simulator]
Driv nöjespark! **150:-**

Theme Hospital	175
Theme Park	250
Theme Park World	195
Threads of Fate	350
Tiger Woods PGA 2000	195
Tiger Woods PGA Tour 2001	395
Time Crisis	175
Tomb Raider	125
Tomb Raider 2	150
Tomb Raider 3	150
Tomb Raider 4	150
Tombi 2 The Evil Swine Returns	250
Tommi Mäkinen Rally	195
Tomorrow Never Dies	195
Tony Hawk Pro Skater	195
Tony Hawk Pro Skater 2	395
Toshinden 4	250
Total Drivin	125
Toy Story 2	195
Transport Tycoon	250
Trap Runner	95
Trickin Snowboarding	195
Tricky Sliders	295
Triple Play Baseball 2000	195
Tron Bonne	295
Twisted Metal 2 World Tour	295
Ultimate Fighting Championship	350
Um Jamma Lammy	250
Wacky Races	350
Vagrant Story	395
Vampire Hunter D	350
Vandal Hearts	195
Vandal Hearts 2	395
Vanishing Point	350
Warcraft 2	195
Warhammer Dark Omen	225
Warhammer Shadow of the Horned	195
Warriors of Might & Magic	350
Warzone 2100	195
WCW Backstage Assault	350
WCW vs the World	195
WDL: Thunder Tanks	350
Who Wants to be a Millinarie	350
Victory Boxing 2	150
Victory Boxing 3	350
Vigilante 8: 2nd Offense	295
Wild Arms	225
Wing Over 2	195
Wipe Out 2097	150
Wipe Out 3	150
Wipe Out Special Edition	350
Virtua Pool	150
Virtual Chess	395
VMX Racing	295
Woody Woodpecker Racing	350
World Championship Snooker	350
World Cup 98	75
World Cup Golf	95
World Grand Prix 2000	350
World League Soccer 98	95
Worms	150
Worms Armageddon	295
Worms Pinball	195
V-Rally	75
V-Rally 2	150
X-Com Enemy Unknown	195
Xena Warrior Princess	150
XGames Pro Boarder ESPN	195
X-Men Mutant Academy	395
X-Men vs Street Fighter	150
Zero Divide	75
Zero Divide 2	95

Basenheter och tillbehör

Basenheter

	Vi säljer	köper
Dreamcast bas	1695	1200
Playstation 2	4495	3000
Playstation , gamla modellen	795	500

PlayStation basenhet
[Begagnad]
1 års garanti! **795:-**

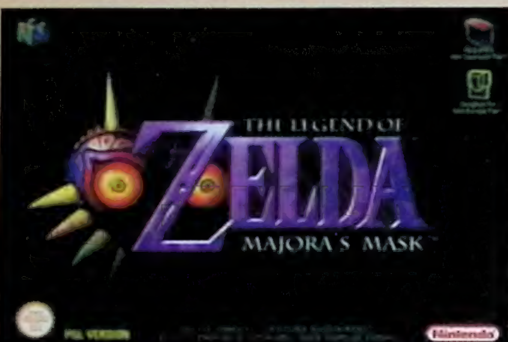
PS-One, nya modellen	995	650
Gameboy Color	595	300
Nintendo 64	550	350

Vi reserverar oss för ev prisförändringar av beg basenheter beroende på justeringar av nypriset från generalagenten.

PSX tillbehör

	Vi säljer	köper
Action Replay Professional Dat	350	150
Antennkabel Multi Ej Original	95	15
Antennkabel Multi Original	125	40
Cooling System	75	25
Game Booster Gameboy	195	97
HK Analog Original	95	25
HK Dual Shock Kopia	95	40
HK Dual Shock Original	150	60
HK Original	95	25
HK Original, Kopia	50	10
Minnesk 1080 Block	350	120
Minnesk 120 Block	125	40
Minneskort 15 Block, Kopia	60	20
Minneskort 240 Block	150	50
Minneskort 360 Block	195	80
Minneskort 480 Block	250	100
Minneskort 60 Block	125	30
Minneskort 720 Block	295	100
Minneskort Original	95	30
Multi Tap	195	50
Multi Tap Joytech	125	30
Mus	150	50
Mus, ej original	95	30
Pistol Erazer Gun, Scorpion	150	50
Pistol G-Con 45	195	60
Pistol Real Arcade Light Gun	350	150
Ratt Ferrari Shock 2 Force	550	250
Ratt Playstation Mad Catz v2	595	250
Ratt Övriga Modeller	250	60
RGB-kabel	75	25
Scart Multi	75	15
Scart RCA/RCA	75	15
Shock Pack	75	15
X-Tender	50	10

NINTENDO 64 SPEL



Zelda Majora's Mask

[Äventyr] **589:-**

Nu fortsätter äventyret som genom åren har roat spelare världen över. Träd återigen in i rollen som den unge Link och färdas genom magiska världar på din jakt efter de förtrollade maskerna.



Bond The world is not...

[Action] **589:-**

Goldeneye uppföljare



Mario Tennis

[Sport]

Game, Set & Match **589:-**

Nyheter	
Donald Duck Qck Attack	449
F1 Racing Champ. (UBI)	479
Kirby 64 - The Crystal S.	RING
Mickey's Speedway USA	589
Pooh - Tigger's Hon. Hunt	449
Power Rangers-Light Sp.	RING
Ready 2 Rumble Boxing 2	RING
Rush 2049	RING
Scooby Doo!	RING
Tom & Jerry in Fists of F.	449
WWF No Mercy	RING

I lager	
Banjo Kazoole 3D	RING
Battle Tanx Global Assault	RING
Bugs Life	RING
Castlevania 3D	RING
Cyber Tiger	RING
Daikatana	RING
Disney Magical Tetris	549
Donkey Kong 64 + Mem.Exp	549
ECW Hardcore Revolution	629
Earthworm Jim 3D	469
Fighting Force 64	589
Goldeneye 007	349
Int. Superstar Soccer 2000	549
Int. Track & Field Sum Game	549
Jeremy McGrath Super 2000	549
Jet Force Gemini	349
Lego Racers	469
Mario Golf	349
Mario Kart 64	349
Mario Party 2	589
Perfect Dark	549
Pokemon Snap	549
Pokemon Stadium + T Pak	649
Resident Evil 2	699
Ridge Racer 64	299
Rocket - Robot on Wheels	429
Shadowman	199
South Park Rally	629
Star Wars Rogue Squadron	629
Top Gear Hyper Bike	629
Top Gear Rally 2	499
Turok 3 Shadow Oblivion	589
Turok: Rage Wars	429
Vigilante 8	299
WWF Attitude	589

BONUSPRODUKTER

Grupp 1 - Beställ 2 spel Grupp 2 - Beställ 4 spel eller tillbehör och välj en av följande utan kostnad



Grupp 1

Dreamcast
- X-Tender
- RGB Kabel

GameBoy Color
- AC Adaptor Color & Pocket
- Battery Pack Rechar.

Nintendo 64
- X-Tender
- Jolt Pack
- RGB Scart Kabel
- Minneskort 4X större

PC
- Kart Race
- Speed Haste
- Board Games Comp
- Arcade Horse Racing
- Snooker 147
- Football Masters
- Super Kid
- Sports Superbike
- Casino Madness
- Int. Rally Championship

PlayStation
- X-Tender
- Link Kabel
- RGB Super AV Kabel
- Minneskort 15 block

ÖVRIGT
- Zelda T-Shirt

Grupp 2

Dreamcast
- Rumble Pack
- NFL QBC 2000
- Psychic Force
- Wild Metal
- Minneskort 1Mb

Nintendo 64
- HK Controller Plus

PC
- Jazz Jack Rabbit 2
- Jönssonligan
- 101 Airborne
- F16 Agressor
- Lego - Friends 99

PlayStation
- 40 Winks
- Toshinden 3
- FIFA: RTWC 98
- NFL Blitz 2000
- Rollcage
- Actua Soccer 3
- MTV Snowboarding
- Command & C
- Fifa 99
- JP2: Lost World
- HK Advanced Jolt Control
- Minneskort 360 Bl

Villkor: Du kan även blanda begagnade produkter i beställningen. Minsta ordersumma för att erhålla grupp 1 bonus är 300 kr (grupp 2 = 600 kr). Har du beställt 4 eller fler spel eller tillbehör kan du välja att få 2st produkter ur grupp 1. Basenhet räknas ej som spel eller tillbehör. Detta erbjudande kan ej kombineras med andra rabatt eller paketerbjudanden. Ifall någon bonusprodukt skulle vara slutsåld äger Gameplay rätt att skicka en liknande produkt till samma värde. Detta erbjudande gäller t.o.m 31 januari 2001.

JOYTECH PRISBELÖNADE TILLBEHÖR













Kablar

Har du inte scart ingång på TV:n? Kräver du absolut perfekt bild? Då har Joytech kabeln för dig.

Handkontroller

Joytechs prisbelönta handkontroller är precisionsbyggda och stenhårt testade för att tåla tuffa tag. En testpanel har tillsammans med ingengörerna sett till att de ligger helt rätt i handen.

"SKAK PACK"

Ge din spelupplevelse en ny dimension, med hjälp utav Joytechs "skakpaketet". Vissa utav enheterna fungerar dessutom som minneskort, utan att ge avkall på vare sig kvalitet eller kapacitet.

Minneskort

Finns i alla tänkbara storlekar och färger. De senaste metoderna för tillverkning och kvalitetskontroll, har gjort Joytech kända för att hålla en kvalitet i absolut toppklass.

Rattar

En ratt från Joytech gör dig aldrig besviken! Joytech har tagit fram rattar tillsammans med F1-Stallet Jordan för att du skall kunna träna på din Formel 1 körning hemma i vardagsrummet.

Playstation 2

Joytech har redan från dess att den nya supermaskinen släpps, tagit fram ett antal produkter. Vad sägs t ex om en fjärrkontroll som gör att du kan manövrera dina DVD filmer från TV-soffan?

Kablar

Playstation	
Antennkabel RF Switch	139
Link-kabel	79
RGB Super AV Kabel	99
X-tender Hand. Kontr. Förl.	39
Nintendo 64	
Antennkabel RF Switch	139
Playstation 2	
Super RGB Cable	119
Dreamcast	
RGB Kabel	149
GameBoy Color	
Link-kabel	119

Handkontroller

Playstation	
Advanced Jolt Controller Blå, Clear blå, Röd,	219
AnaloguePlus Blue Metallic, Clear Blå, Clear Röd, Svart, Grå, Röd Metallic, Silver Metallic	219
Nintendo 64	
ControllerPlus 64 Blå, Grå, Röd, Svart,	239
Controller Plus +256K Minneskort Grå, Röd, Svart	289
Dreamcast	
ControllerPlus Clear Blå, Clear Orange, Clear Svart	199

"SKAK PACK"

Dreamcast	
Joltpack + 1M Minneskort Clear, Svart	179
Joltpack Clear Grön, Clear Svart	109
Nintendo 64	
Jolt Pack + Minneskort. 256K Red, Svart	109
Jolt Pack Advance. 2-in-1 Grå, Röd, Svart	109
Jolt Pack Advanced Plus	139
Jolt Pack Blå, Grå, Grön, Gul, Röd, Svart	139
Jolt Pack Rechargeable	149

Minneskort

Playstation	
Minnesk 15 block div färger	79
Minneskort 30 bl. div färger	109
Minneskort 60 block	129
Minneskort 120 block	149
Minneskort 840 block	249
Dreamcast	
Minneskort 1MB div färger	139
Minneskort 4MB div färger	179
Nintendo 64	
Minneskort 256K div färger	69
Minneskort 4X div färger	109
Minnes Expansion 4 MB	199

Rattar

PlayStation	
Jordan 2in1 N64/PSX	419
Jordan GP 2	449
Jordan Value Edition (utan pedaler)	299
Nintendo 64	
Jordan 2in1 N64/PSX	419
Dreamcast	
Jordan Official GP	Ring

Playstation 2

PlayStation 2	
Analogue Controller Pro	299
DVD fjärr	199
Harder Drive	269
Minneskort	Ring
Moonbase Stand	149
Multitap	299
Ratt	Ring
Super RGB Cable	199

Hemleverans till dörren inom 24 timmar



gameplay™

THE GATEWAY TO GAMES

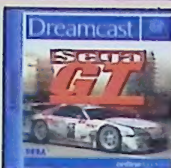
box 5083, 650 05 Karlstad
telefon 054-22 20 00
telefax 054-22 20 22
www.gameplay.se
telefontid vardagar 10-18

NYHETER

Dreamcast™



Shenmue
[Äventyr] **549:-**
Du måste bara ha det!



Sega GT
[Racing] **459:-**
Toppracing



Quake 3 Arena
[Action] **459:-**
Nu till Dreamcast!

Nedan finner du ett urval av de senaste spelen i lager. För en komplett lista vg se www.gameplay.se eller ring vår kundtjänst.

4x4 Evolution	449
Aerowings 2	459
Dave Mirra Freestyle BMX	459
Disney's Dinosaur	449
European Super League	459
F1 World Grand Prix 2	449
KISS Psyco Circus	449
Phantasy Star Online	549
Rainbow Six	459
Ready 2 Rumble Round 2	459
Renegade Racers	459
Samba De Amiga	RING
Silent Scope	379
Sno-Cross Champ Racing	459
Tokyo Highway Challenge 2	459
Tony Hawk 2	459
Toy Story 2	459
UEFA 2001	459
Ultimate Fighting Champions	459
Vanishing Point	459
Worldwide Soccer 2001	459
Vanishing Point	459
Worldwide Soccer 2001	459



Half Life
[Action] **459:-**
Världens bästa actionlir!



Jet Set Radio
[Racing/Äventyr/Sport]
Coolt! **459:-**



Dreamcast standardpaket

Basenhet inkl.spelet Chu Chu Rocket, scartkabel, strömsladd, handkontroll, inbyggt 56k modem, telefonplugg, demo-CD, och två års garanti.

Vårt pris 2099:-
Ord.butiks pris 2495:-

Dreamcast DVD-paket

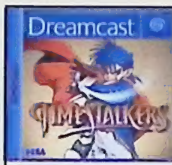
Dreamcast basenhet *(se ovan)* + DVD Samsung 511

DVD, VCD, ACD, CD-RW, CD-R, S-VHS, RGB, Dolby Digital ut, NTCS, PAL. Zoom av rörlig bild.

4395:-
Ord. pris 4790:-

I LAGER

Blue Stinger	499
Chu Chu Rocket	459
Dead or Alive 2	469
Deep Fighter	399
ECW Hardcore Revolution	499
Evolution	399
F355 Challenge Pass Rossa	459
Gauntlet Legends	419
Grand Theft Auto 2	469
Hidden and Dangerous	459
Hydro Thunder	499
Jeremy McGrath Superc 2000	449
Jimmy Whites Cueball 2	399
Jo Jo's Bizarre Adventure	469
Legacy of Kain 2 Soul Reaver	469
Metropolis Street Racer	459
NHL 2K	469
Powerstone 2	469
Rayman 2	399
Resident Evil Code Veroni	459
Sega Bass Fishing + spö	999
Soul Calibur	459
Space Channel 5	459
Spirit of Speed	299
Star Wars Episode 1 Jedi Pow	459
Tomb Raider 4	449
Urban Chaos	459
Virtua Athlete	459
Virtua Tennis	459
Zombie Revenge	469



Time Stalkers
[Rollspel] **459:-**
Udda rollspel

TILLBEHÖR



Vi har också andra Dreamcast - Joytech tillbehör. Vg se ruta på detta uppslag

Action Replay CD-X (ej org)	399
HK Original	299
Pistol DC Mad Catz	449
Ratt Ferrari Shock 2	599
Rumble Pack Org	279
VMS Minneskort	299

FEM BUTIKER



Örebro, Marieberg Köpcentrum
Öppet: Var 10-20 lör 10-17 sön 11-17

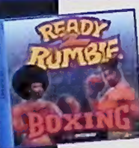
Borlänge Kupolen Köpcentrum
Öppet: Var 10-20 lör 10-17 sön 11-17

Halmstad D. Kristina Passagen
Öppet: Vard 10-18,30 lör 10-16

Karlstad, Ö:a Torgg 15
Öppet: Vard 11-18 lörd 11-15

Gävle, Winn Gallerian
Öppet: Vard 10-19 lörd 10-15

REA!



4 Wheel Thunder	199
Aero Wings	149
Marvel vs Capcom	199
Midways G. Arcade Hits 1	199
Mortal Kombat Gold	199
Ready to Rumble Boxing	199
Shadowman	199
South Park Chefs Luv Sch.	199
Toy Commander	199
Trick Style	149
Wild Metal	149
Virtua Fighter 3tb	149
Virtua Striker 2	199
Worldwide Soccer 2000	199
WWF Attitude	149

Gör så här när du beställer:

1. Fyll i titel, pris och personuppgifter.
2. Klipp ur och posta kupongen.
3. Du kan även beställa på www.gameplay.se eller ring 054-22 20 00

Allmänna Köpvillkor

Gameplay AB, Tfn 054-222000 Telefontid Vardagar 10-18, Fax 054-222022, E-mail kundtjänst info@gameplay.se, www.gameplay.se

Priser. Alla priser inkluderar moms och är angivna i svenska kronor (SEK). Vi förbehåller oss rätten att vid var tid gällande tillfälle ändra priserna p g a orsaker som ligger utanför vår kontroll t ex tryckfel.

Frakter & Leveranser.

1. Internetbanker och kreditkort – vg se gameplay.se för mer information.
2. Hempaket Faktura – Utförlig information fås på Internet eller via telefon. Kostnaden för detta är frakt 50:- samt en kontrollkostnad på 20:- – alltså totalt 70:-, hemlevererat till dörren. Max kredit är 2000:- inkl moms. Order därutöver skickas alltid mot Postförskott. Fakturatiden är 20 dagar från effektuerat datum och om inte betalning erläggs inom utsatt tid så skickas ärendet vidare för indrivning.
3. Hempaket Postförskott – betala kontant vid dörren. Paketet levereras dagen efter att den skeppats från oss, och leveransen sker till Din dörr mellan 17 och 21 på kvällen. Skulle Du inte vara hemma vid denna tidpunkt så lämnar Posten en avi som Du kan ta med till närmaste postkontor för att sedan hämta ut. Kostnaden för detta är 50:- för frakten samt 48:- i PF-avgift – alltså totalt 98:-
4. Brevpostförskott. Kostar totalt 68:-. Detta går som vanligt brev och är oftast framme på ett dygn, men det är ingen garanti från Postens sida. Hämtas alltid ut på närmaste postkontor.

Outlösta paket & Påminnelseavgifter. Alla paket som ej löses ut av kunden debiteras med 200:-.Ett paket ligger ca två veckor på posten innan det går i retur.

Minimiorder. Den minsta order som Du kan lägga hos oss är på 125:-

Garantier & Reklamationer.
På alla nya produkter är det 2 års fabriksgaranti och på begagnade varor 1 års garanti.

Reservation för slutförsäljning.
Vi reserverar oss för slutförsäljning av produkter, prisförändringar, felaktiga prisuppgifter och andra eventuella faktafel som kan finnas i våra annonser eller på vår hemsida.

Åldersgräns.
Är Du under 18 år och vill beställa, så måste målsman godkänna beställningen.

Beställningskupong

☐ Ja, jag vill ha Gameplays nya katalog.

Betalningssätt:
☐ Faktura ☐ Postförskott Hempaket ☐ Postförskott Brev

Titel (texta tydligt)	Pris

Namn — E-mail

Adress — Postnummer och ort

Personnummer vid faktura beställning — *PSX Mag 13 -00*

Telefon — Målsmans underskrift om under 18 år

Sverige Porto betalt

Gameplay
Svarspost
650 359 300
658 00 Karlstad

Vill du inte klippa i tidningen, skriv på ett linjerat papper. Du kan även beställa på www.gameplay.se eller ring 054- 222 000



VEM I RESTAURANGEN FÖRSÖKER ELIMINERA DIG?
HAN ÄR SERVITÖR. ELLER ÄR DEN RIKTIGA KYPAREN INLÅST I FRYSEN?
EN TRENDIG TYP. ELLER EN LEJD MÖRDARE?
HON ÄR HEMLIG AGENT. SKULLE HON ANNARS FLIRTA SÅ UPPENBART?
EN RÖRD MARTINI. OLIVEN ÄR FYLLD MED CYANID.
BOND VET. GÖR DU?
EA GAMES
NINTENDO 64
PlayStation
PlayStation
www.007ea.com